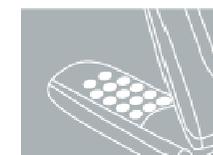


FY07 中間決算(07年9月期) 補足説明資料



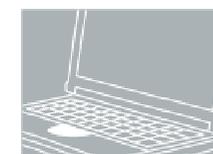
Mobile



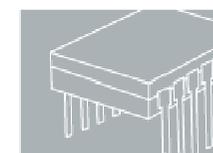
Game



Internet



Computer



Technology

株式会社フェイス

November14, 2007

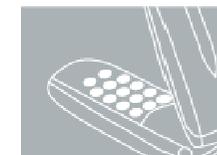
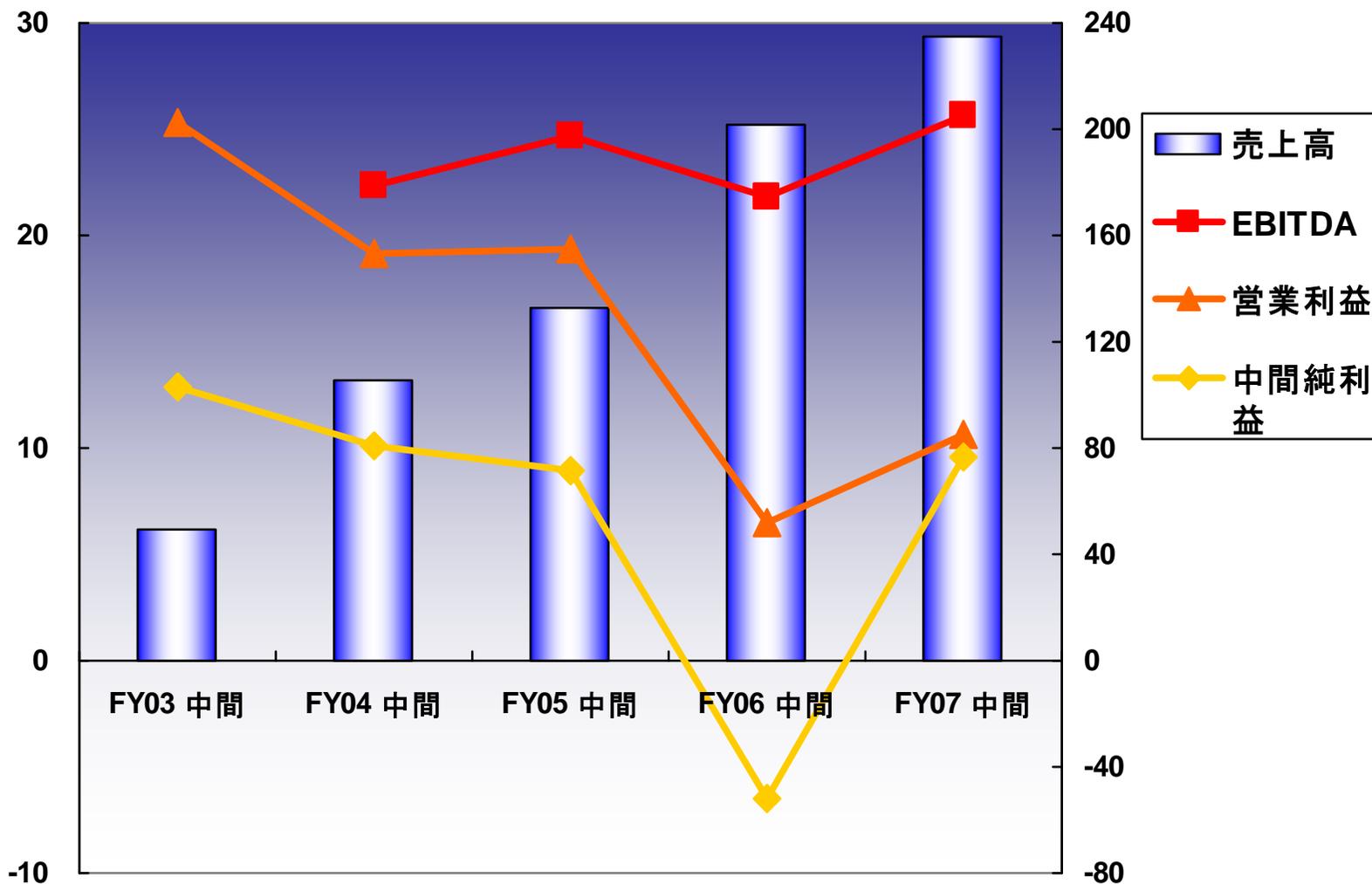
連結業績ハイライト

海外再編による減収等を、国内コンテンツ事業グループ企業、電子マネー事業の拡大でカバーし、引続き高い売上高成長を達成。
利益面では、海外再編等により全ての利益指標が増益。



利益:億円

売上高:億円



Mobile



Game



Internet



Computer



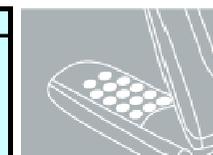
Technology

FY07中間 連結業績(当初中間見込みとの比較)



(単位:百万円)

	FY07 中間 見込み	FY07 中間 実績	対当初 予想 増減額	同左 増減率	同左 増減要因	通期 見込み	進捗率
売上高	23,500	23,452	▲ 48	-0.2%	当初計画通り	50,000	46.9%
営業利益	850	1,066	216	25.4%	NFRMを中心とした新マーケット創造のための費用先行投入の下期への時期ずれ	2,100	50.8%
経常利益	700	884	184	26.3%	営業利益の増	1,700	52.0%
当期純利益	800	960	160	20.0%	経常利益の増	1,300	73.8%



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

*** 中間実績は利益面で当初予想を上回りましたが、上期に予定していたNFRM中心に新マーケット創造のための先行費用投入を下期に実施するため、中間決算発表にあたり通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。**

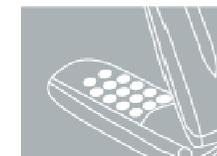
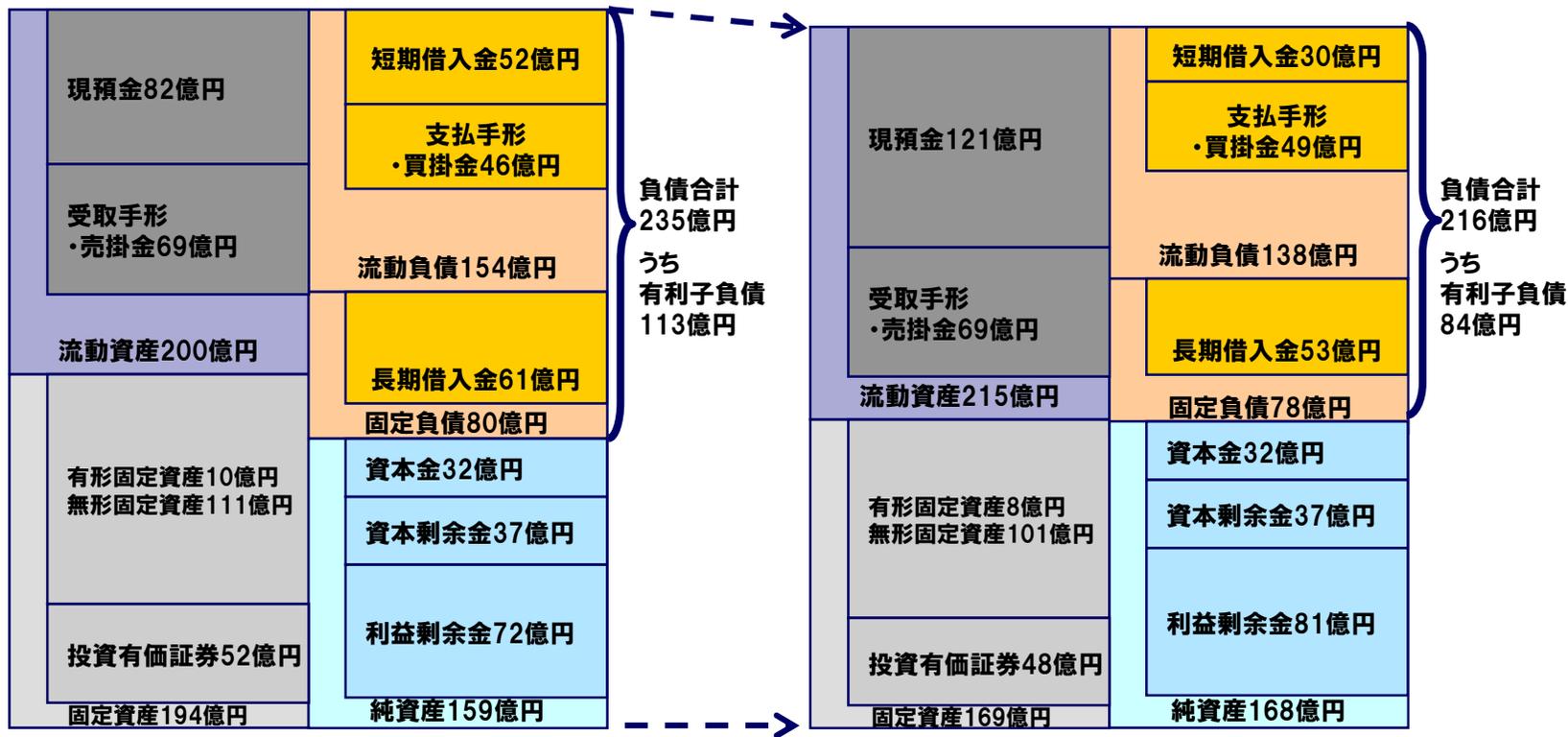
連結貸借対照表(前期末との比較)

現預金39億円増加、有利子負債29億円減少により、ネットキャッシュ化
 (△31→+37億円)
 自己資本比率も2.8ポイント改善(38.6%→41.4%)



2007年3月末

2007年9月末



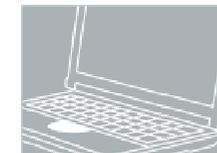
Mobile



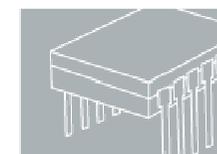
Game



Internet

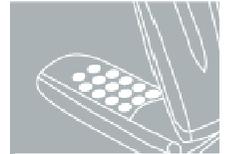


Computer



Technology

參考資料



Mobile



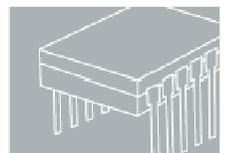
Game



Internet



Computer



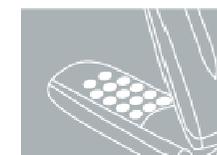
Technology

FY07中間 連結売上高(前年同期との比較)

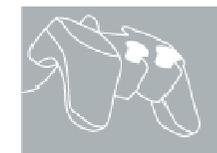


欧州コンテンツ子会社Digiplugの売却
米国コンテンツ配信事業の売却

(単位:億円)



Mobile



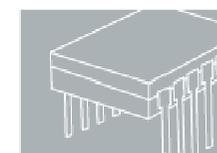
Game



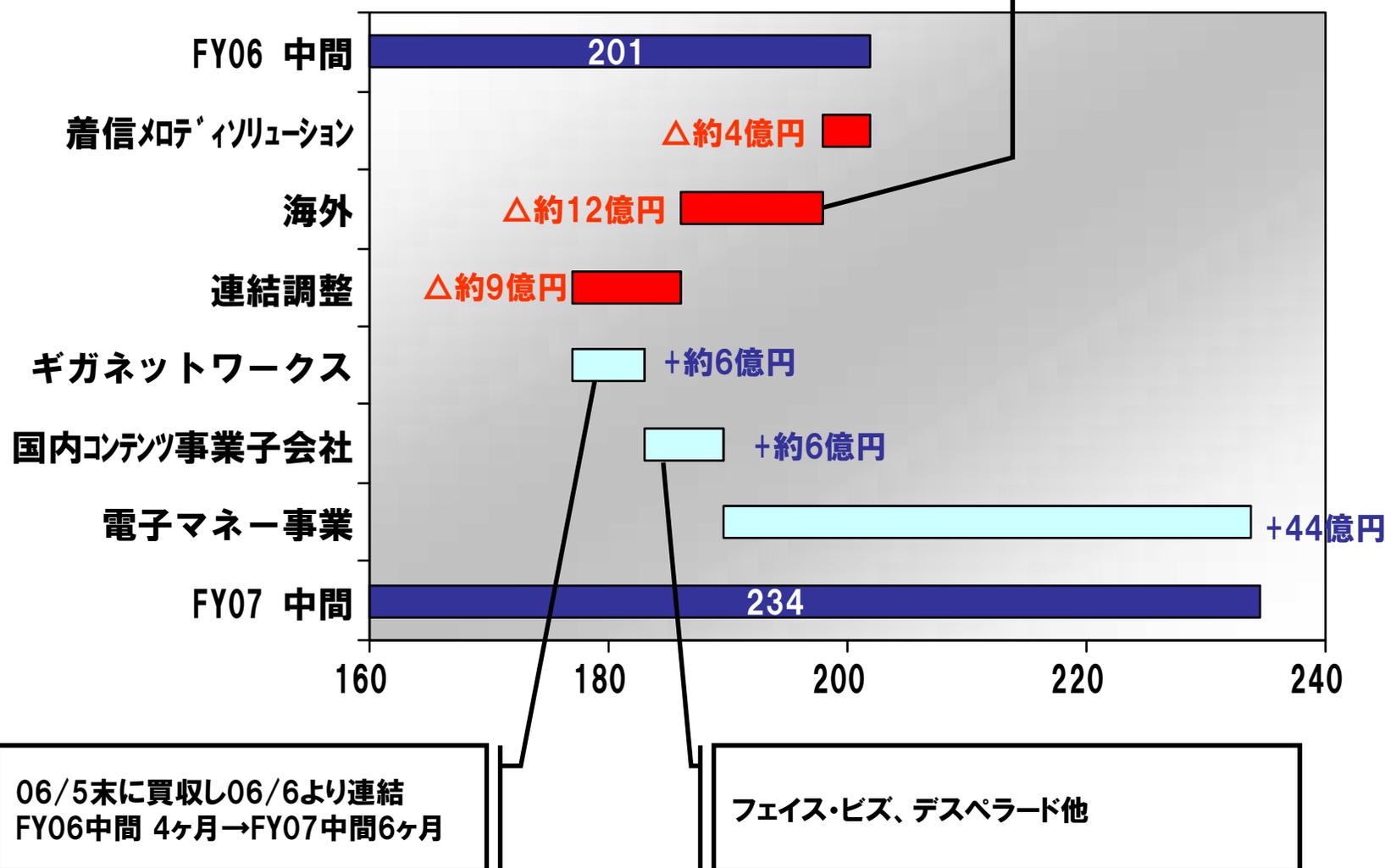
Internet



Computer



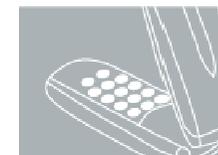
Technology



FY07中間 営業利益(前年同期との比較)



FY06中間のれん償却費 Take Net266、グッディポイント38
前期一括償却によりFY07中間には発生せず



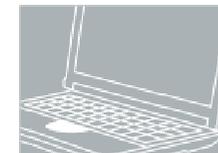
Mobile



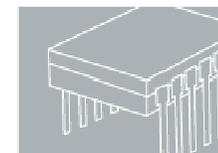
Game



Internet

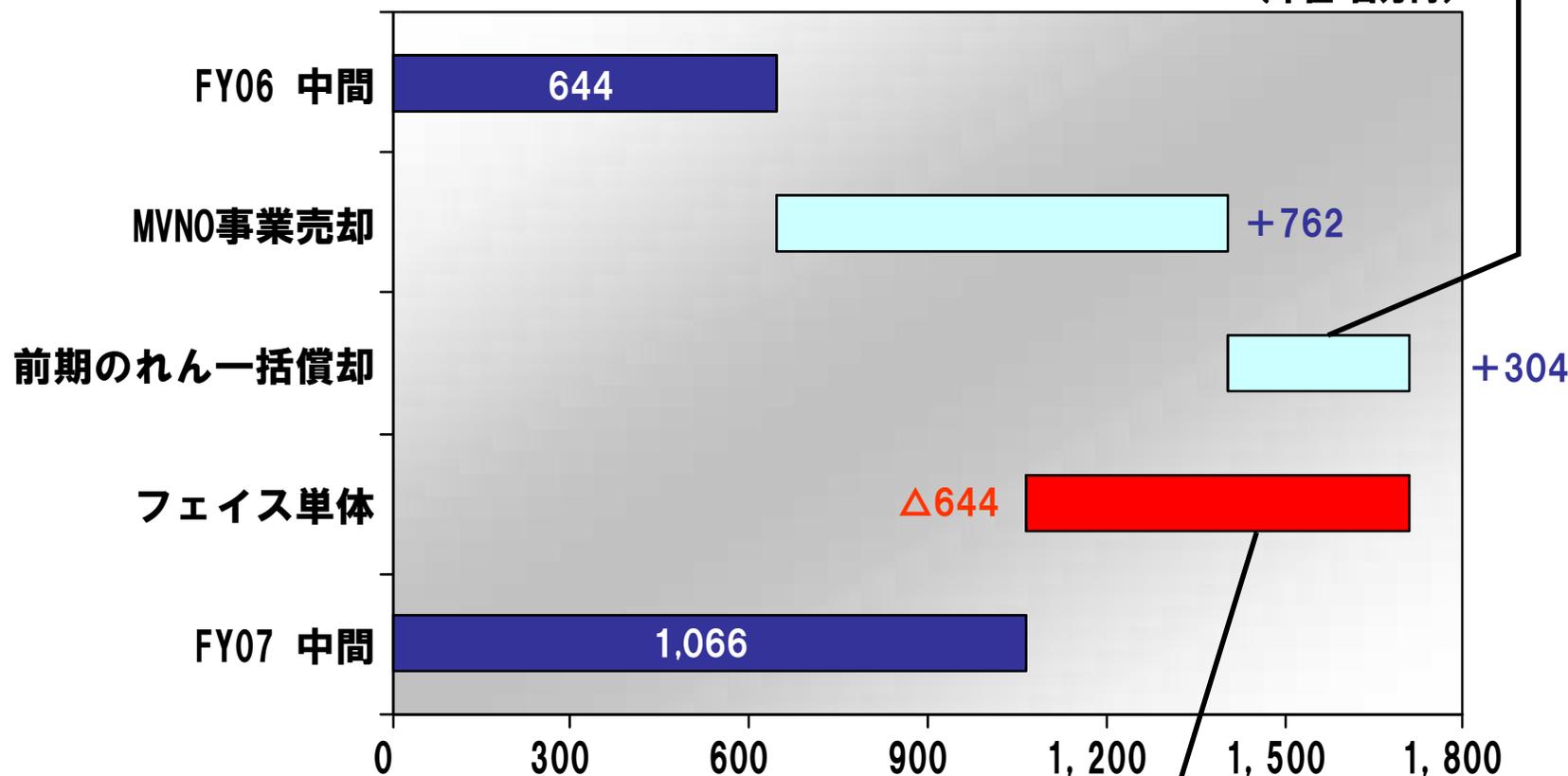


Computer



Technology

(単位:百万円)

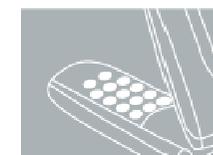
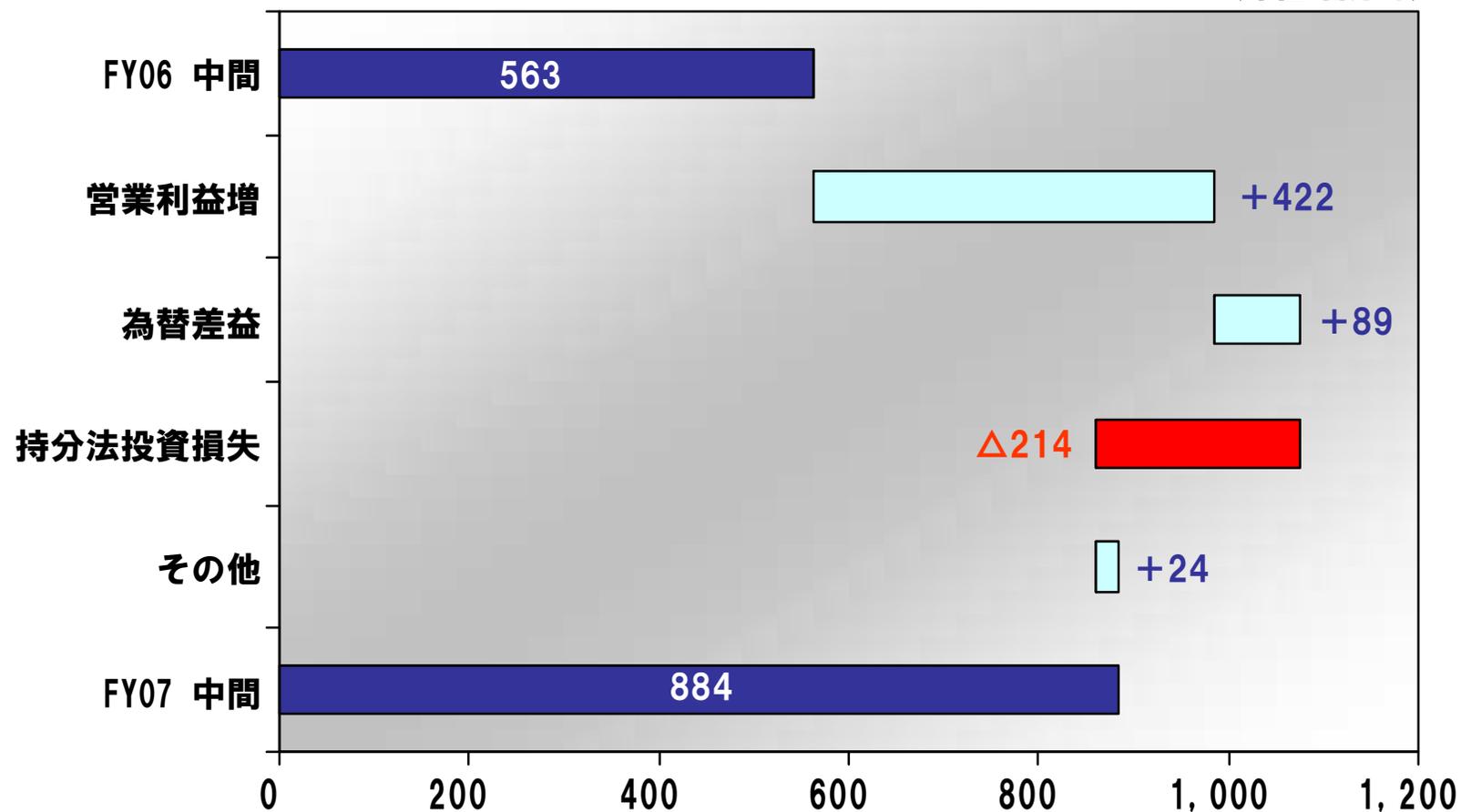


- ・着信メロディ配信ソリューションの減収 約4億円
- ・宣伝広告費の増加 約2億円
- ・配信許諾料の増加 約1億円

FY07中間 経常利益(前年同期との比較)



(単位:百万円)



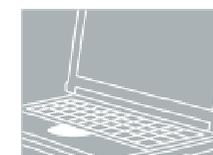
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

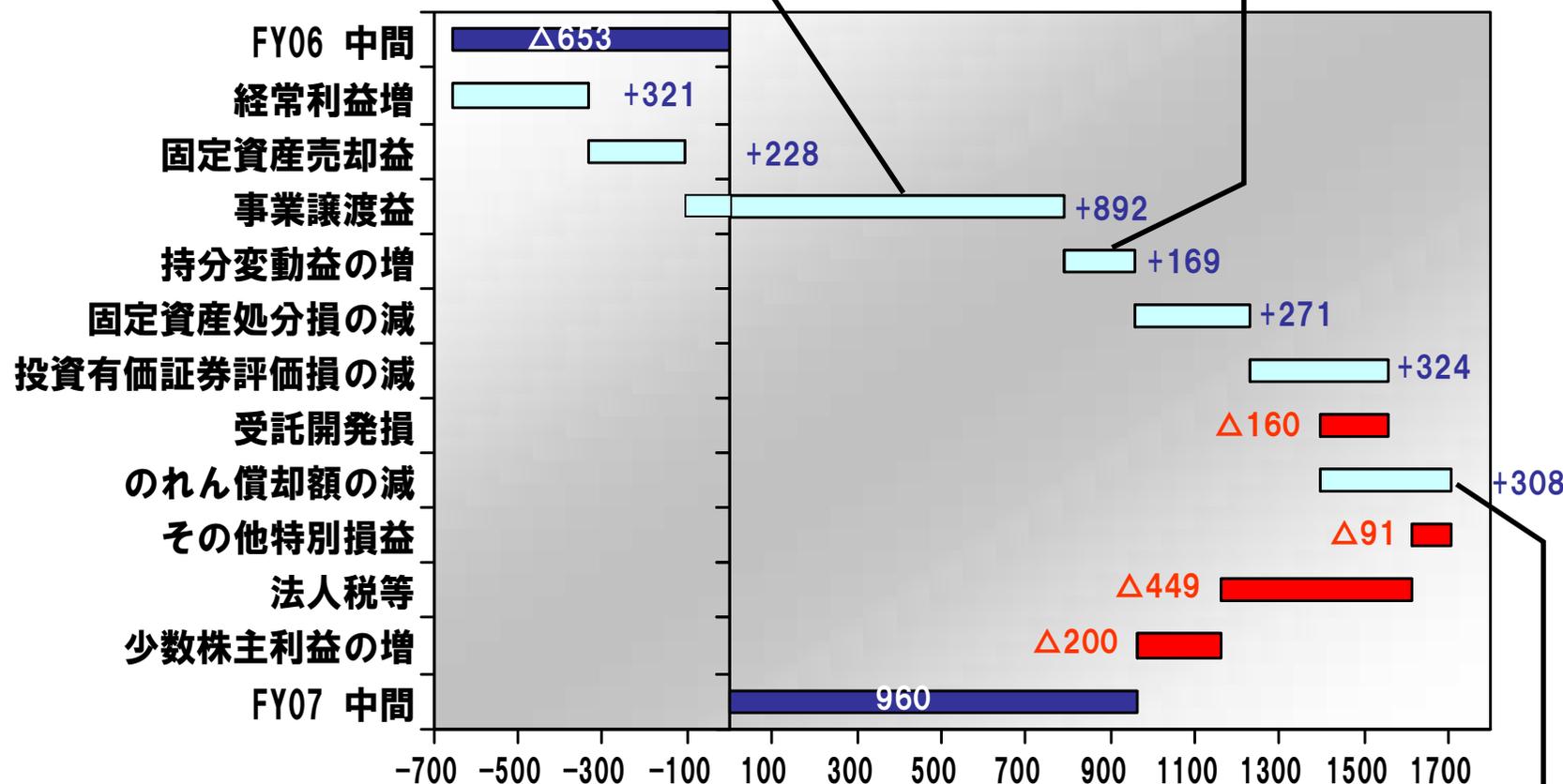
FY07中間 純利益(前年同期との比較)



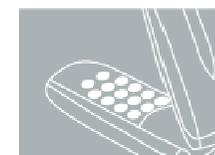
旧Moderati(現Faith West)の
米国コンテンツ配信事業の売却益

持分法適用関連会社の増資
にともなう利益の増加

(単位:百万円)



前期:グッディポイントのれん
未償却残額308百万円を一括償却



Mobile



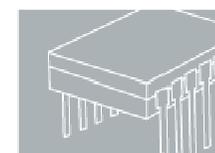
Game



Internet



Computer



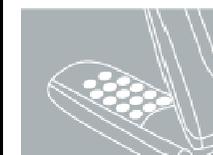
Technology

FY07中間 セグメント別連結業績 (前年同期との比較)

(単位:百万円)



	FY06 中間	FY07 中間	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因	通期 見込み	進捗率
売上高	20,193	23,452	3,259	16.1%		50,000	46.9%
コンテンツ	8,542	8,345	▲ 197	-2.3%	ギガネットワークスの6ヶ月フル寄与(前年同期4ヶ月)+約6億円 国内コンテンツ事業子会社の寄与+約6億円 単体着信メロディ配信ソリューションの減収 △約4億円 海外△約12億円(再編等による減収)	17,400	48.0%
電子マネー	9,891	14,300	4,409	44.6%	オンラインゲーム中心に決済件数が引続き高伸	31,030	46.1%
MVNO	1	—	▲ 1	—	MVNO事業売却	—	—
営業利益	644	1,066	422	65.6%		2,100	50.8%
コンテンツ	1,285	785	▲ 500	-38.9%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収 △約4億円 単体宣伝広告費の増加 約2億円 着うた・着うたフル増加に伴う曲データ使用料の増加 約2億円	1,400	56.1%
電子マネー	210	236	26	12.4%	増収効果	571	41.3%
MVNO	▲ 825	—	825	—	MVNO事業売却	—	—
経常利益	563	884	321	57.0%		1,700	52.0%
当期純利益	▲ 653	960	1,613	—		1,300	73.8%



Mobile



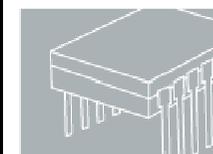
Game



Internet



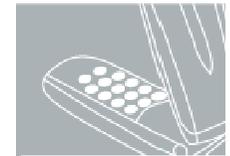
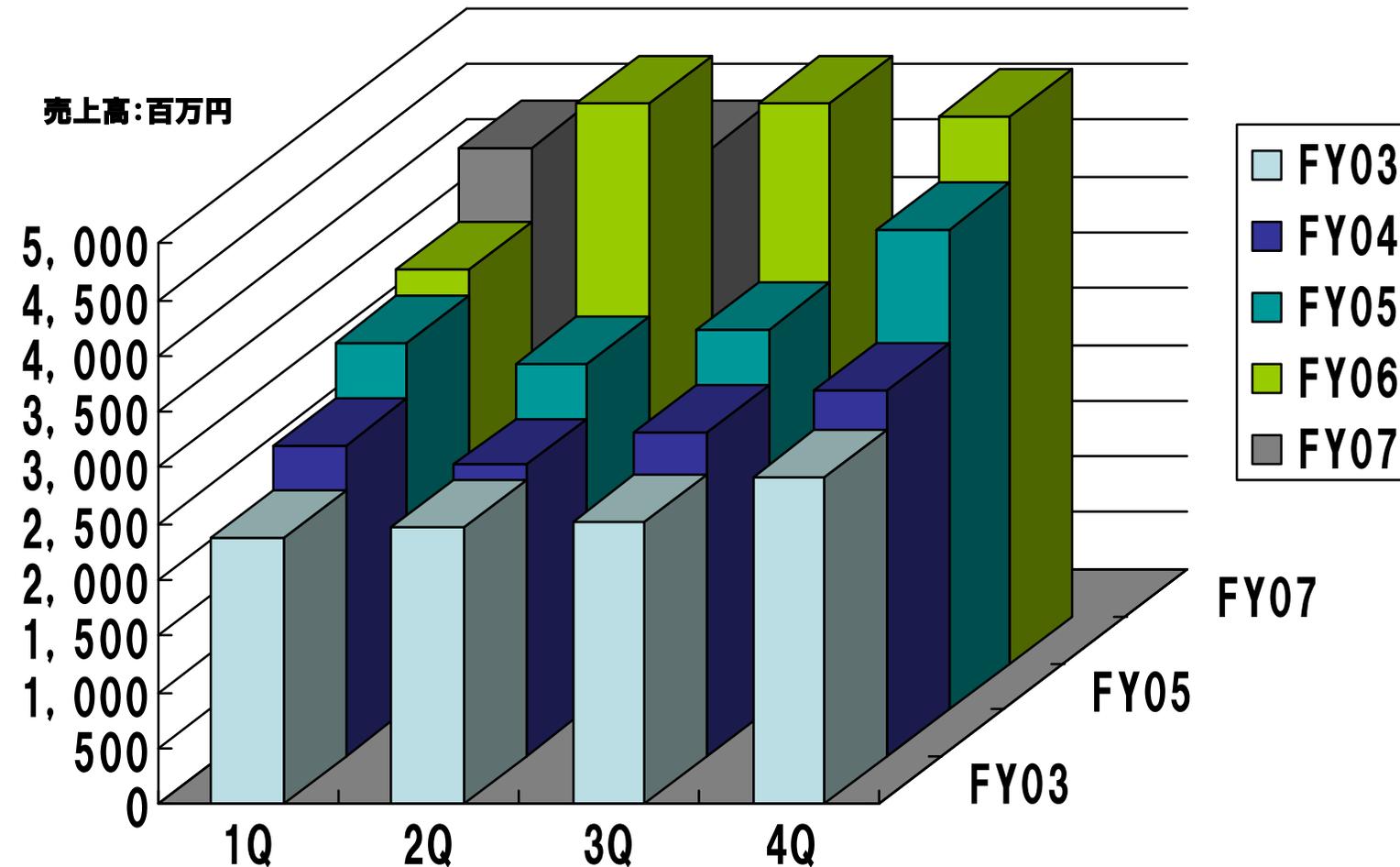
Computer



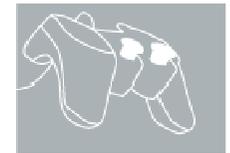
Technology

* 中間決算発表にあたり、通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。

コンテンツ事業の四半期別売上高推移



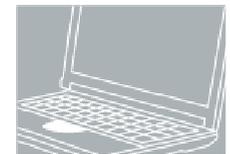
Mobile



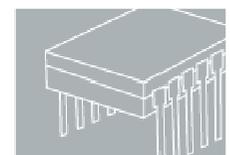
Game



Internet



Computer

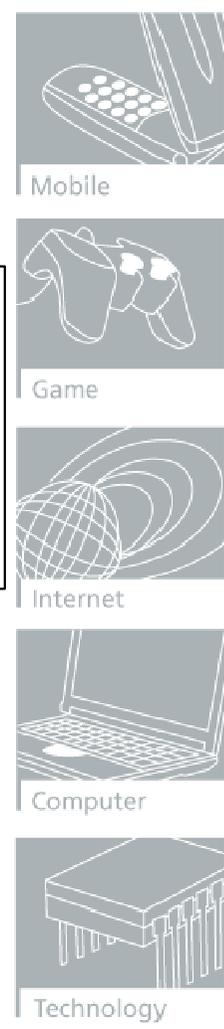
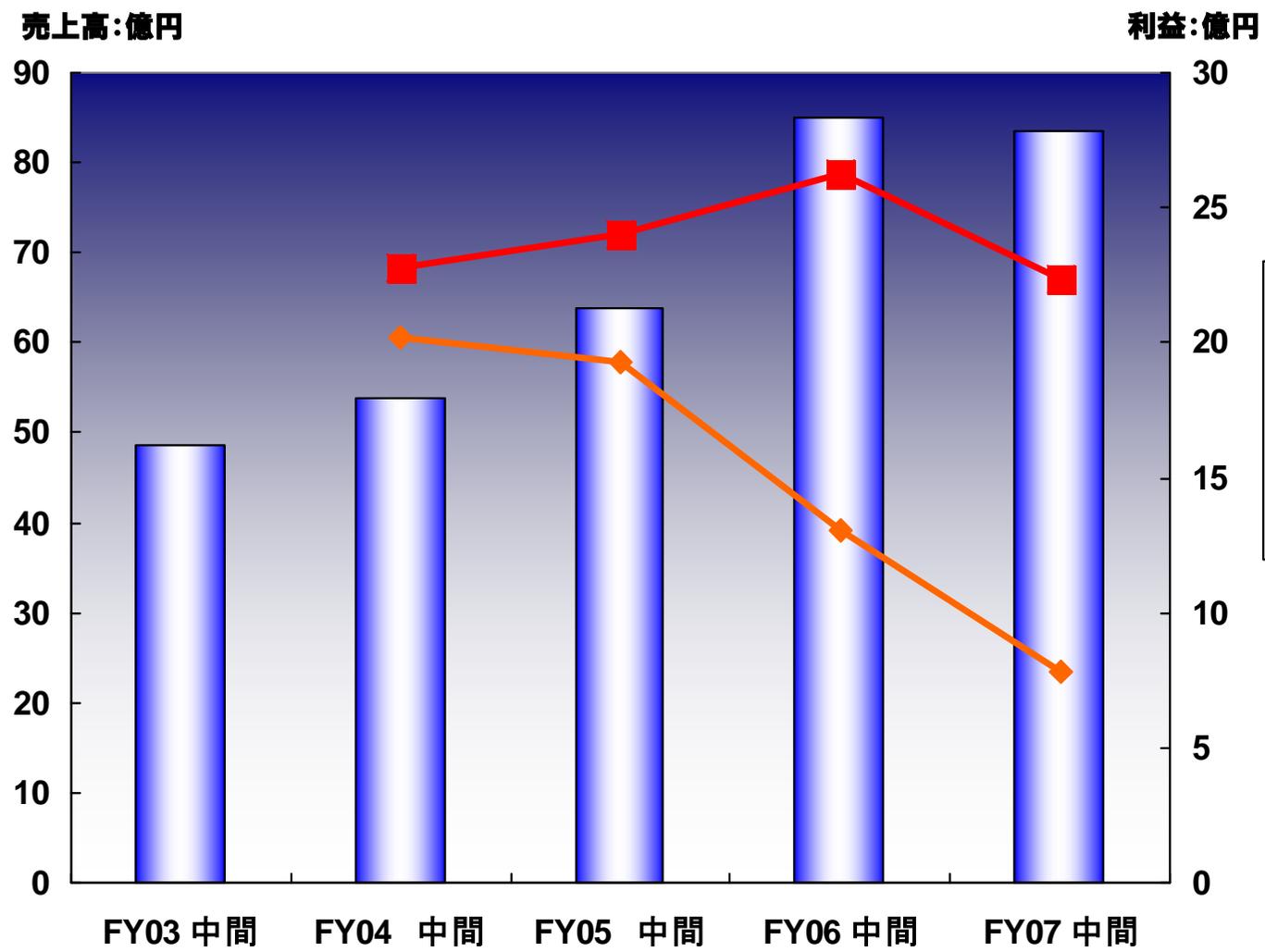


Technology

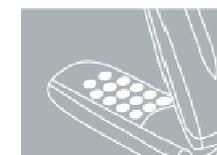
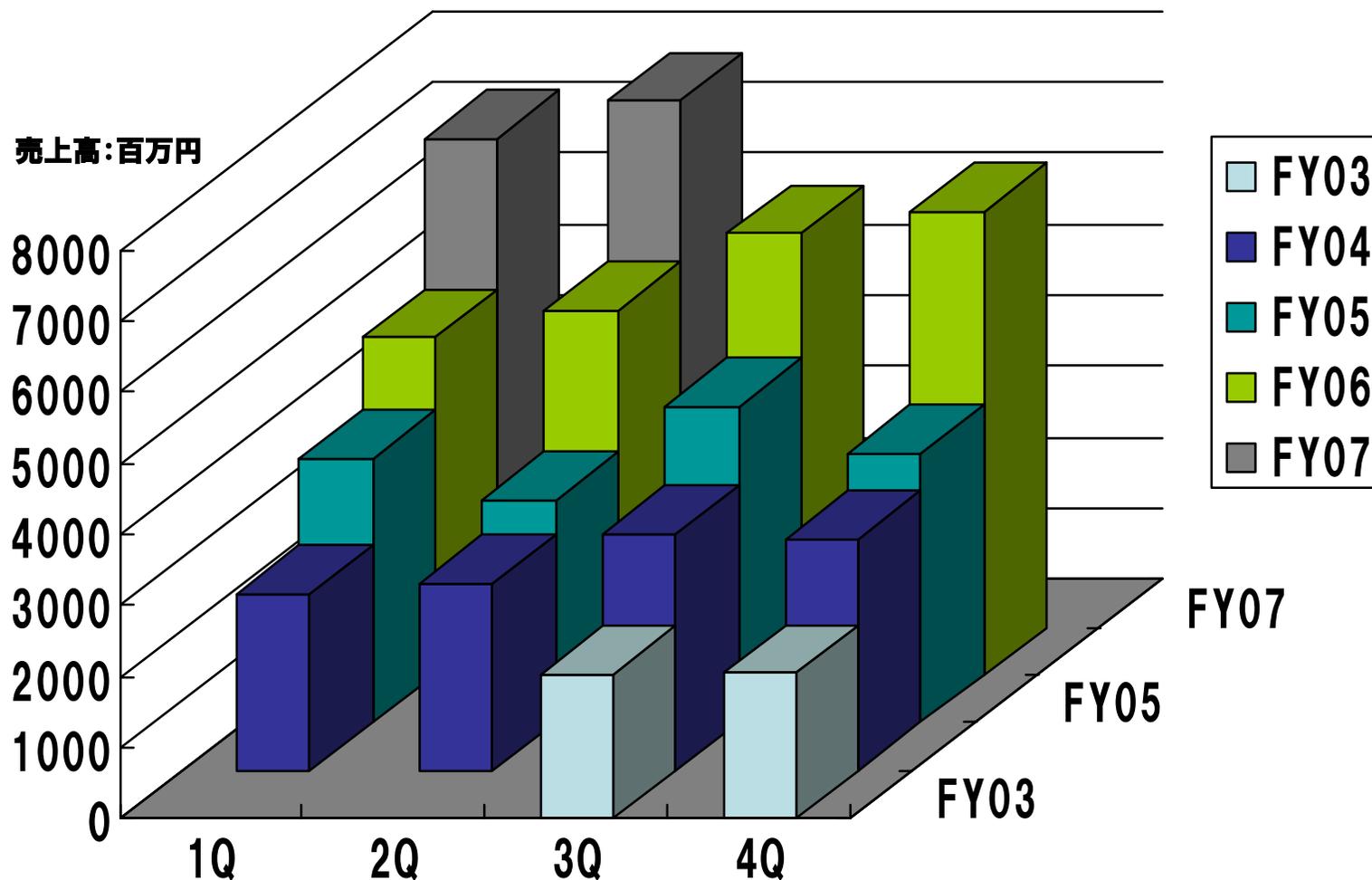
(注)四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

FY07中間 コンテンツ事業の業績

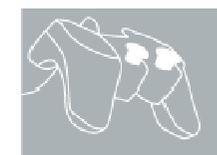
売上高は、国内は順調に拡大したものの、再編による海外の売上減から、減収。
 利益面でも、新マーケット創造のための先行投資、リッチコンテンツの調達費用増等
 から、減益。



電子マネー事業の四半期別売上高推移



Mobile



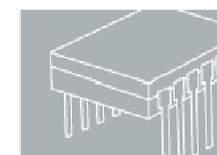
Game



Internet



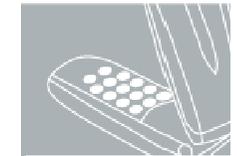
Computer



Technology

(注)四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

FY07 電子マネー事業の業績



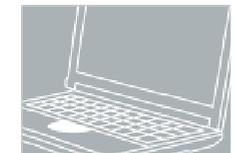
Mobile



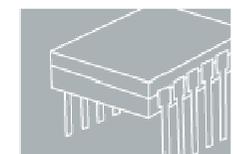
Game



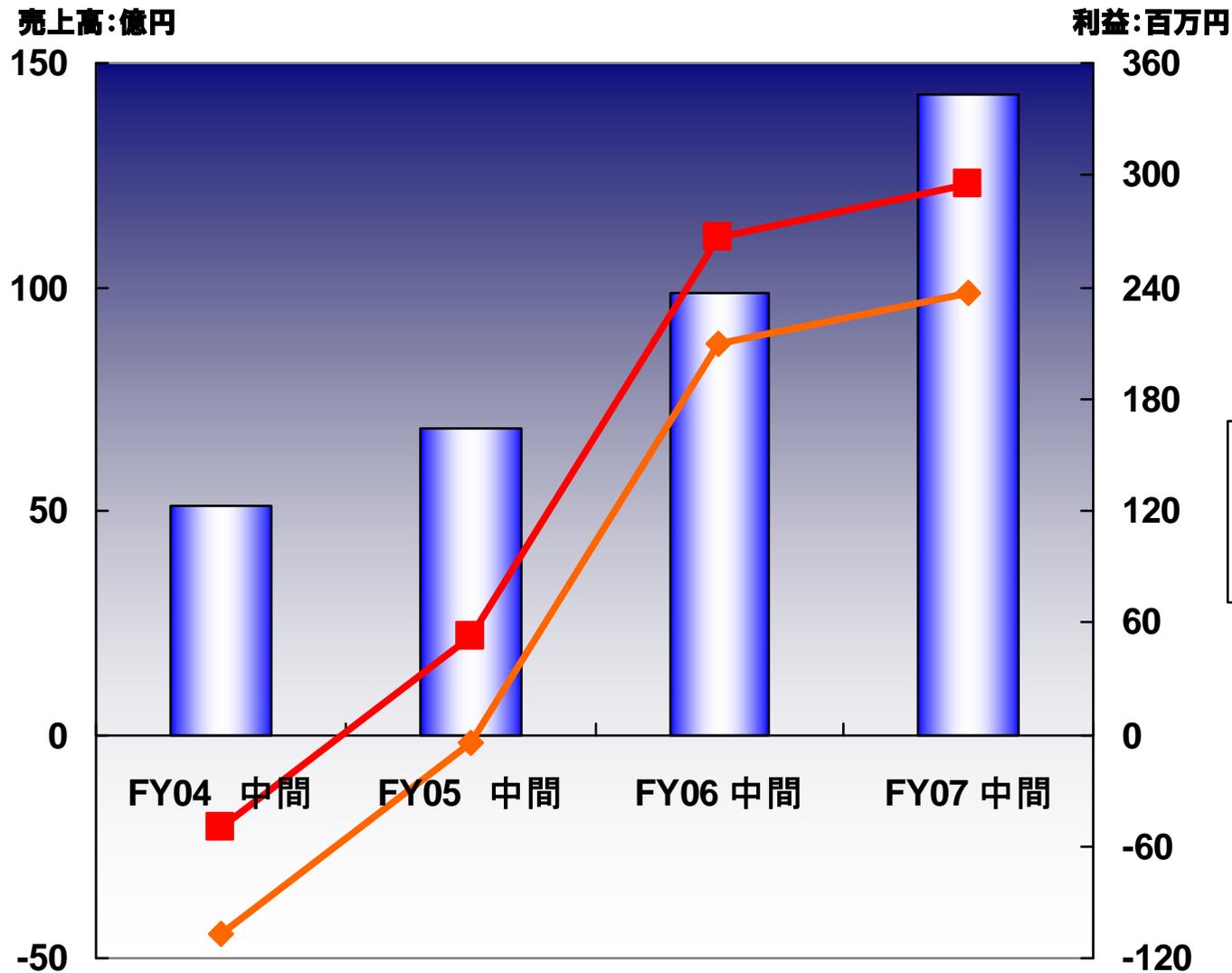
Internet



Computer



Technology



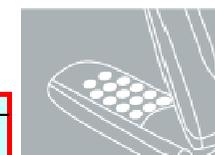
*EBITA(のれん償却前営業利益) = 営業利益 + のれん償却費

FY07中間 連結セグメント別実績



(百万円)

	FY04 中間	対前期 増減額	同左 増減率	FY05 中間	対前期 増減額	同左 増減率	FY06 中間	対前期 増減額	同左 増減率	FY07 中間	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	10,521	5,602	113.8%	13,249	2,728	25.9%	20,193	6,944	52.4%	23,452	3,259	16.1%
コンテンツ事業	5,390	530	10.9%	6,373	983	18.2%	8,542	2,169	34.0%	8,345	▲ 197	-2.3%
電子マネー事業	5,127	—	—	6,854	1,727	33.6%	9,891	3,037	44.3%	14,300	4,409	44.6%
MVNO事業	—	—	—	—	—	—	1	—	—	—	▲ 1	—
EBITDA	2,230	—	—	2,466	236	10.5%	2,185	▲ 281	-11.3%	2,569	384	17.6%
コンテンツ事業	2,279	—	—	2,399	120	5.2%	2,624	225	9.3%	2,234	▲ 390	-14.9%
電子マネー事業	▲ 50	—	—	53	103	—	267	214	403.7%	295	28	10.5%
MVNO事業	—	—	—	—	—	—	▲ 723	—	—	—	723	—
営業利益	1,909	▲ 620	-24.5%	1,940	31	1.6%	644	▲ 1,296	-66.8%	1,066	422	65.6%
コンテンツ事業	2,016	—	—	1,931	▲ 85	-4.2%	1,285	▲ 646	-33.4%	785	▲ 500	-38.9%
電子マネー事業	▲ 106	—	—	▲ 5	101	—	210	215	—	236	26	12.4%
MVNO事業	—	—	—	—	—	—	▲ 825	—	—	—	825	—
経常利益	1,939	▲ 502	-20.5%	2,027	88	4.5%	563	▲ 1,464	-72.2%	884	321	57.0%
中間純利益	1,014	▲ 277	-21.4%	889	▲ 125	-12.3%	▲ 653	▲ 1,542	—	960	1,613	—



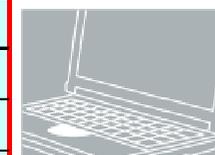
Mobile



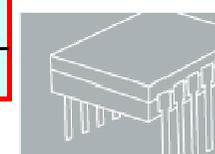
Game



Internet



Computer



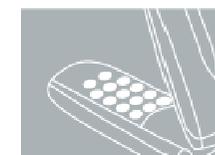
Technology

FY07 連結のセグメント別業績予想

(百万円)



	FY06	FY07	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	44,152	50,000	5,847	13.2%	
コンテンツ事業	18,572	17,400	▲ 1,172	-6.4%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収△10 海外再編△36、国内コンテンツ事業子会社等+35
電子マネー事業	22,652	31,030	8,377	36.9%	オンラインゲームを中心とした決済件数の増加
MVNO事業	24	—	▲ 24	—	
EBITDA	4,395	5,200	805	18.3%	
コンテンツ事業	5,503	4,400	▲ 1,103	-20.1%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収△10 NFRMを中心に新マーケット創造のための先行費用投入
電子マネー事業	581	708	127	21.8%	増収効果
MVNO事業	▲ 1,687	—	1,687	—	MVNO事業の売却
営業利益	1,060	2,100	1,039	98.0%	
コンテンツ事業	2,484	1,400	▲ 1,084	-43.7%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収△10 NFRMを中心に新マーケット創造のための先行費用投入
電子マネー事業	473	571	97	20.6%	増収効果
MVNO事業	▲ 1,832	—	1,832	—	MVNO事業の売却
経常利益	853	1,700	846	99.1%	
当期純利益	▲ 1,883	1,300	3,183	—	米国コンテンツ配信事業譲渡益+9、固定資産売却益+2、持 分変動益+1 前期：海外再編特別損失+33、Digplug売却役△23、グッディボ イントのれん一括償却+3、固定資産処分損+3



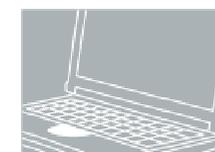
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

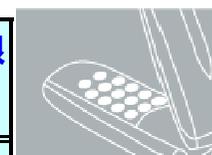
のれん代の償却額推移



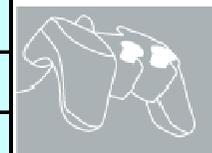
(単位:百万円)

	FY04	FY05	FY06		FY07		償却期間	償却期限
			中間	通期	中間	通期(予)		
ウェブマネー	82	82	41	82	45	89	10年	2013/9
Digiplug	239	—	—	—	—	—	—	—
TakeNet	—	531	266	424	—	—	—	—
Faith Communications	—	63	63	94	—	—	—	—
グッディポイント	—	39	38	39	—	—	—	—
ギガネットワークス	—	—	708	1,771	1,062	2,125	5年	2011/5
MVP	—	—	—	—	2	4	5年	2012/3
メディアコンプレックス	—	—	—	—	4	11	5年	2012/6
その他	—	—	109	217	109	217	5年	2011/3
計	322	715	1,225	2,627	1,221	2,446	—	—

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,218百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)



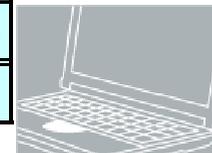
Mobile



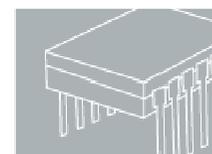
Game



Internet



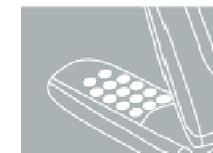
Computer



Technology

当資料取扱上の注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology