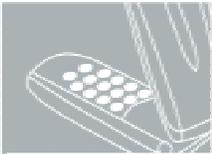
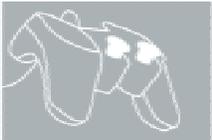


FY06 3Q 補足説明資料



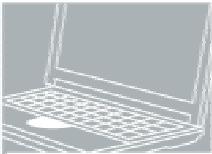
Mobile



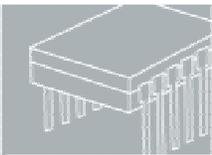
Game



Internet



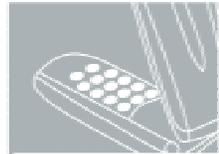
Computer



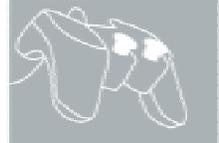
Technology

株式会社フェイス

February 9, 2006



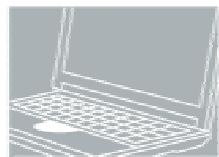
Mobile



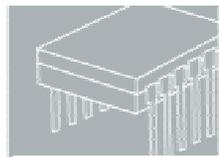
Game



Internet



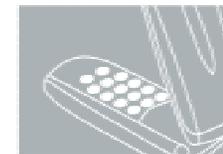
Computer



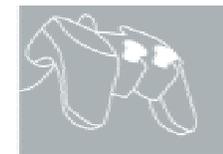
Technology

連結業績ハイライト

フェイス・グループ連携強化による事業拡大により、引続き高い売上高成長を達成
 利益面では、単体着信メロディ配信サービスの減収、新サービス創造のための
 先行投資、MVNOの本格事業展開前の費用先行投入などにより、減益。



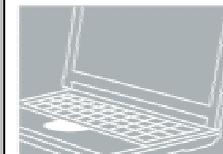
Mobile



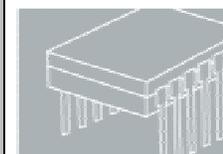
Game



Internet



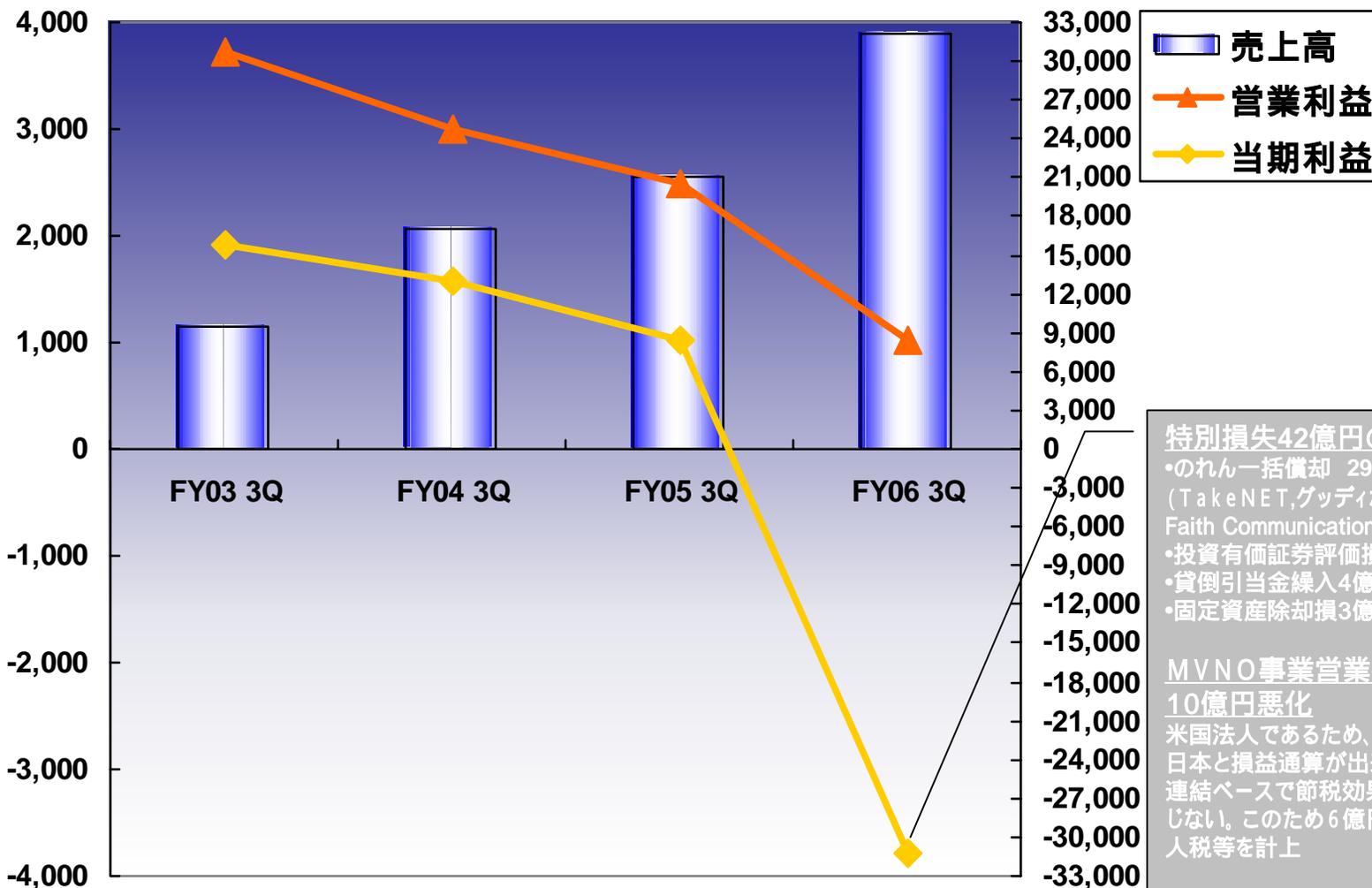
Computer



Technology

利益: 百万円

売上高: 百万円



特別損失42億円の計上
 ・のれん一括償却 29億円
 (TakeNET, グッディポイント, Faith Communications)
 ・投資有価証券評価損4億円
 ・貸倒引当金繰入4億円
 ・固定資産除却損3億円

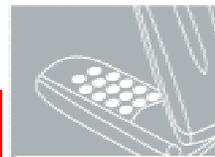
MVNO事業営業損失10億円悪化
 米国法人であるため、税務上日本と損益通算が出来ず、連結ベースで節税効果が生じない。このため6億円の法人税等を計上

FY06 3Q 連結セグメント別実績

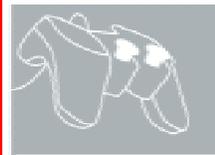


(百万円)

| | FY03 3Q | FY04 3Q | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | FY05 3Q | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | FY06 3Q | 対前期 増減額 | 同左 増減率 |
|-----------|------------|------------|------------|-----------|------------|------------|-----------|------------|------------|-----------|
| 売上高 | 9,483 | 17,091 | 7,608 | 80.2% | 21,111 | 4,020 | 23.5% | 32,109 | 10,998 | 52.0% |
| コンテンツ配信事業 | 7,386 | 8,280 | 894 | 12.1% | 9,758 | 1,478 | 17.8% | 13,656 | 3,898 | 39.9% |
| サービス事業 | 6,549 | 6,663 | 114 | 1.7% | 8,127 | 1,464 | 21.9% | 12,186 | 4,059 | 49.9% |
| ライセンス事業 | 837 | 1,617 | 780 | 93.1% | 1,630 | 13 | 0.8% | 1,470 | 160 | -9.8% |
| 電子決済事業 | 2,027 | 8,465 | 6,438 | 317.6% | 11,312 | 2,847 | 33.6% | 16,122 | 4,810 | 42.5% |
| MVNO事業 | - | - | - | - | 0 | - | - | 6 | 6 | - |
| 営業利益 | 3,721 | 3,000 | 721 | -19.3% | 2,487 | 513 | -17.1% | 1,027 | 1,460 | -58.7% |
| コンテンツ配信事業 | 3,777 | 3,118 | 659 | -17.4% | 2,675 | 443 | -14.2% | 2,123 | 552 | -20.6% |
| 電子決済事業 | 52 | 118 | 66 | - | 87 | 205 | - | 343 | 256 | 294.2% |
| MVNO事業 | - | - | - | - | 297 | - | - | 1,279 | 982 | - |
| 経常利益 | 3,620 | 3,000 | 620 | -17.1% | 2,603 | 397 | -13.2% | 903 | 1,700 | -65.3% |
| 当期純利益 | 1,921 | 1,569 | 352 | -18.3% | 1,028 | 541 | -34.4% | 3,785 | 4,813 | - |



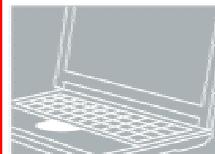
Mobile



Game



Internet



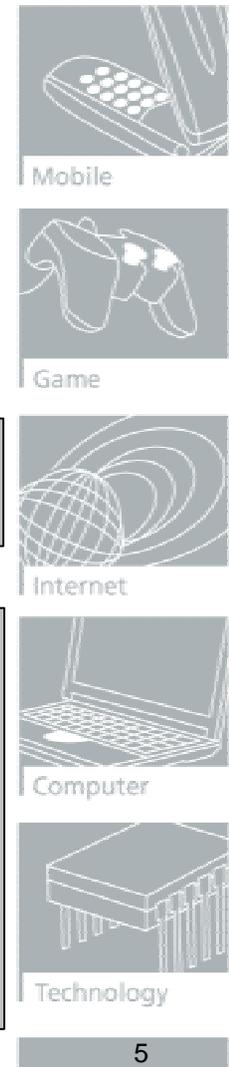
Computer



Technology

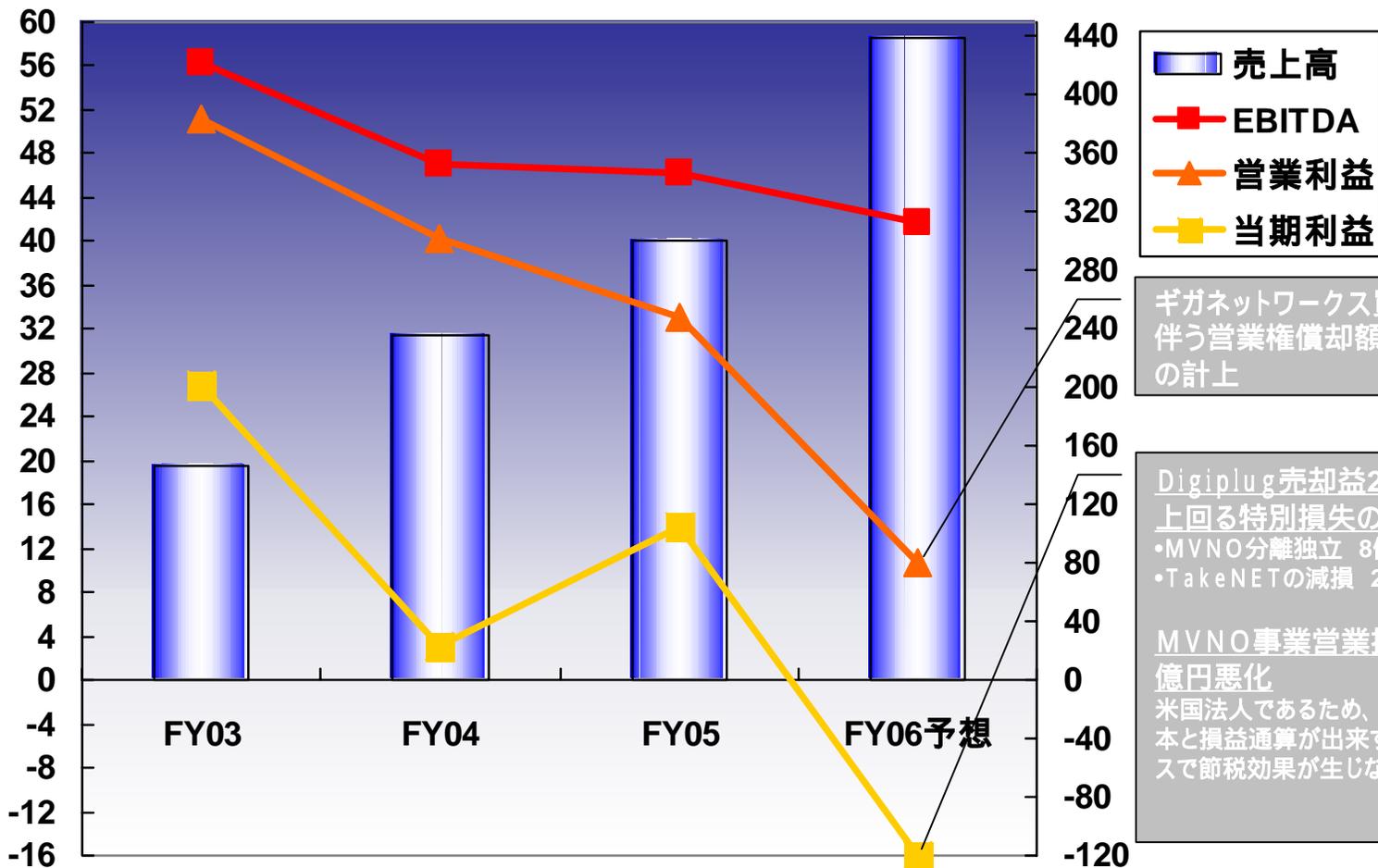
業績予想

ギガネットワークス買収、電子決済事業拡大や事業提携の推進強化等により、売上高は大幅に増加。
 利益面では単体の国内着信メロディ配信サービスの減収、MVNO事業の本格事業展開前の費用先行投入を事業拡大で吸収しきれず、減益。



利益:億円

売上高:億円



ギガネットワークス買収に伴う営業権償却額17億円の計上

Digiplug売却益23億円を上回る特別損失の発生
 ・MVNO分離独立 8億円
 ・TakeNETの減損 27億円
 MVNO事業営業損失14億円悪化
 米国法人であるため、税務上日本と損益通算が出来ず、連結ベースで節税効果が生じない。

FY06 連結のセグメント別業績予想

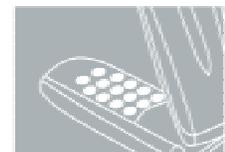
分離独立するMVNO事業、売却する米国・欧州コンテンツ配信事業を除けば EBITDAはFY04を底として増加。高収益のギガネットワークスの買収、伸長著しい電子決済事業がグループの利益成長を牽引。



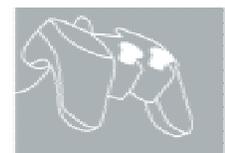
| | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 |
|-----------|--------|--------|--------|--------|------------|-----------|
| 売上高 | 14,671 | 23,628 | 30,040 | 43,995 | 13,955 | 46.5% |
| コンテンツ配信事業 | 10,299 | 11,550 | 14,040 | 18,896 | 4,856 | 34.6% |
| サービス事業 | 8,951 | 9,166 | 10,832 | 16,874 | 6,042 | 55.8% |
| ライセンス事業 | 1,348 | 2,384 | 3,207 | 2,022 | 1,185 | -37.0% |
| 電子決済事業 | 4,084 | 11,724 | 15,106 | 21,860 | 6,754 | 44.7% |
| MVNO事業 | - | - | - | 24 | - | - |
| EBITDA | 5,728 | 4,712 | 4,630 | 4,324 | 306 | -6.6% |
| コンテンツ配信事業 | 5,628 | 4,729 | 5,033 | 5,533 | 500 | 9.9% |
| 電子決済事業 | 43 | 19 | 235 | 609 | 374 | 159.0% |
| MVNO事業 | - | - | 622 | 1,680 | 1,058 | - |
| 営業利益 | 5,115 | 4,017 | 3,391 | 1,063 | 2,328 | -68.7% |
| コンテンツ配信事業 | 5,133 | 4,152 | 4,029 | 2,584 | 1,445 | -35.9% |
| 電子決済事業 | 30 | 136 | 119 | 491 | 372 | 312.6% |
| MVNO事業 | - | - | 706 | 1,825 | 1,119 | - |
| 経常利益 | 5,013 | 4,047 | 3,455 | 833 | 2,622 | -75.9% |
| 当期純利益 | 2,700 | 316 | 1,438 | 1,602 | 3,040 | - |

(百万円)

ギガネットワークス:
売上高45.7億円
EBITDA24.3億円
営業利益6.6億円
(10ヶ月分)



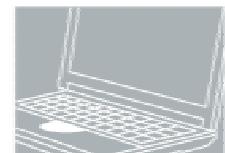
Mobile



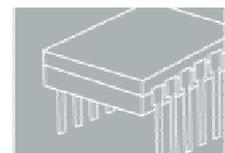
Game



Internet

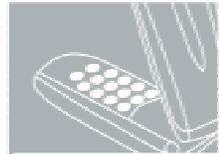


Computer

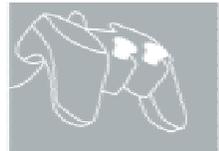


Technology

參考資料



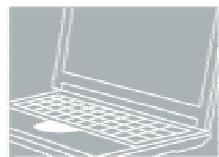
Mobile



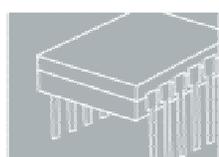
Game



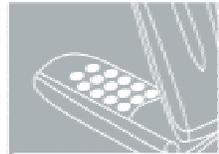
Internet



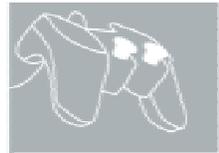
Computer



Technology



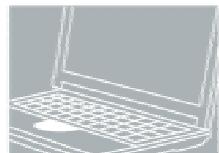
Mobile



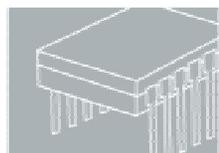
Game



Internet



Computer

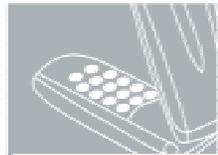


Technology

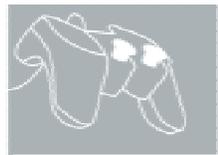
FY06 連結業績予想(前回公表値との比較)

(百万円)

| | 前回公表 予 想 | 修正後 予 想 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 |
|------------------|-------------|------------|------------|-----------|
| 売上高 | 43,325 | 43,995 | 670 | 1.5% |
| コンテンツ配信事業 | 18,687 | 18,896 | 209 | 1.1% |
| サービス事業 | 16,952 | 16,874 | 78 | -0.5% |
| ライセンス事業 | 1,735 | 2,022 | 287 | 16.5% |
| 電子決済事業 | 21,070 | 21,860 | 790 | 3.7% |
| MVNO事業 | 91 | 24 | 67 | -73.6% |
| EBITDA | 4,182 | 4,324 | 142 | 3.4% |
| コンテンツ配信事業 | 5,499 | 5,533 | 34 | 0.6% |
| 電子決済事業 | 573 | 609 | 36 | 6.3% |
| MVNO事業 | 1,924 | 1,680 | 244 | — |
| 営業利益 | 784 | 1,063 | 279 | 35.6% |
| コンテンツ配信事業 | 2,468 | 2,584 | 116 | 4.7% |
| 電子決済事業 | 460 | 491 | 31 | 6.7% |
| MVNO事業 | 2,129 | 1,825 | 304 | — |
| 経常利益 | 453 | 833 | 380 | 83.9% |
| 当期純利益 | 1,083 | 1,602 | 519 | — |



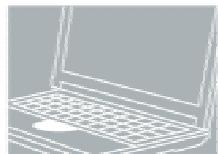
Mobile



Game



Internet

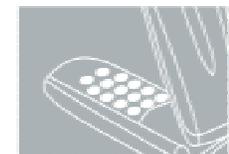
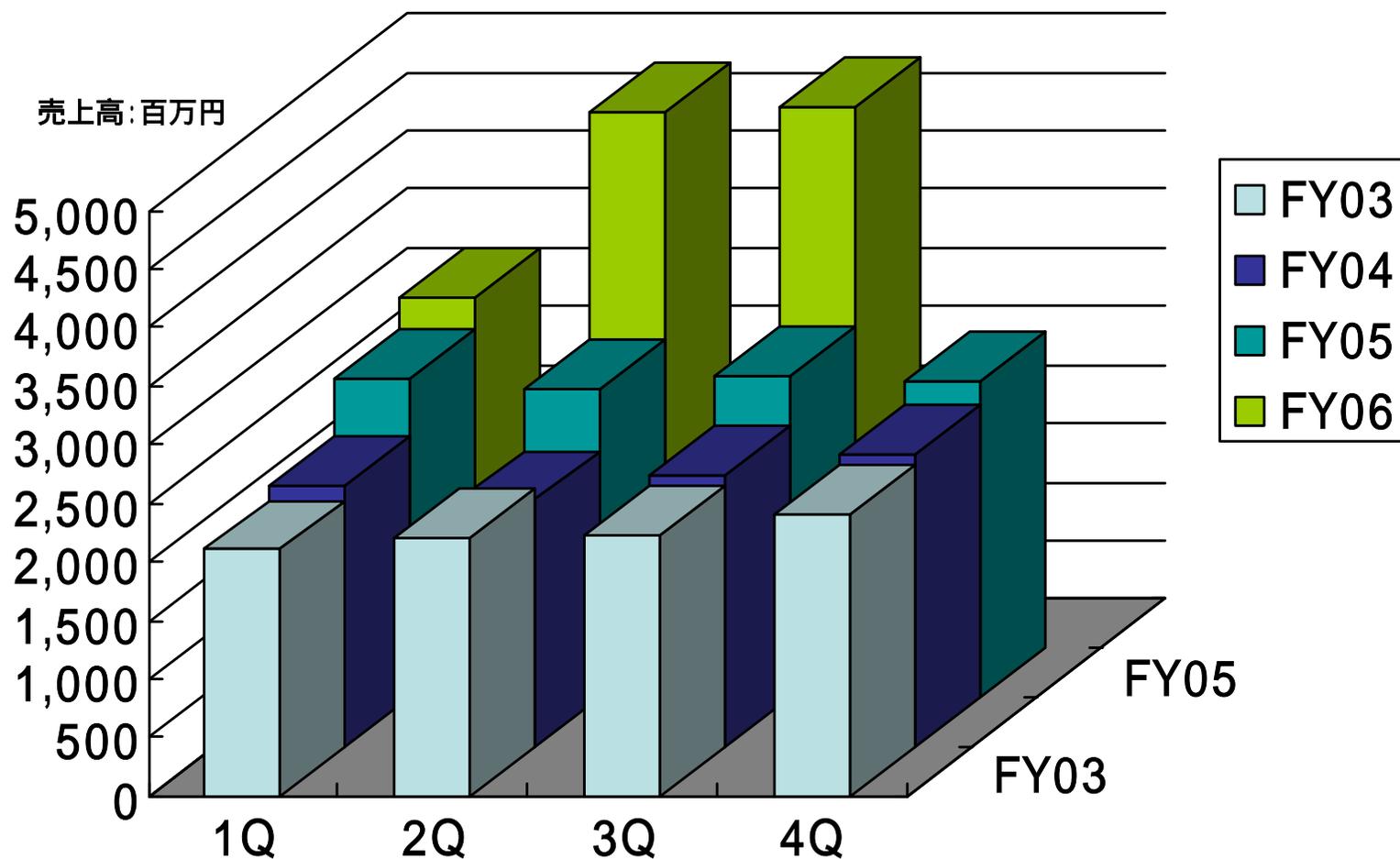


Computer

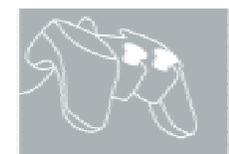


Technology

サービス事業の四半期別売上高推移



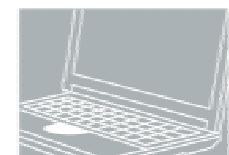
Mobile



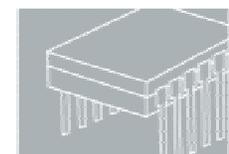
Game



Internet



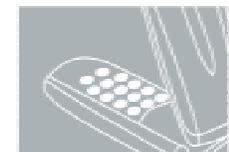
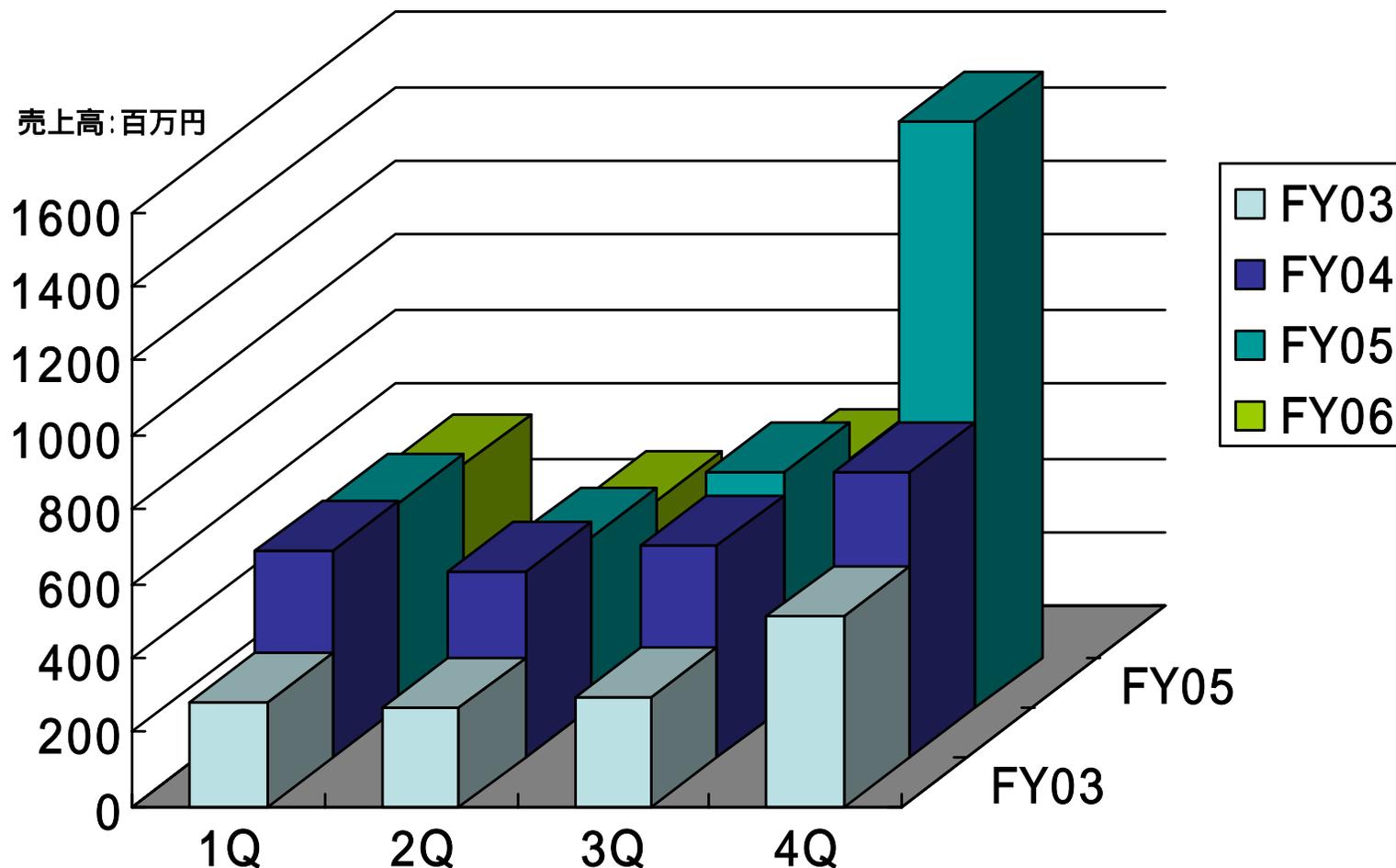
Computer



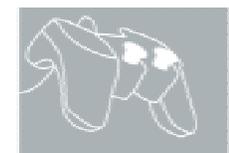
Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

ライセンス事業の四半期別売上高推移



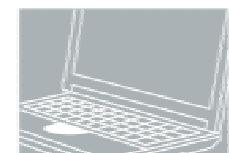
Mobile



Game



Internet



Computer



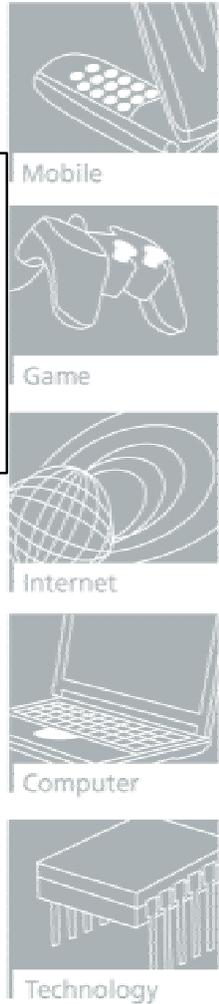
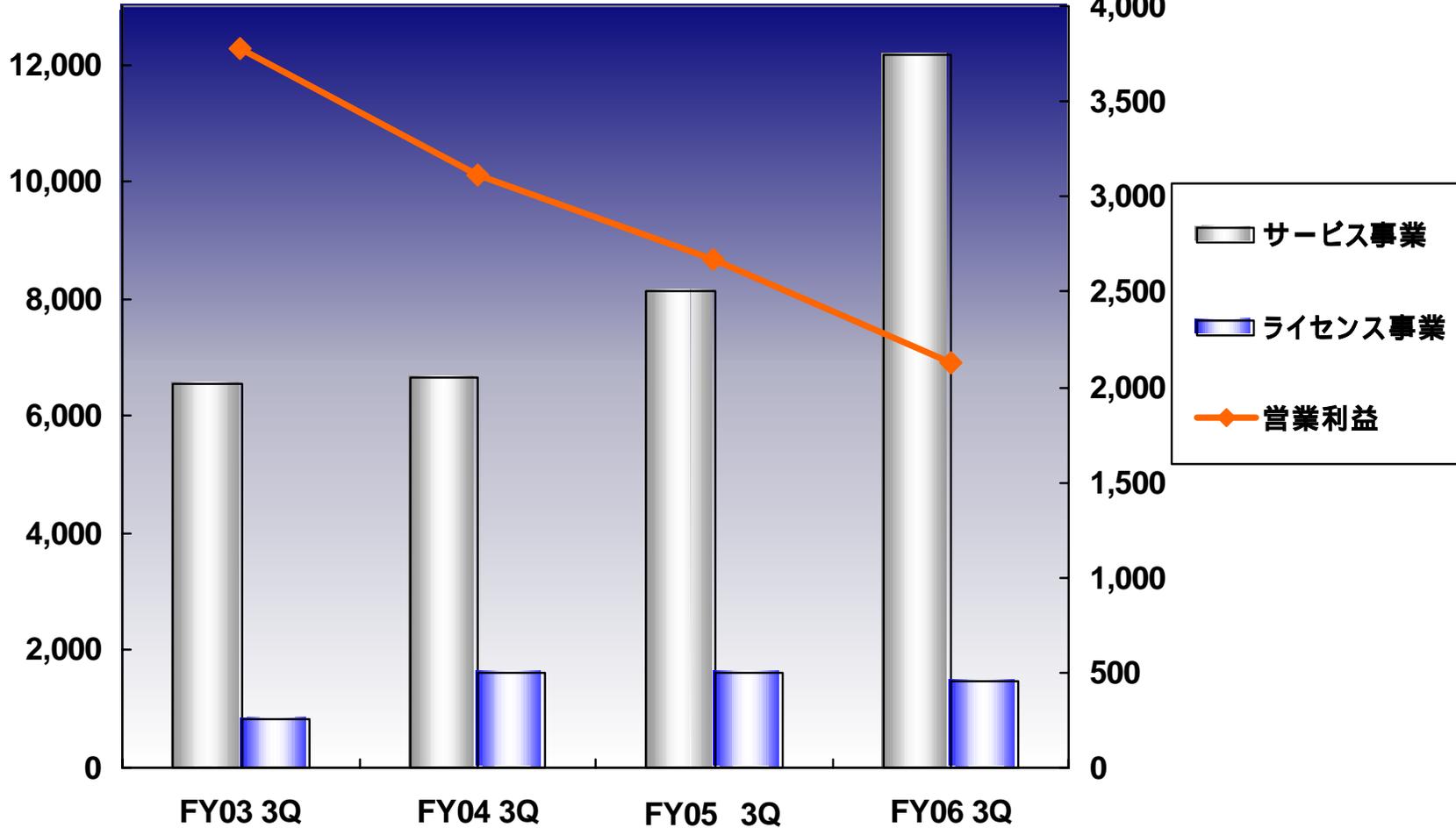
Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

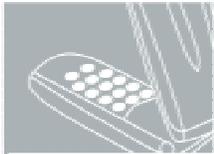
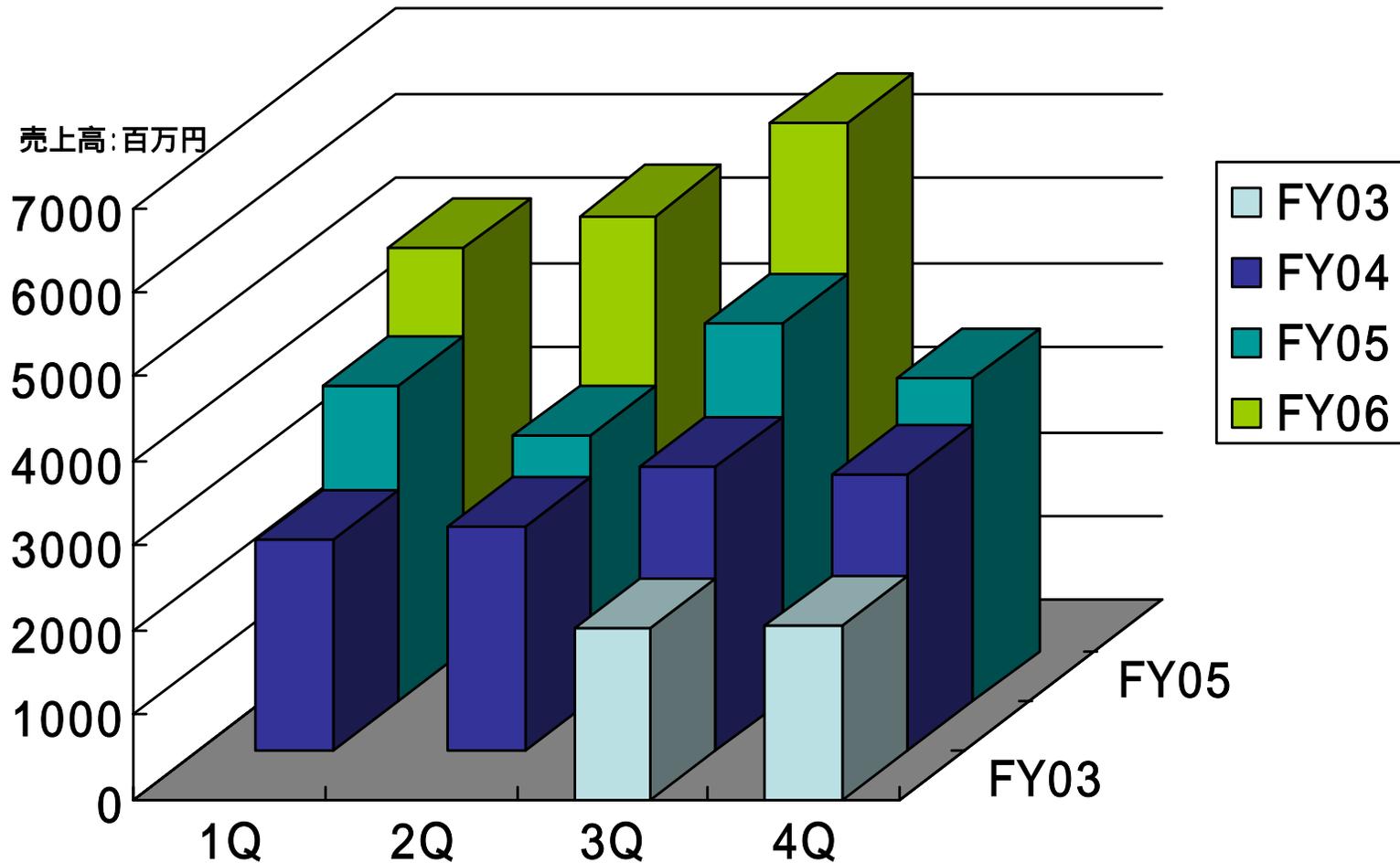
FY05 コンテンツ配信事業の業績

売上高: 百万円

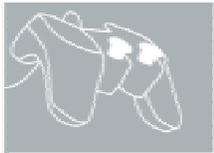
利益: 百万円



電子決済事業の四半期別売上高推移



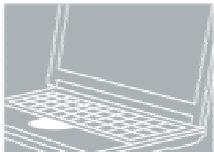
Mobile



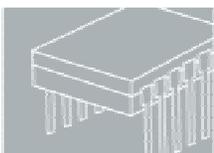
Game



Internet



Computer



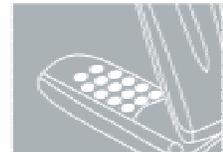
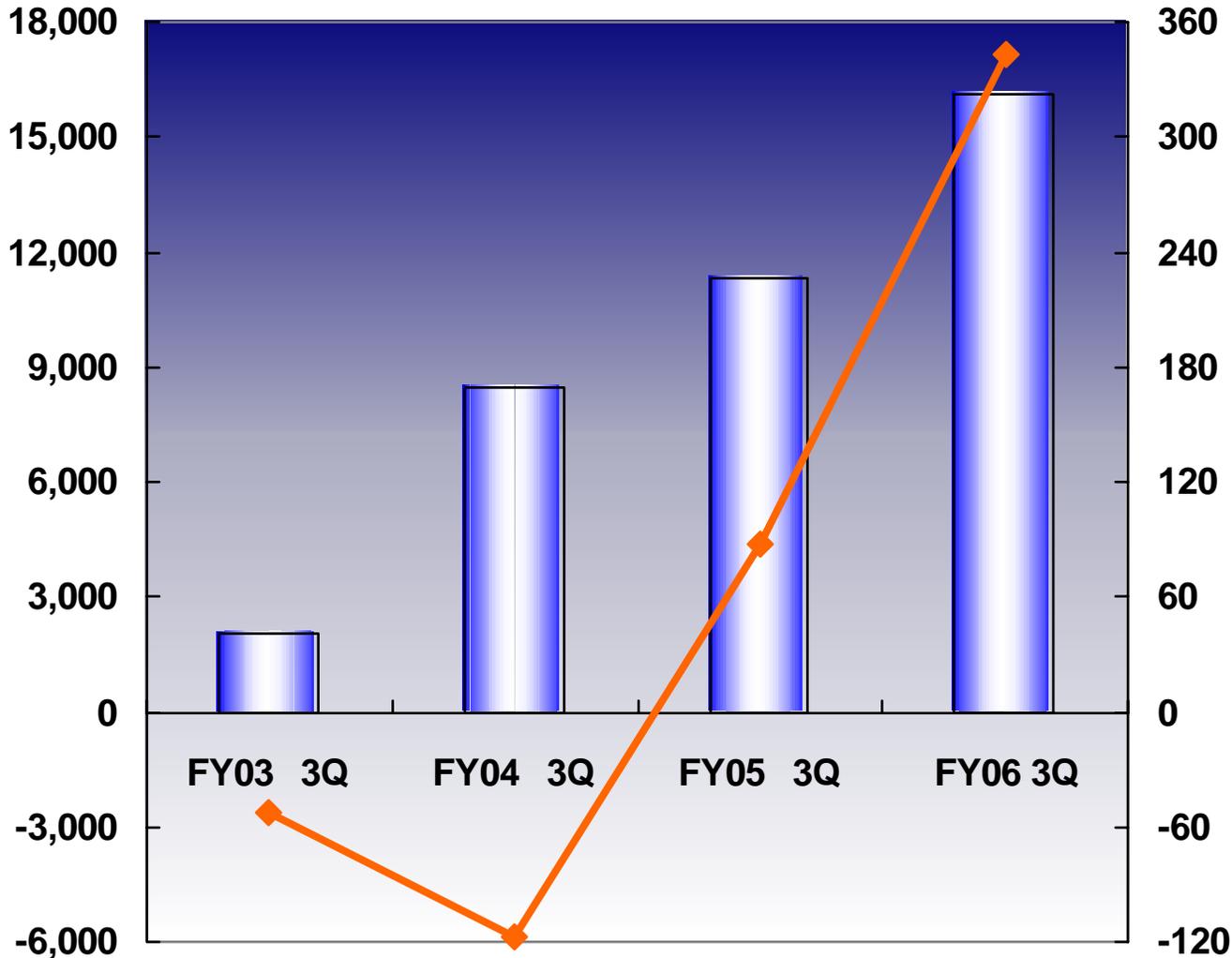
Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

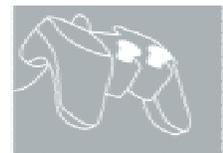
FY05 電子決済事業の業績

売上高: 百万円

利益: 百万円



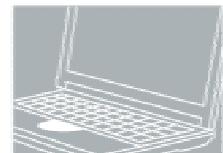
Mobile



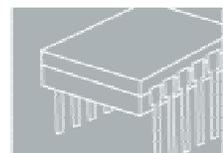
Game



Internet



Computer



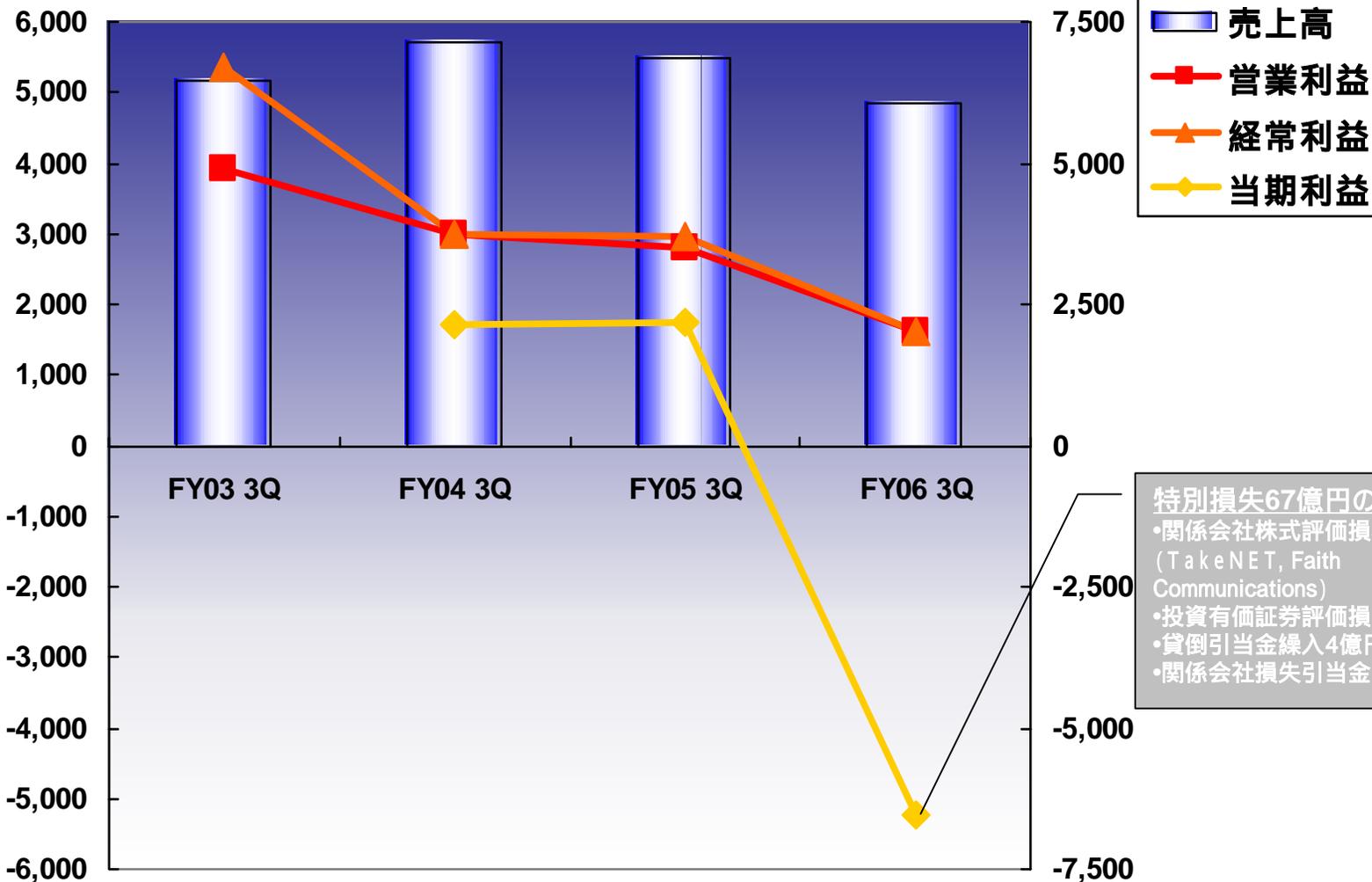
Technology

単体業績ハイライト



利益: 百万円

売上高: 百万円



特別損失67億円の計上
 ・関係会社株式評価損54億円 (TakeNET, Faith Communications)
 ・投資有価証券評価損4億円
 ・貸倒引当金繰入4億円
 ・関係会社損失引当金4億円

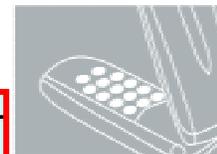


FY06 3Q 単体実績

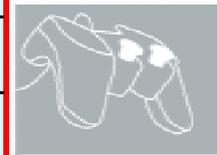


(百万円)

| | FY03 3Q | FY04 3Q | FY05 | | FY06 | | FY06 3Q | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | |
|-------|------------|------------|------------|-----------|------------|-----------|------------|------------|-----------|---------|
| | | | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | | | | |
| 売上高 | 6,453 | 7,155 | 702 | 10.8% | 6,861 | 294 | -4.1% | 6,045 | 816 | -11.8% |
| 営業利益 | 3,914 | 2,979 | 935 | -23.8% | 2,801 | 178 | -5.9% | 1,631 | 1,170 | -41.7% |
| 経常利益 | 5,361 | 2,986 | 2,375 | -44.3% | 2,964 | 22 | -0.7% | 1,609 | 1,355 | -45.7% |
| 当期純利益 | - | 1,722 | - | - | 1,735 | 13 | 0.7% | 5,216 | 6,951 | -400.6% |



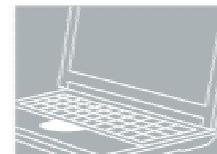
Mobile



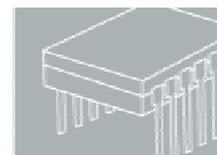
Game



Internet



Computer



Technology

FY06 単体業績予想



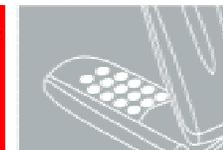
(単位;百万円)

| | FY03 | FY04 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | FY05 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 | FY06 見込み | 対前期 増減額 | 同左 増減率 |
|-------|-------|-------|------------|-----------|--------|------------|-----------|-------------|------------|-----------|
| 売上高 | 9,123 | 9,801 | 678 | 7.4% | 10,293 | 492 | 5.0% | 8,458 | 1,835 | -17.8% |
| 営業利益 | 5,328 | 4,000 | 1,328 | -24.9% | 4,177 | 177 | 4.4% | 1,867 | 2,310 | -55.3% |
| 経常利益 | 5,235 | 4,023 | 1,212 | -23.1% | 4,338 | 315 | 7.8% | 1,819 | 2,519 | -58.0% |
| 当期純利益 | 3,345 | 903 | — | — | 2,659 | 1,756 | 194.4% | 5,041 | 7,700 | -289.5% |

前回公表値との比較

(単位;百万円)

| | 前回公表 予想 | 修正後 予想 | 対前期 増減額 | 同左 増減率 |
|-------|------------|-----------|------------|-----------|
| 売上高 | 8,458 | 8,458 | 0 | 0.0% |
| 営業利益 | 1,867 | 1,867 | 0 | 0.0% |
| 経常利益 | 1,819 | 1,819 | 0 | 0.0% |
| 当期純利益 | 158 | 5,041 | 5,199 | — |



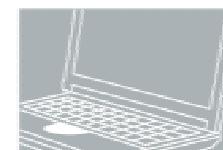
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

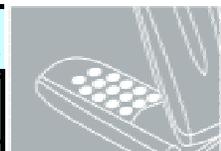
のれん代の償却額推移



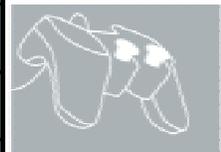
(単位:百万円)

| | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 3Q | FY06(予) | 償却期間 | 償却期限 |
|----------------------|------|------|------|---------|---------|------|--------|
| ウェブマネー | 51 | 82 | 82 | 62 | 82 | 10年 | 2013/9 |
| Digiplug | 221 | 239 | - | - | - | - | - |
| TakeNet | - | - | 531 | 424 | 424 | - | - |
| Faith Communications | - | - | 63 | 94 | 94 | - | - |
| グッディポイント | - | - | 39 | - | 39 | - | - |
| ギガネットワークス | - | - | - | 1,239 | 1,771 | 5年 | 2011/5 |
| サイバープラス | - | - | - | 163 | 217 | 5年 | 2011/3 |
| 計 | 272 | 322 | 715 | 2,020 | 2,627 | - | - |

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,206百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)



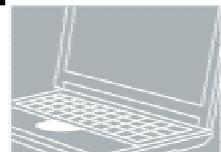
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology