



FY09 2Q (10年3月期) 決算短信補足説明資料

株式会社フェイス

Nov11, 2009



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY09 2Q決算

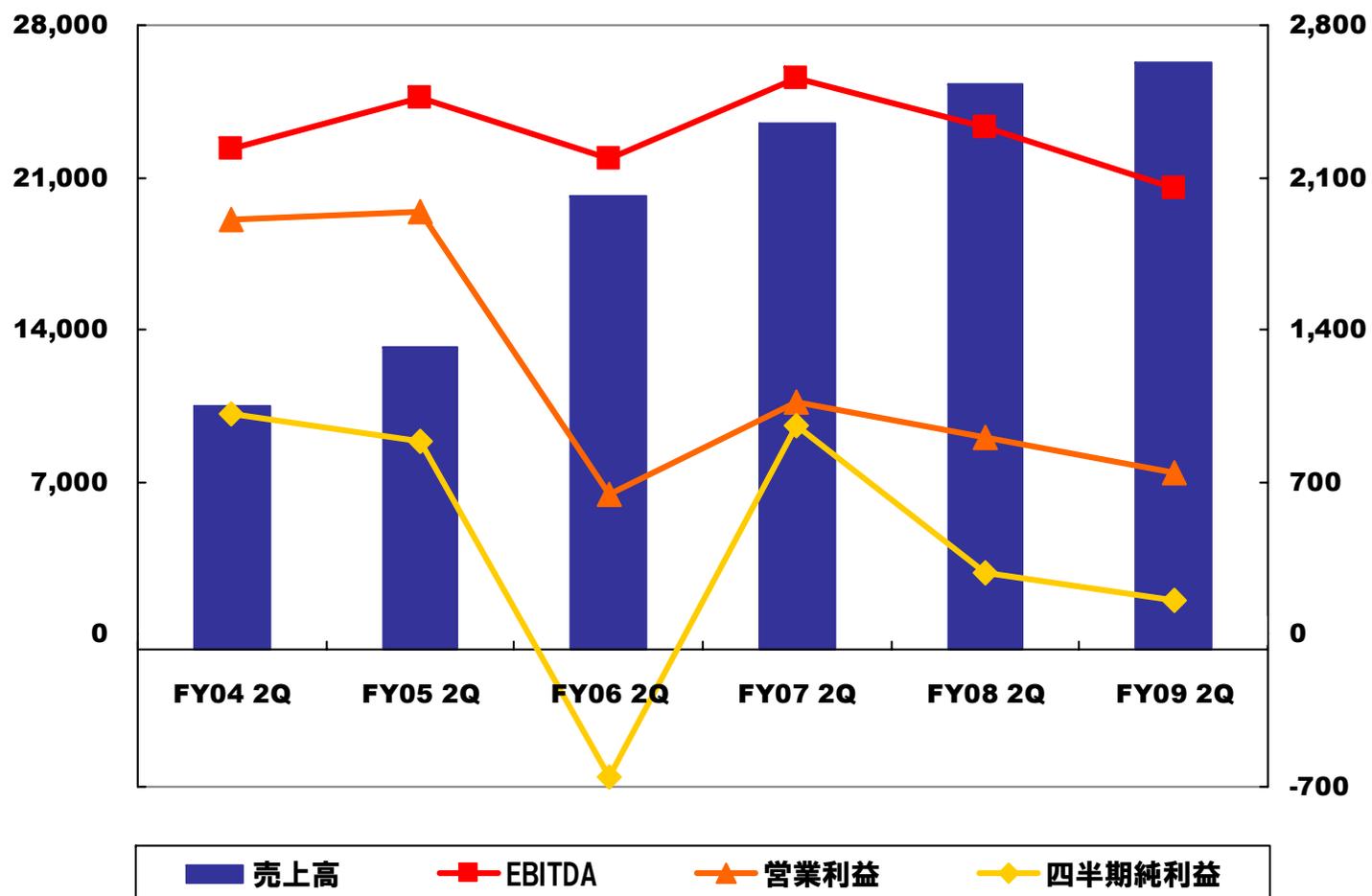
FY09 2Q 連結業績ハイライト



第2四半期連結累計期間の売上高は、電子マネー事業の引き続き高い成長により、前年同期比4.1%増の26,322百万円。着信メロディ事業の減収等から、営業利益は前年同期比17.7%減の747百万円、経常利益は前年同期比6.9%減の690百万円となり、四半期純利益は前年同期比45.1%減の157百万円となりました。

売上高:百万円

利益:百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY09 2Q セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY08 2Q	FY09 2Q			通期 見込み	進捗率	中間 見込み	達成率※
			対前期 増減額	同左 増減率				
売上高	25,291	26,322	1,031	4.1%	54,730	48.1%	25,000	105.3%
コンテンツ事業	6,592	5,004	▲ 1,588	-24.1%	10,360	48.3%	-	-
電子マネー事業	17,998	20,701	2,703	15.0%	43,000	48.1%	-	-
その他	700	617	▲ 83	-11.8%	1,370	45.0%	-	-
営業利益	907	747	▲ 160	-17.7%	680	109.9%	300	249.0%
コンテンツ事業	732	387	▲ 345	-47.1%	165	234.5%	-	-
電子マネー事業	150	334	184	122.8%	425	78.6%	-	-
その他	25	25	0	0.0%	90	27.8%	-	-
経常利益	741	690	▲ 51	-6.9%	510	135.3%	200	345.0%
純利益	287	157	▲ 130	-45.1%	100	157.0%	60	261.7%

※2009年5月13日発表の
数値に対する達成率



Mobile



Game



Internet



Computer

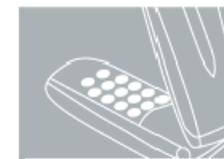
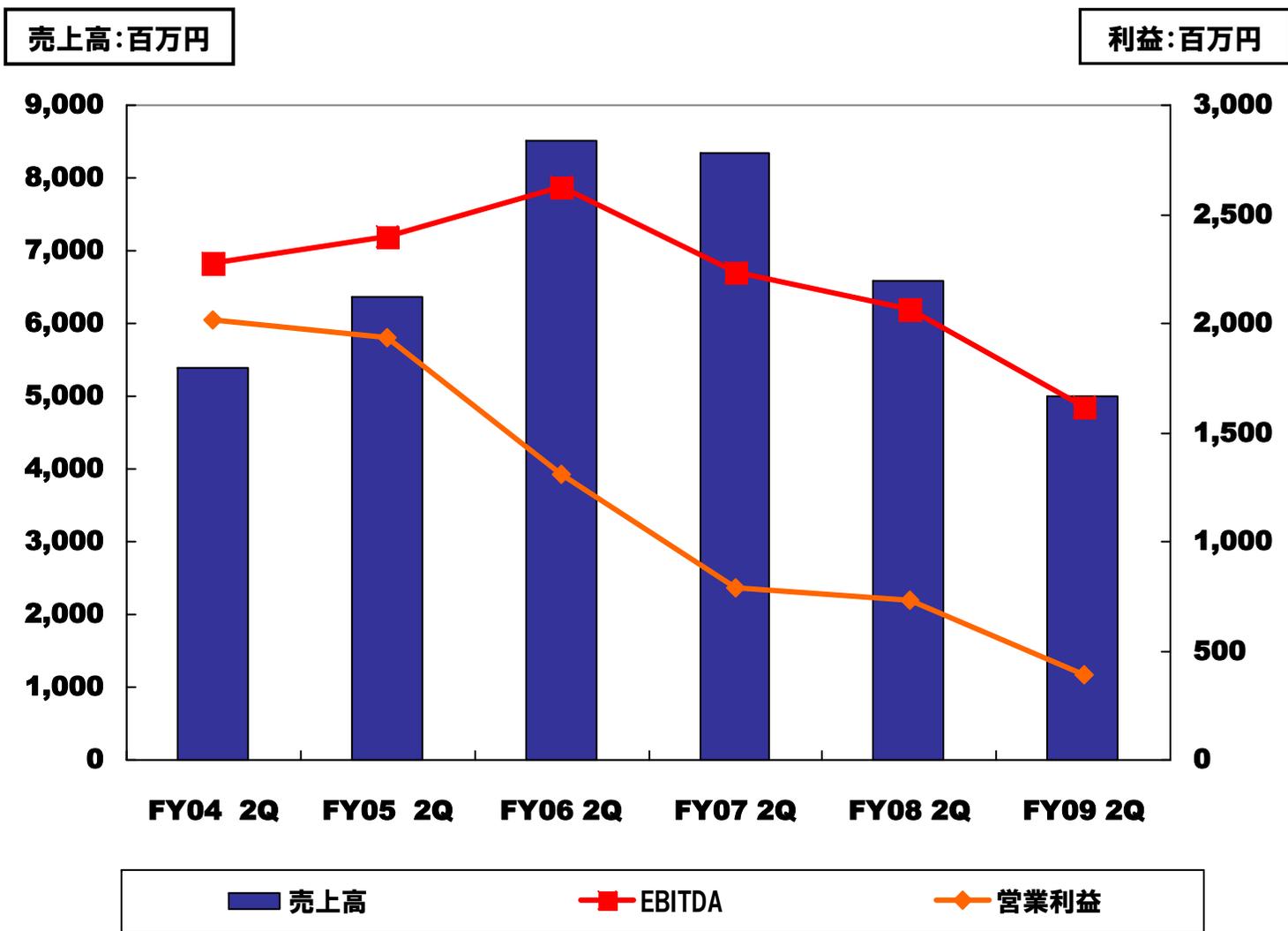


Technology

FY09 2Q コンテンツ事業の業績



コンテンツ事業の売上高は、着信メロディ事業の減収等により、前年同期比24.1%減の5,004百万円となり、営業利益は、前年同期比47.1%減の387百万円となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

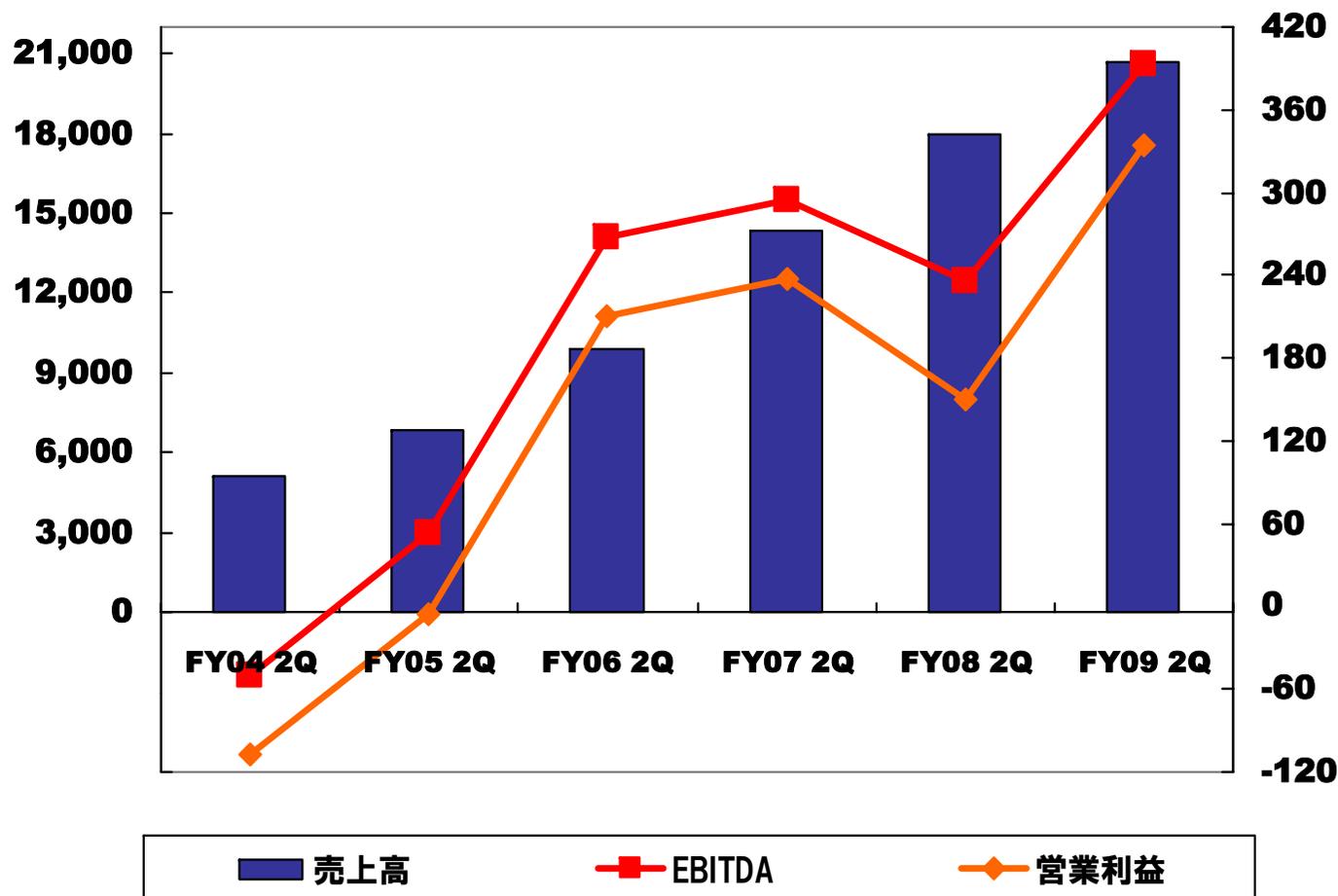
FY09 2Q 電子マネー事業の業績

売上高は、オンラインゲームを中心とした決済額高伸により、引き続き順調に成長。
 電子マネー事業の売上高は前年同期比15.0%増の20,701百万円となり、営業利益は、
 決済額の伸長等から、前年同期比122.8%増の334百万円となりました。



売上高:百万円

利益:百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

參考資料

2Q 連結セグメント別実績推移



(単位:百万円)

	FY05			FY06			FY07			FY08			FY09		
	2Q	対前期 増減額	同左 増減率												
売上高	13,249	2,727	25.9%	20,193	6,944	52.4%	23,452	3,258	16.1%	25,291	1,838	7.8%	26,322	1,031	4.1%
コンテンツ事業	6,373	983	18.2%	8,542	2,169	34.0%	8,345	▲ 196	-2.3%	6,592	▲ 1,752	-21.0%	5,004	▲ 1,588	-24.1%
電子マネー事業	6,854	1,726	33.6%	9,891	3,037	44.3%	14,300	4,409	44.6%	17,998	3,697	25.9%	20,701	2,703	15.0%
MVNO事業	-	-	-	1	-	-	-	▲ 1	-	-	-	-	-	-	-
その他	21	18	544.1%	1,758	1,736	8055.5%	805	▲ 952	-54.2%	700	▲ 105	-13.1%	617	▲ 83	-11.8%
営業利益	1,940	30	1.6%	644	▲ 1296	-66.7%	1,066	422	65.6%	907	▲ 158	-14.9%	747	▲ 160	-17.7%
コンテンツ事業	1,931	▲ 85	-4.2%	1,285	▲ 646	-33.4%	785	▲ 500	-38.9%	732	▲ 52	-6.7%	387	▲ 345	-47.1%
電子マネー事業	▲ 5	101	-	210	215	-	236	26	12.4%	150	▲ 86	-36.5%	334	184	122.8%
MVNO事業	-	-	-	▲ 825	-	-	-	825	-	-	-	-	-	-	-
その他	14	-	-	▲ 26	▲ 40	-	45	71	-268.1%	25	▲ 19	-43.5%	25	0	0.0%
経常利益	2,027	88	4.5%	563	▲ 1,464	-72.2%	884	321	57.0%	741	▲ 143	-16.2%	690	▲ 51	-6.9%
純利益	889	▲ 124	-12.2%	▲ 653	▲ 1,542	-	960	1,613	-	287	▲ 673	-70.1%	157	▲ 130	-45.1%



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY09 通期連結セグメント別業績予想



(百万円)

	FY08	FY09 (予想)	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	53,957	54,730	773	1.4%	
コンテンツ事業	13,105	10,360	▲ 2,745	-20.9%	着信メロディ事業の減 着信音再生技術ライセンスの減
電子マネー事業	39,472	43,000	3,528	8.9%	主力のオンラインゲームをはじめとしたコンテンツ需要増に伴う決済額の増加
その他	1,378	1,370	▲ 8	-0.6%	
EBITDA	4,208	3,323	▲ 885	-21.0%	
コンテンツ事業	3,608	2,584	▲ 1,024	-28.4%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	537	629	92	17.1%	増収効果
その他	63	110	47	74.6%	
営業利益	1,425	680	▲ 745	-52.3%	
コンテンツ事業	990	165	▲ 825	-83.3%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	388	425	37	9.5%	増収効果
その他	46	90	44	95.7%	
経常利益	994	510	▲ 484	-48.7%	営業利益の減
当期純利益	▲ 149	100	249	-	

*2Q決算発表にあたり、通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

のれん償却額推移



(単位:百万円)

	FY08		FY09		FY10(予)	FY11(予)	FY12(予)	FY13(予)
	2Q	通期	2Q	通期(予)				
ウェブマネー	36	73	36	73	73	73	67	34
フェイス・ワンダワークス	1,062	2,131	1,076	2,151	2,151	380	26	20
ブレイブ	1	3	1	3	3	3	-	-
MVP	2	4	-	-	-	-	-	-
メディアコンプレックス	7	11	-	-	-	-	-	-
その他	60	69	9	9	-	-	-	-
計	1,168	2,291	1,122	2,236	2,227	456	93	54



Mobile



Game



Internet



Computer

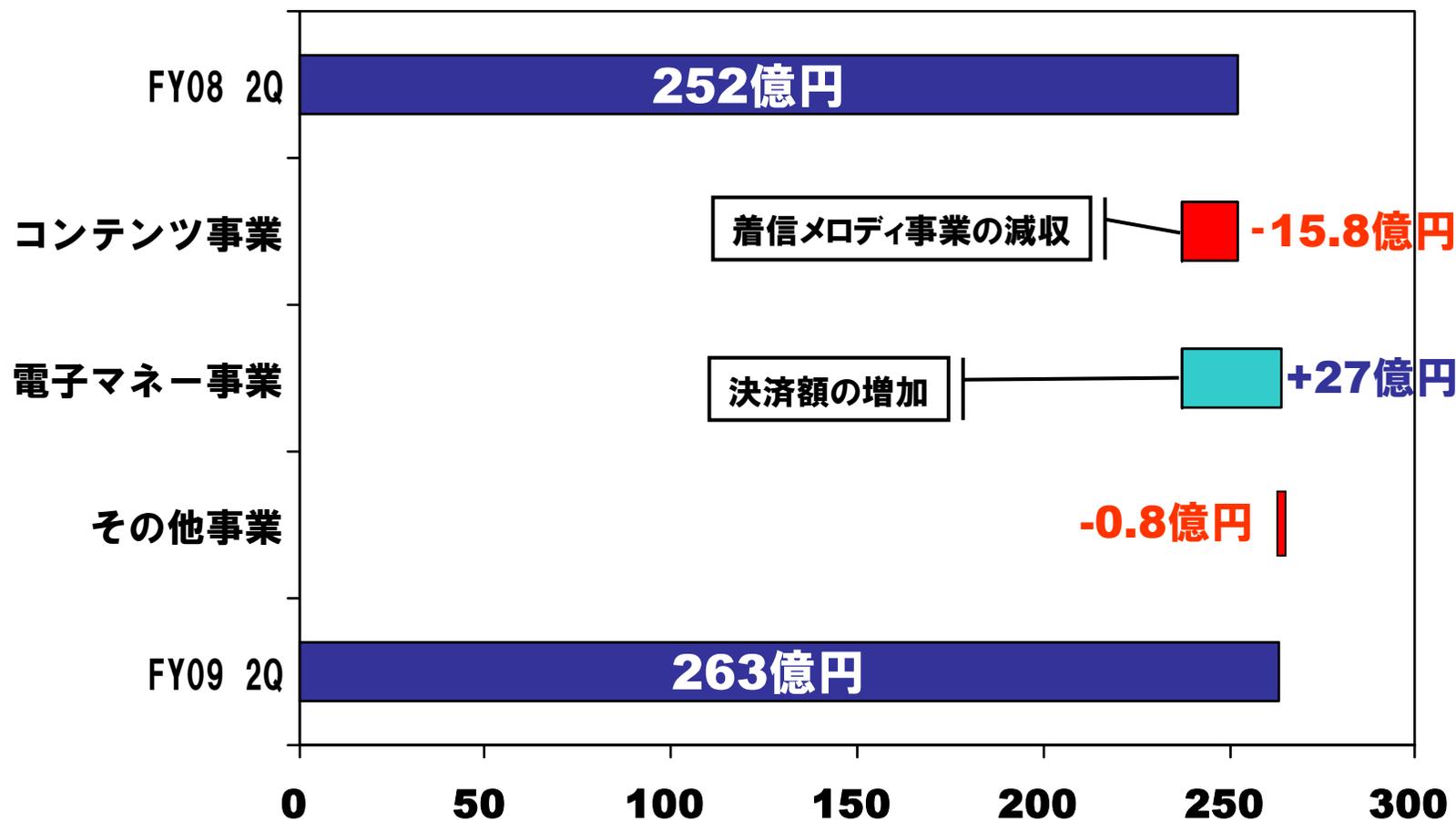


Technology

FY09 2Q 連結売上高(前期との比較)



(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



Computer

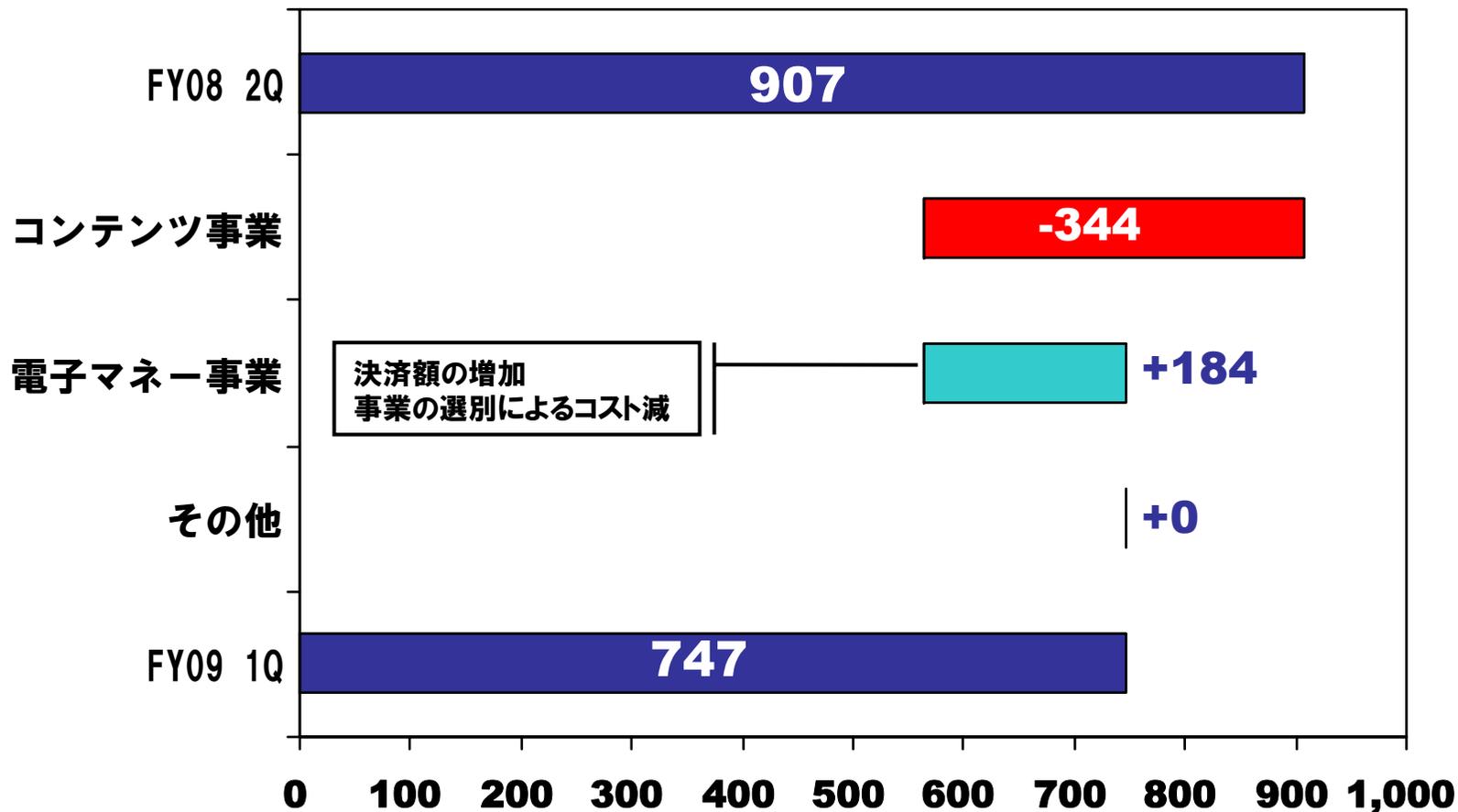


Technology

FY09 2Q 連結営業利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

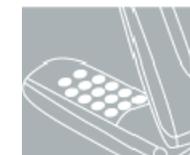
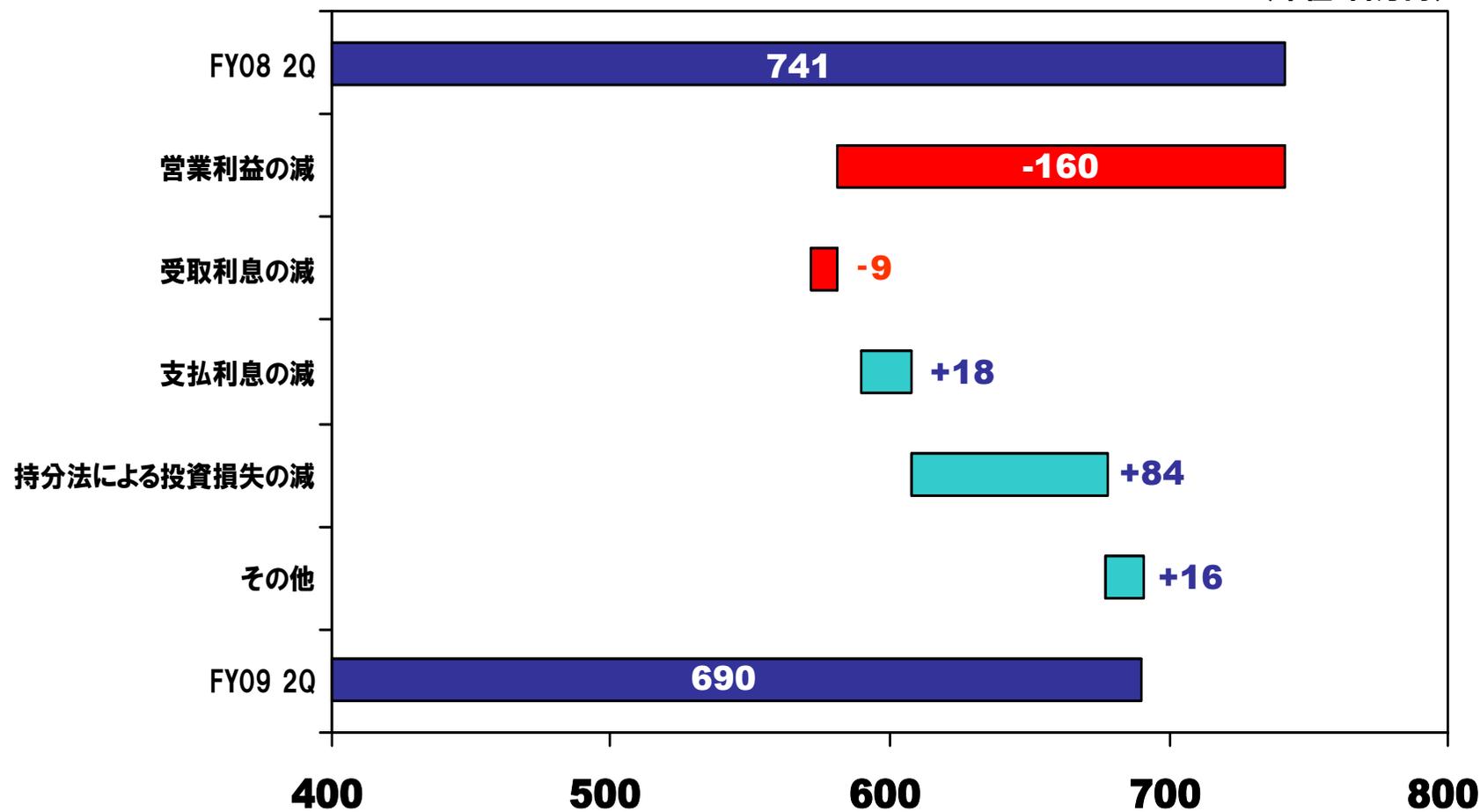


Technology

FY09 2Q 連結経常利益(前期との比較)



(単位:百万円)



mobile



game



internet



computer

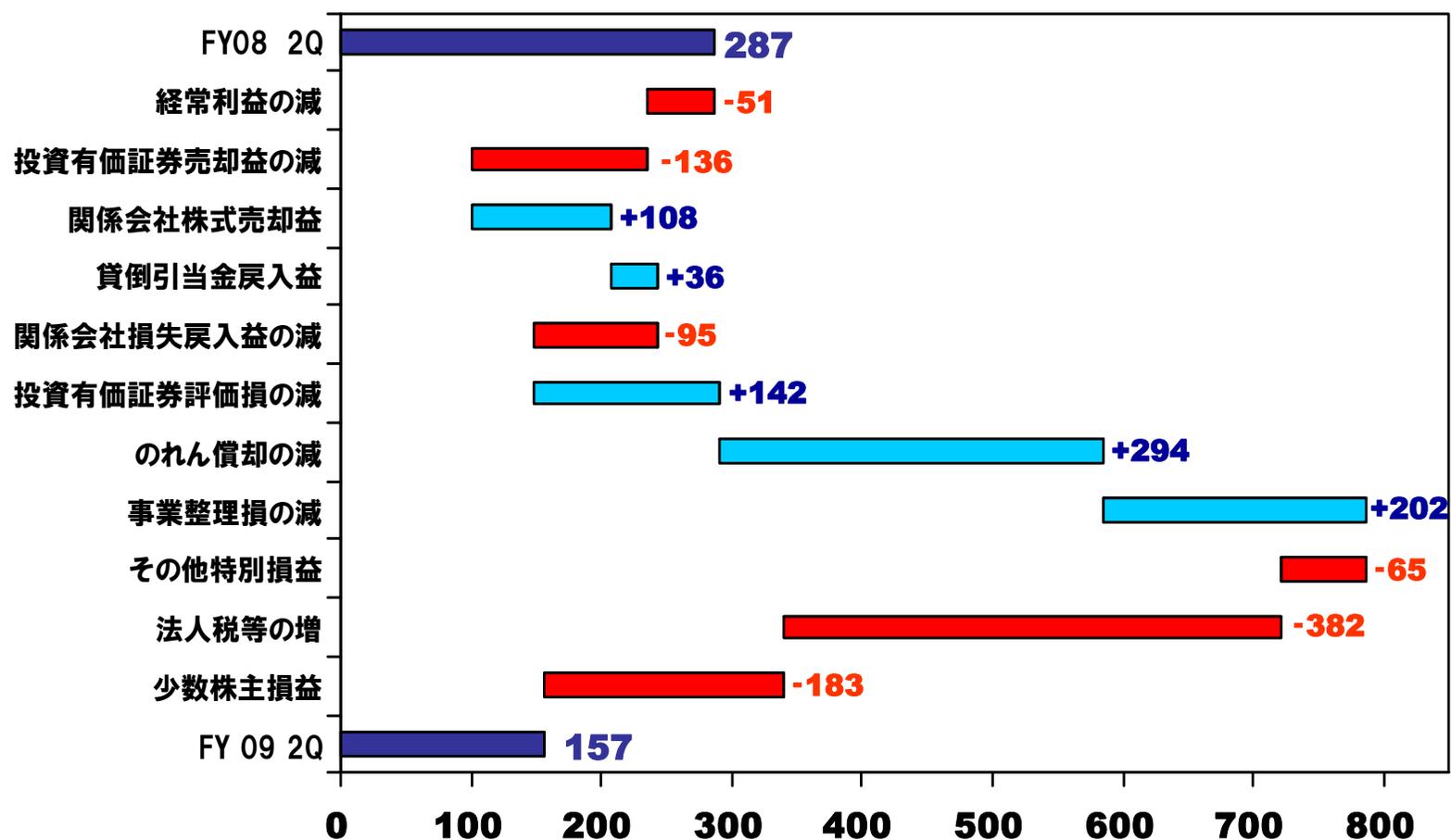


technology

FY09 2Q 連結四半期純利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

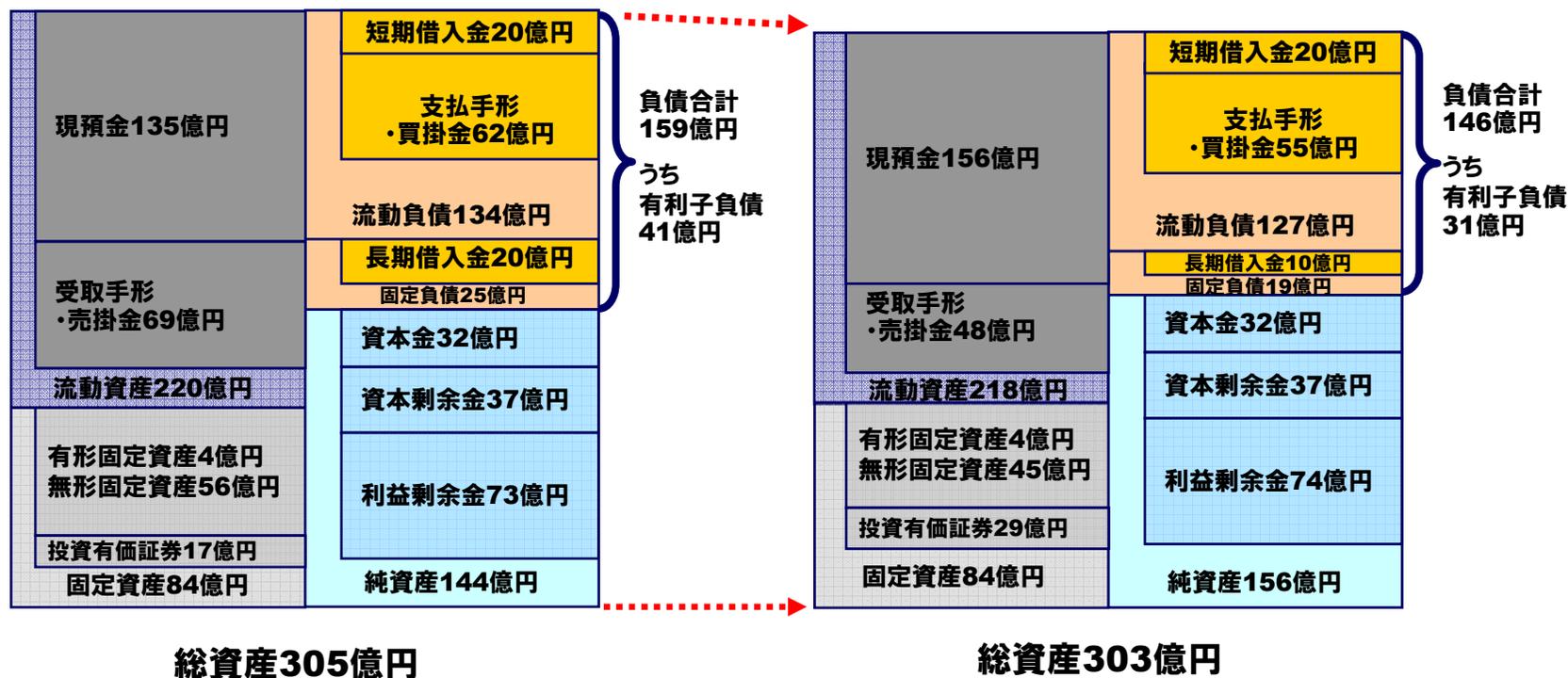
連結貸借対照表(前期末との比較)



有利子負債を10億円圧縮し、自己資本が11億円増加。
自己資本比率が、3.7ポイント上昇(43.8% → 47.5%)

2009年3月末

2009年9月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology