



FY10 2Q (11年3月期) 決算短信補足説明資料

株式会社フェイス

Nov 10, 2010



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY10 2Q決算

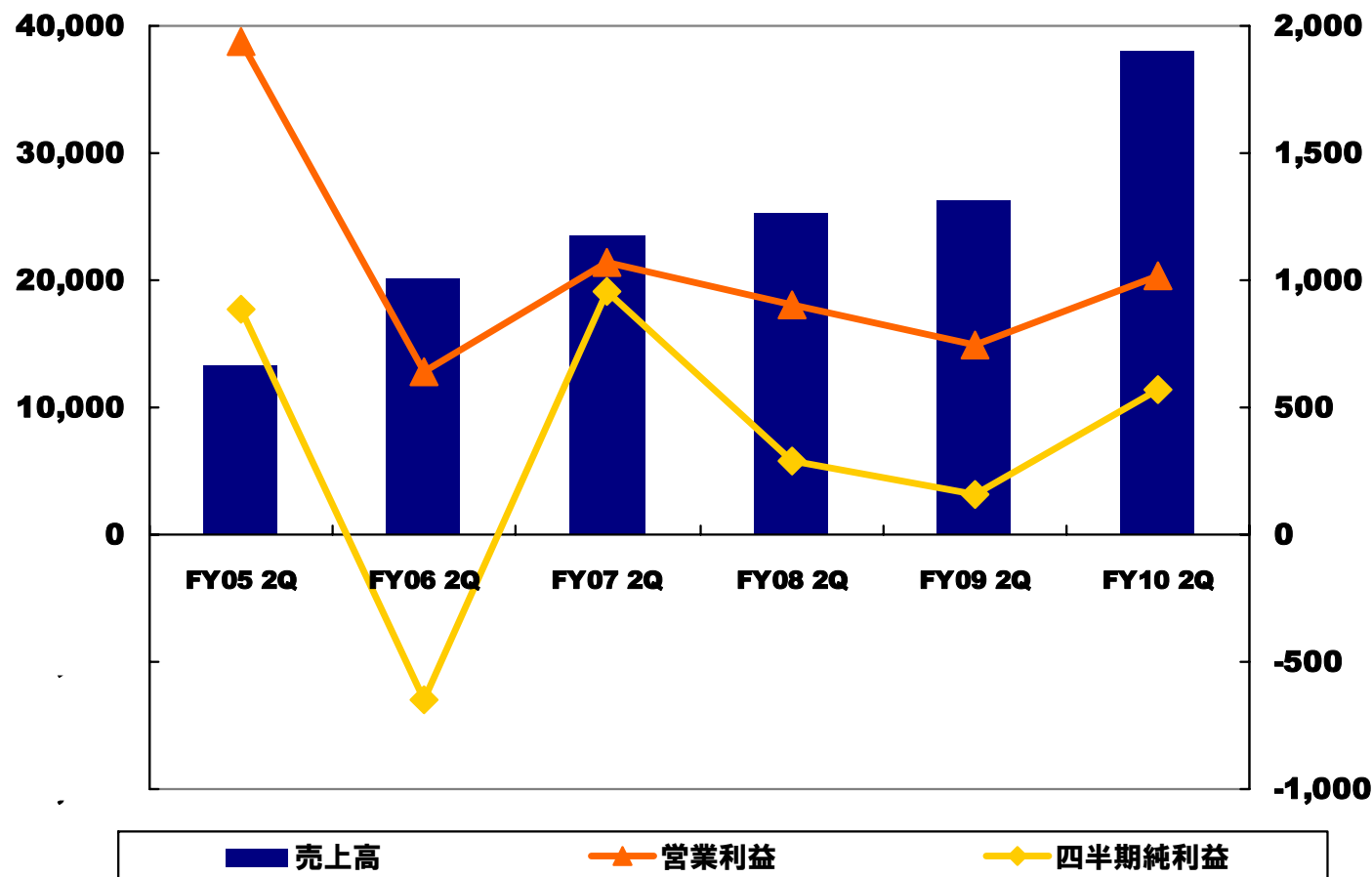
FY10 2Q 連結業績ハイライト

第2四半期連結累計期間の売上高は、電子マネー事業の引き続き高い成長により、前年同期比44.7%増の38,081百万円。電子マネー事業の成長とグループ全体によるコスト削減等から、営業利益は前年同期比36.0%増の1,016百万円、経常利益は前年同期比56.9%増の1,082百万円となり、四半期純利益は前年同期比258.9%増の566百万円となりました。



売上高:百万円

利益:百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY10 2Q セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY09 2Q	FY10 2Q			通期 見込み	進捗率
			対前期 増減額	同左 増減率		
売上高	26,322	38,081	11,759	44.7%	78,000	48.8%
コンテンツ事業	5,004	3,811	▲ 1,193	-23.8%	8,100	47.0%
電子マネー事業	20,701	33,677	12,976	62.7%	68,700	49.0%
その他	617	593	▲ 24	-3.9%	1,200	49.4%
営業利益	747	1,016	269	36.0%	1,300	78.2%
コンテンツ事業	387	407	20	5.2%	420	96.9%
電子マネー事業	334	577	243	72.6%	840	68.7%
その他	26	32	6	23.1%	40	80.0%
経常利益	690	1,082	392	56.9%	1,360	79.6%
四半期純利益	157	566	409	258.9%	600	94.3%

*FY10通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、純利益)は、11月4日発表の修正数値を記載しております。



Mobile



Game



Internet



Computer

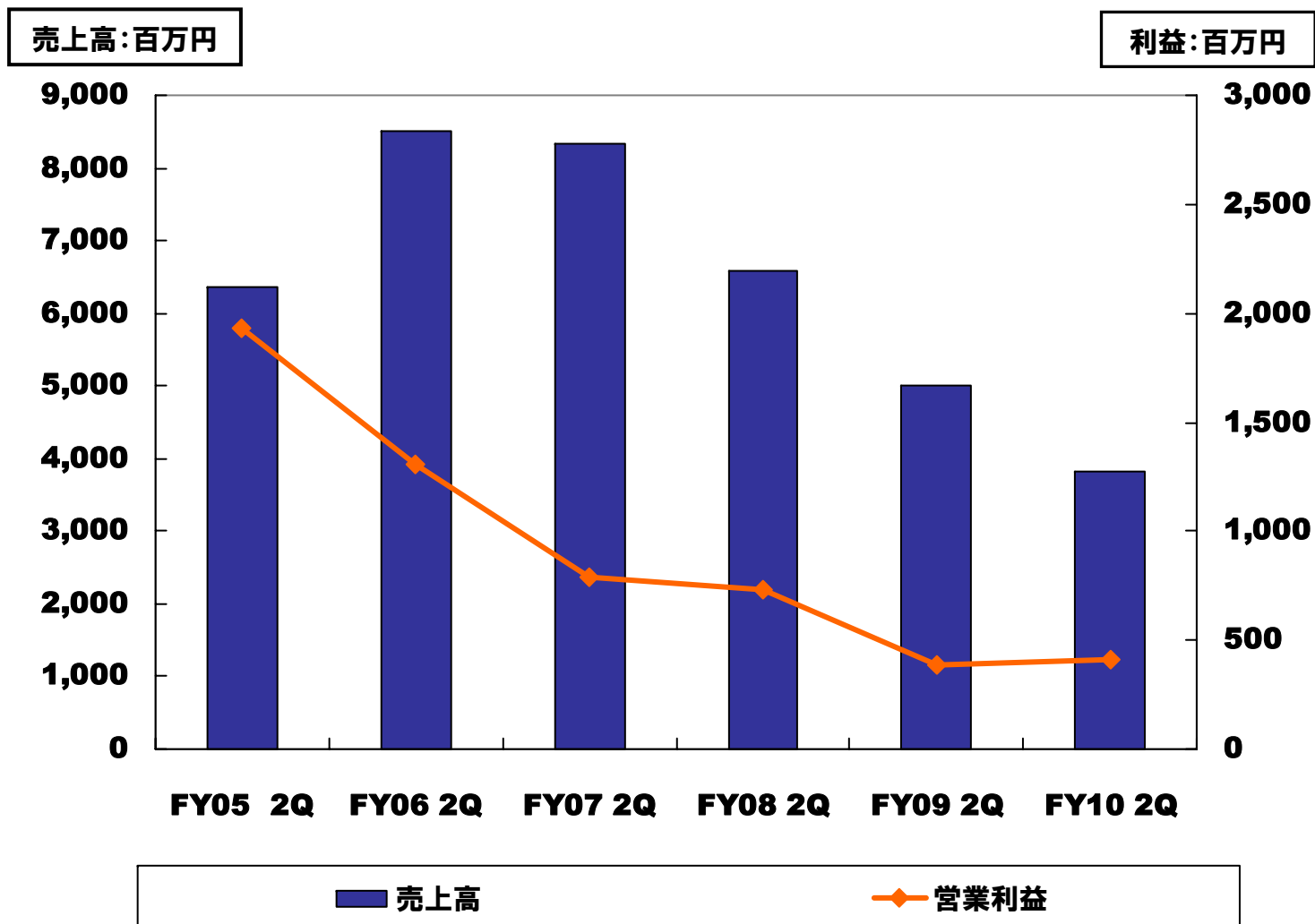


Technology

FY10 2Q コンテンツ事業の業績



着信メロディ事業の減収等により売上高は減収、利益面に関してはグループ再編および統合、集約等の結果、微増となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer

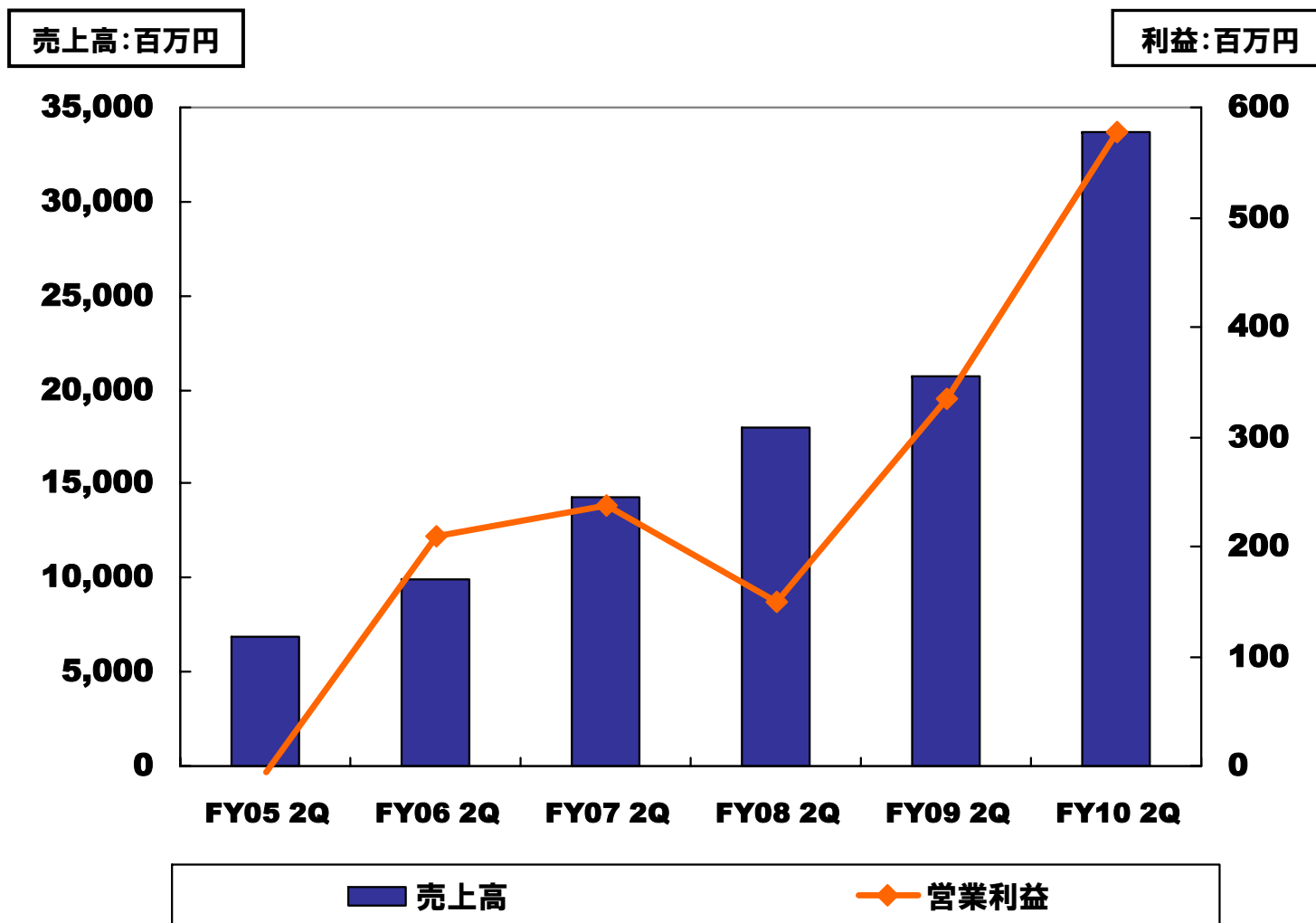


Technology

FY10 2Q 電子マネー事業の業績



売上高は、オンラインゲームの拡大に加え、ソーシャルゲーム等の決済額の伸長により、引き続き順調に推移し、利益面でも増益となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

參考資料

FY10 通期連結セグメント別業績予想



(単位:百万円)

	FY09	FY10 予想	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	56,634	78,000	21,366	37.7%
コンテンツ事業	9,269	8,100	▲ 1,169	-12.6%
電子マネー事業	46,237	68,700	22,463	48.6%
その他	1,128	1,200	72	6.4%
営業利益	735	1,300	565	76.9%
コンテンツ事業	11	420	409	3718.2%
電子マネー事業	679	840	161	23.7%
その他	45	40	▲ 5	-11.1%
経常利益	627	1,360	733	116.9%
純利益	▲1,755	600	2,355	-



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

*FY10通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、純利益)は、11月4日発表の修正数値を記載しております。

のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY09		FY10		FY11(予)	FY12(予)	FY13(予)	FY14(予)
	2Q	通期	2Q	通期(予)				
ウェブマネー	36	77	40	82	81	75	44	8
フェイス・ワンダワークス	1,076	3,566	470	938	178	26	20	-
その他	10	15	-1	-2	-2	-2	-2	-1
計	1,122	3,658	509	1,018	257	99	62	7

※FY09の通期のれん償却額のうち、1,420百万円を特損計上



Mobile



Game



Internet



Computer

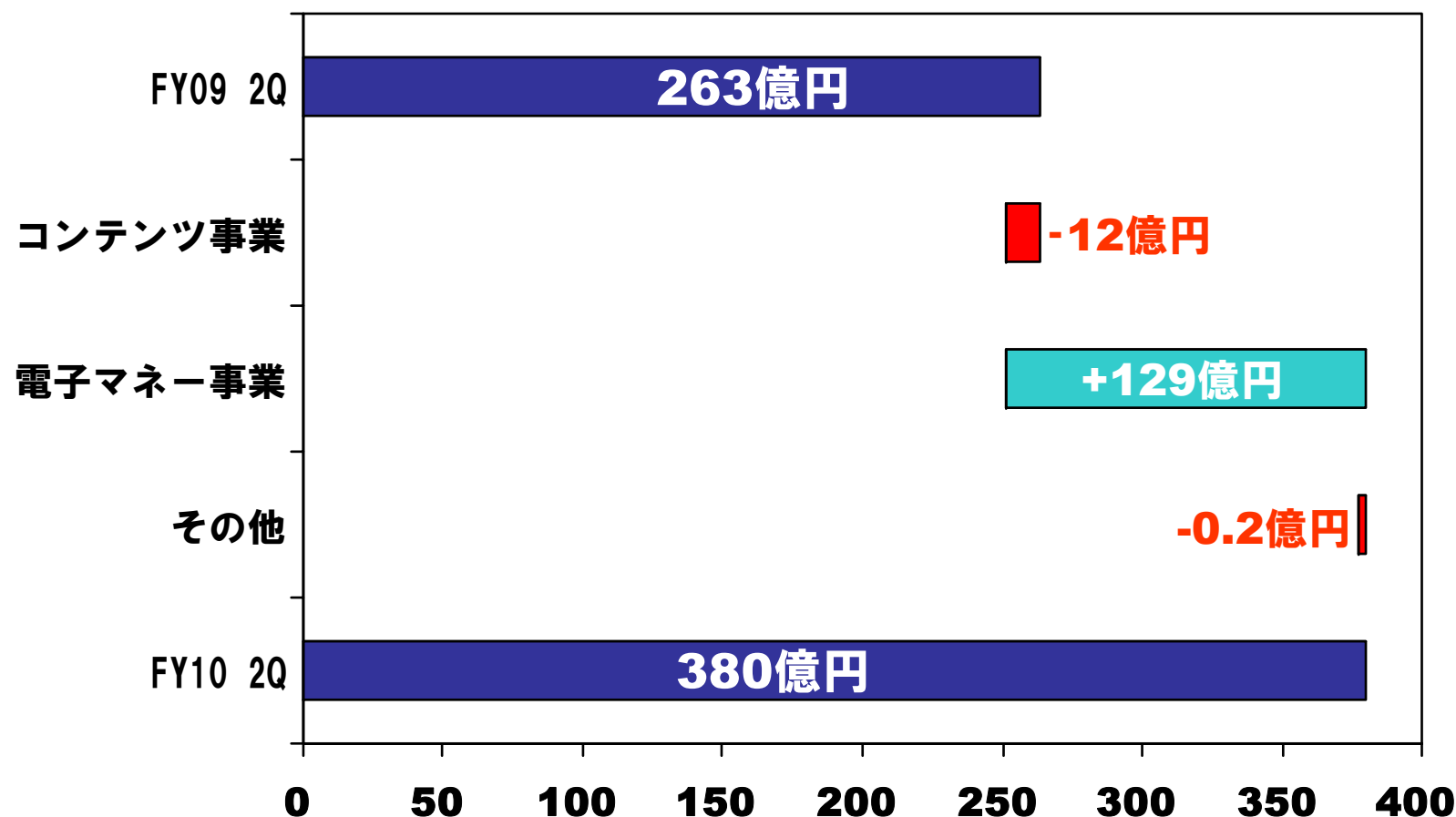


Technology

FY10 2Q 連結売上高(前期との比較)



(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



Computer

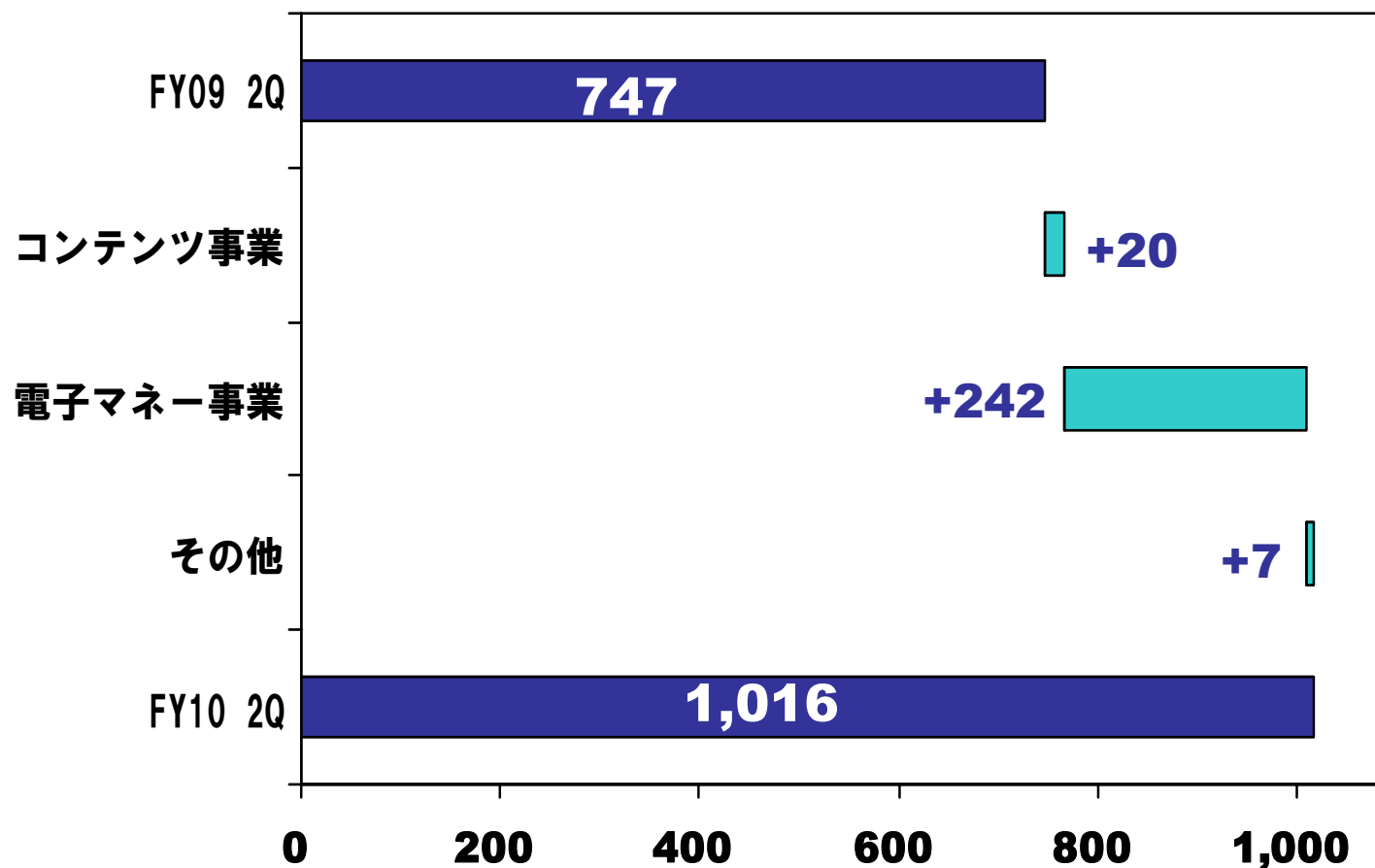


Technology

FY10 2Q 連結営業利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

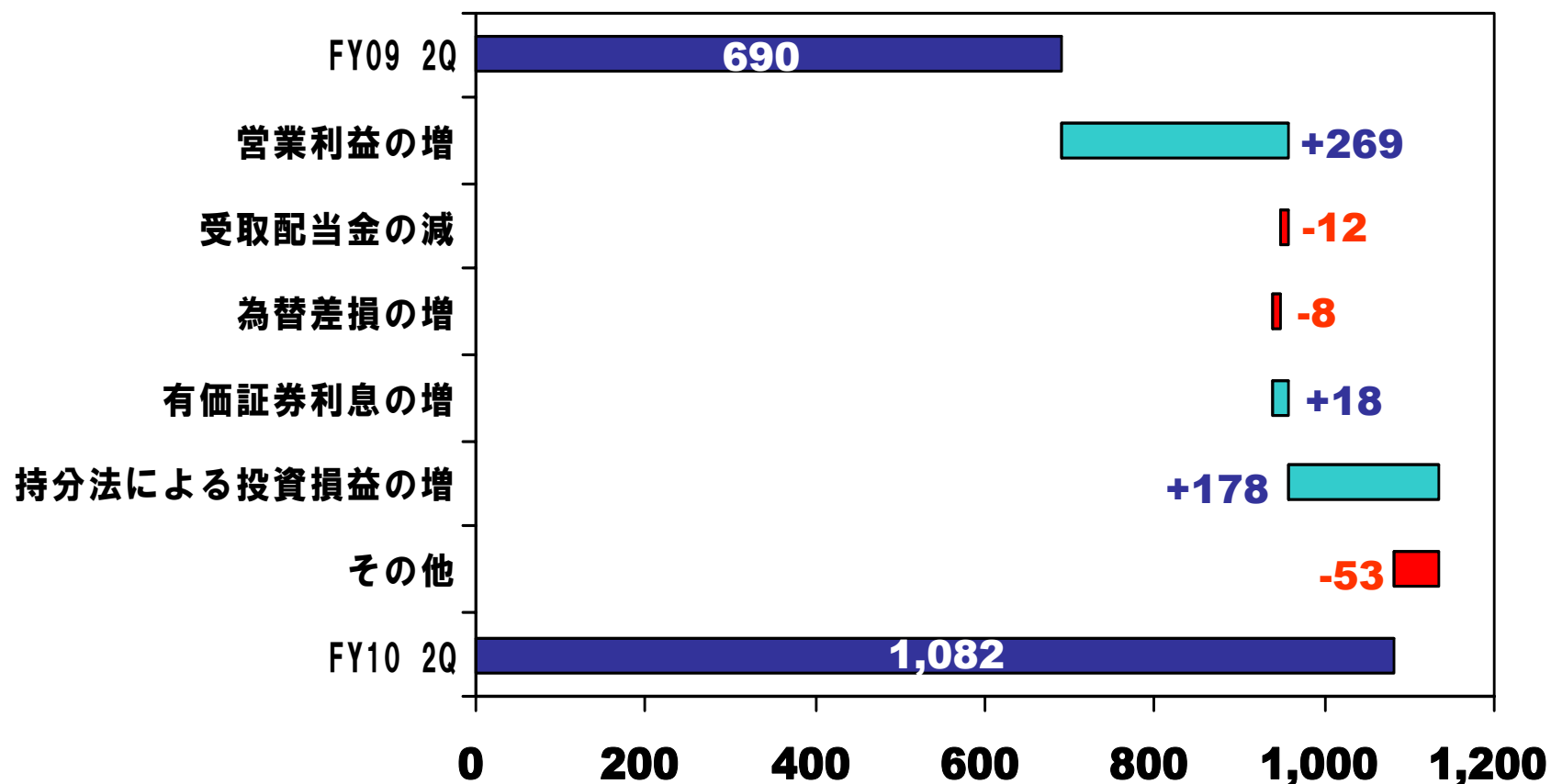


Technology

FY10 2Q 連結経常利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

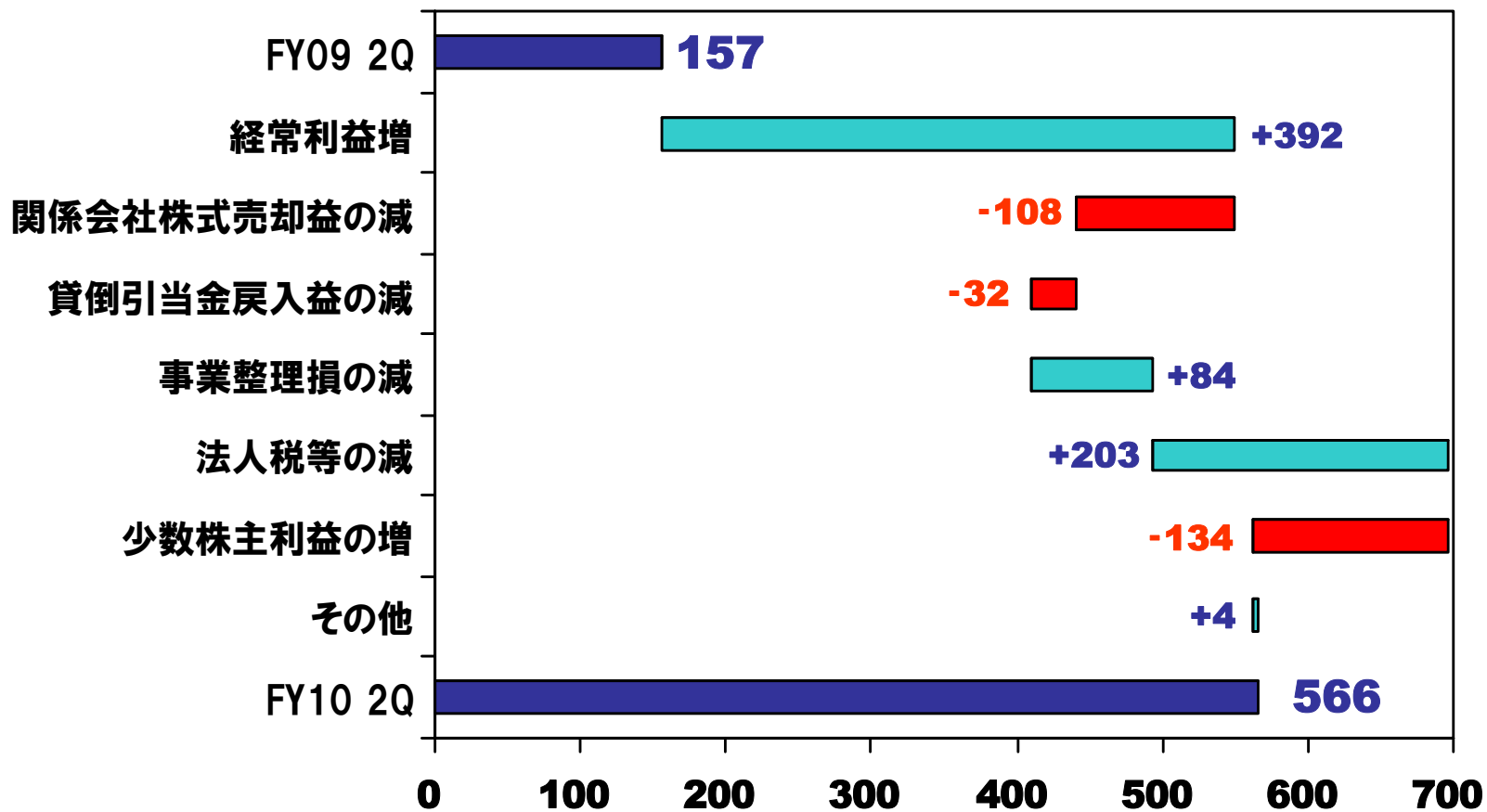


Technology

FY10 2Q 連結純利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



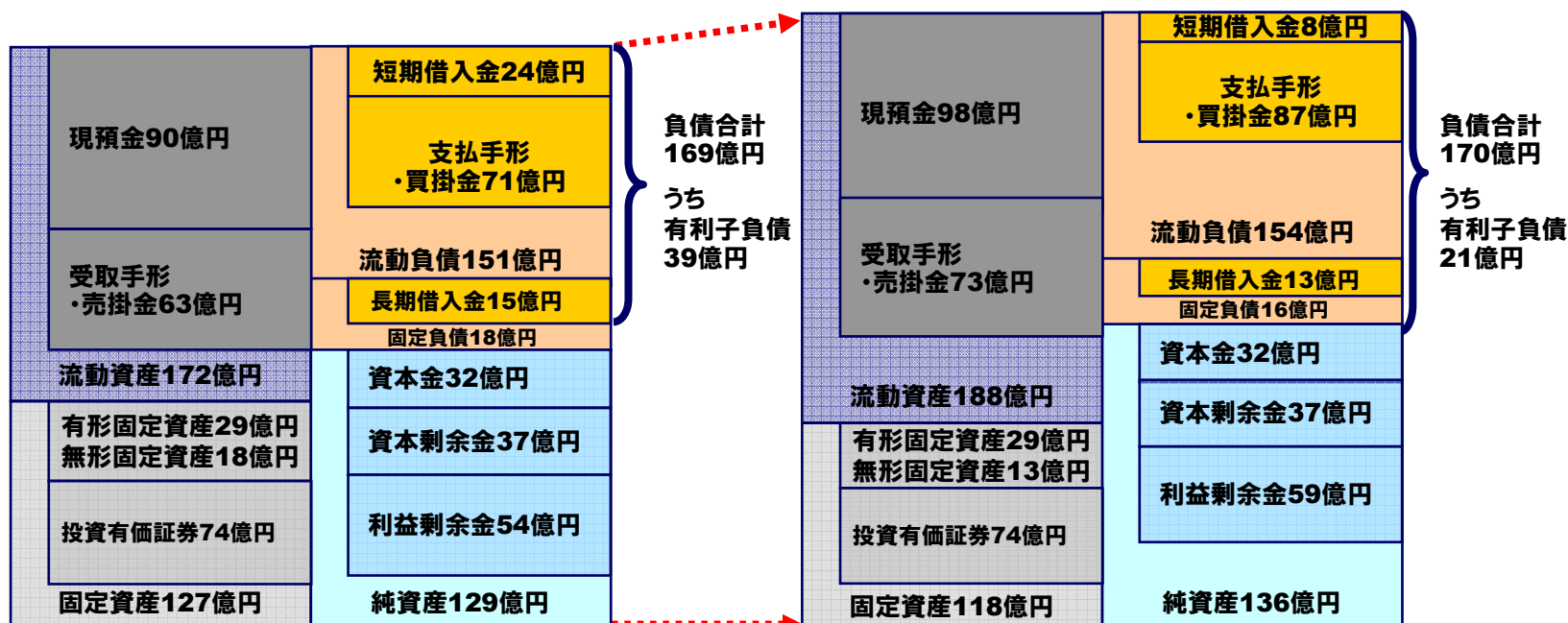
Technology

連結貸借対照表(前期末との比較)



■2010年3月末

■2010年9月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology