



# FY09 1Q (10年3月期) 決算短信補足説明資料

株式会社フェイス

Aug 12, 2009



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



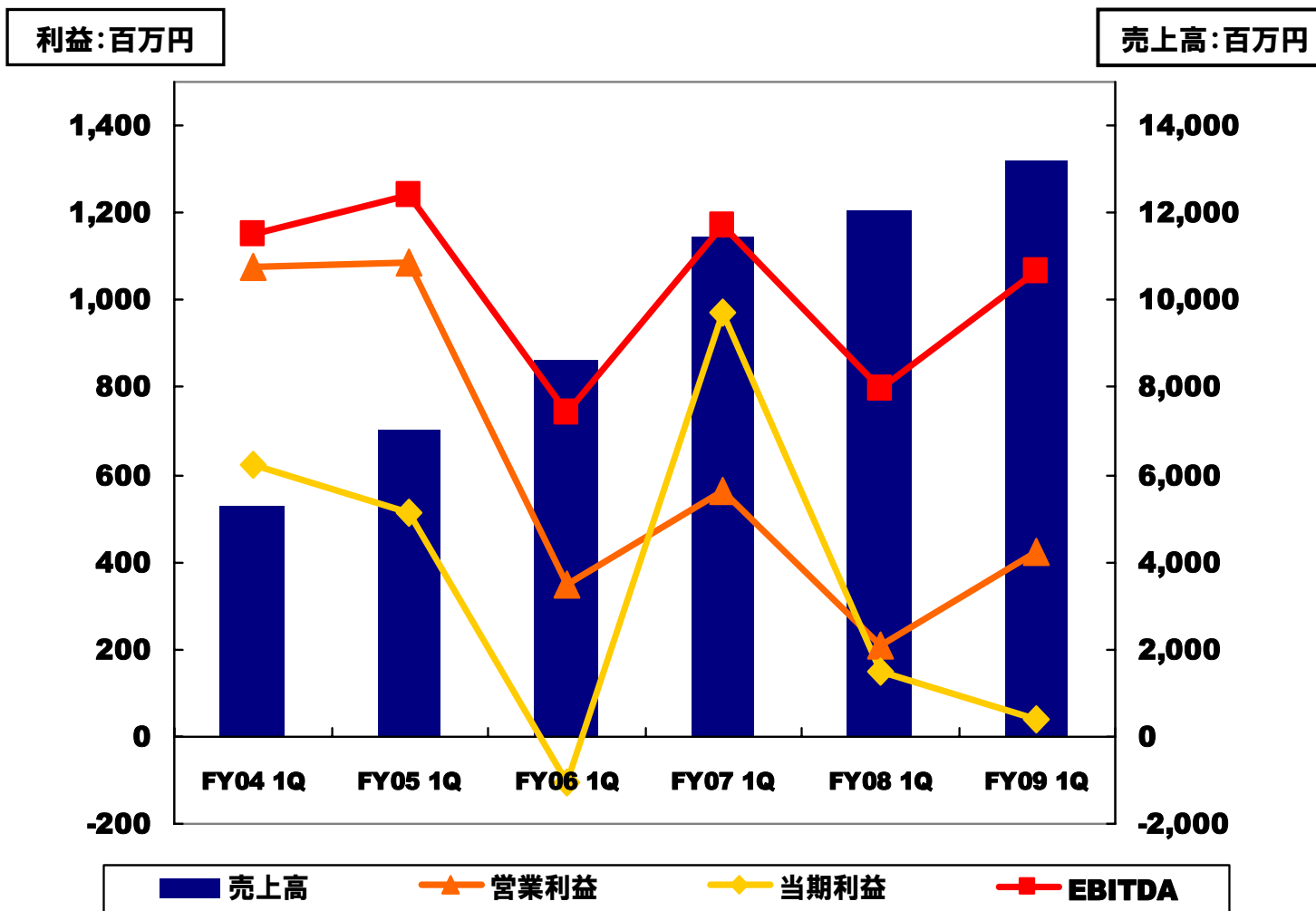
Technology

**FY09 1Q決算**

# 連結業績ハイライト 1Q



電子マネー事業の拡大により、引続き売上高の成長を達成。利益面では、事業の選別と見直し、およびグループ再編による経営の効率化等が寄与し、営業利益、経常利益ともに増益。四半期純利益は、税金費用の負担が増加したこと等から減益となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY09 1Q セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY08 1Q	FY09 1Q	対前期		通期 見込み	進捗率	中間 見込み	
			増減額	増減率			見込み	進捗率
売上高	12,070	13,230	1,160	9.6%	54,730	24.2%	25,000	52.9%
コンテンツ事業	3,090	2,675	▲ 415	-13.4%	10,360	25.8%	-	-
電子マネー事業	8,637	10,229	1,592	18.4%	43,000	23.8%	-	-
その他	342	325	▲ 17	-4.7%	1,370	23.7%	-	-
営業利益	210	425	215	102.0%	680	62.5%	300	141.7%
コンテンツ事業	157	277	120	76.4%	165	167.9%	-	-
電子マネー事業	51	136	85	164.6%	425	32.0%	-	-
その他	1	10	9	703.0%	90	11.1%	-	-
経常利益	148	411	263	178.2%	510	80.6%	200	205.5%
当期純利益	146	38	▲ 108	-73.9%	100	38.0%	60	63.3%



Mobile



Game



Internet



Computer

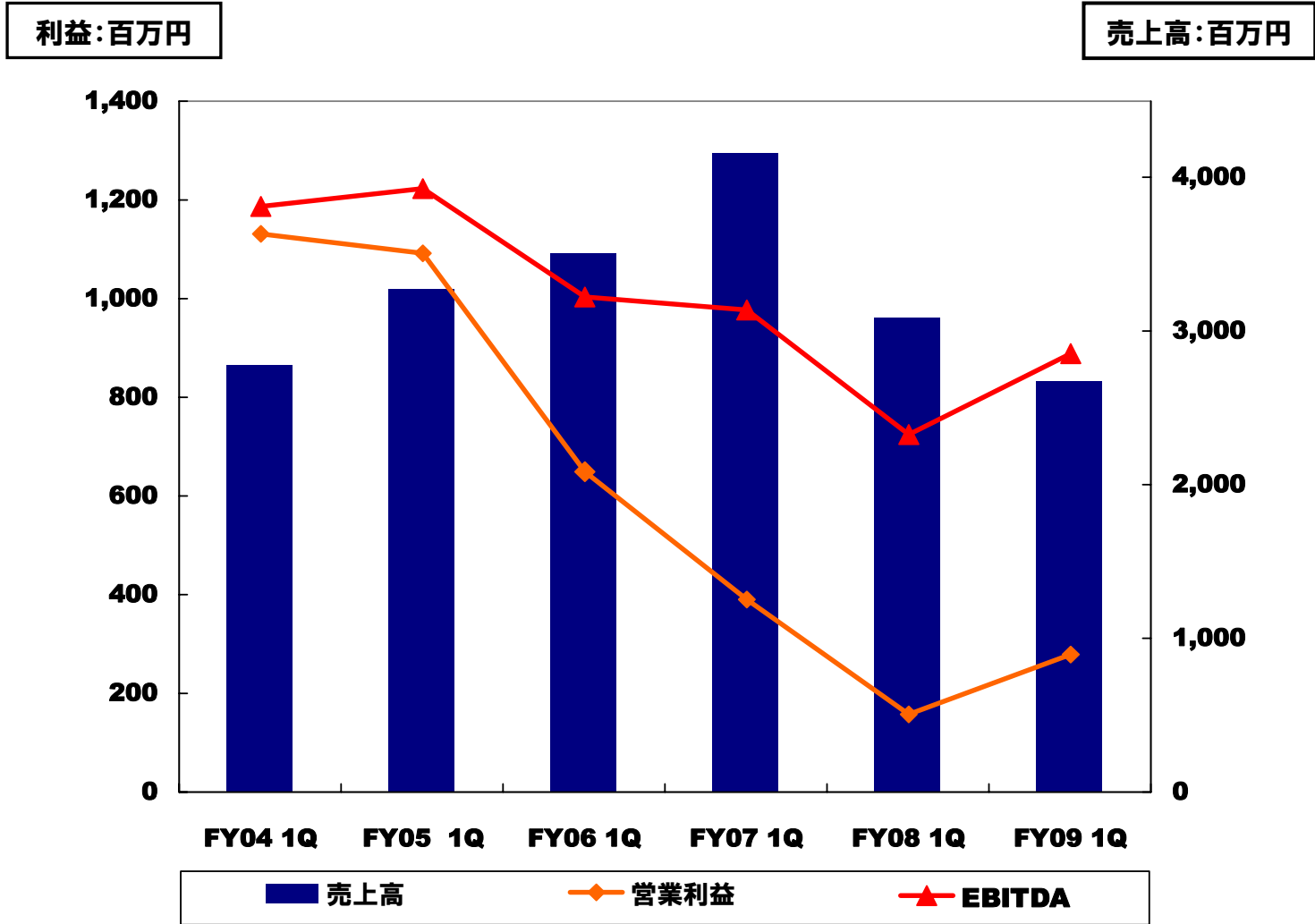


Technology

# FY09 1Q コンテンツ事業の業績



着信メロディ事業の減収および一部事業の見直しを行ったことにより、減収。利益面では、グループ再編による効率的な事業運営を推進したこと等から増益。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

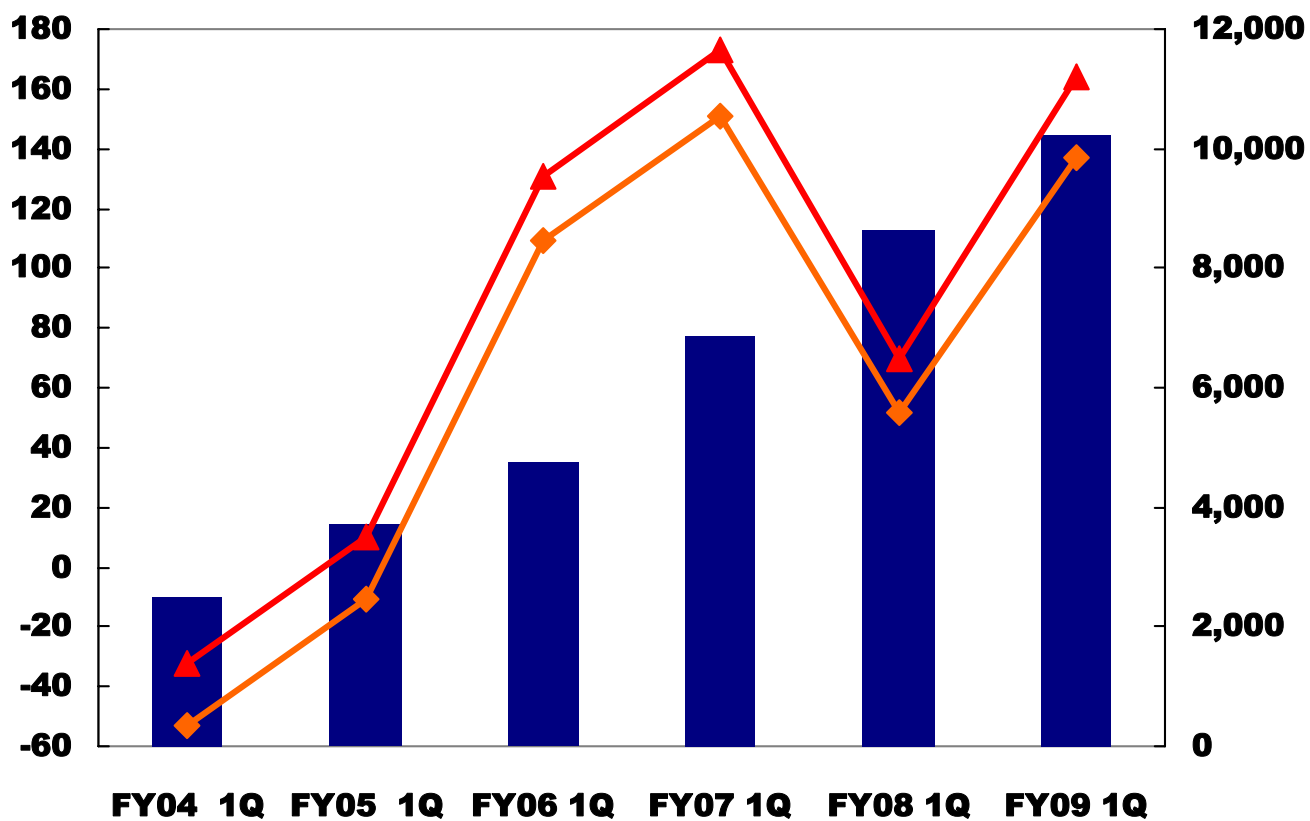
# FY09 1Q 電子マネー事業の業績



売上高は、オンラインゲーム中心とした決済額高伸により、引き続き順調に成長。  
利益面では、決済額の伸長等から増益。

利益:百万円

売上高:百万円



■ 売上高      ◆ 営業利益      ▲ EBITDA



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

## 參考資料

# 1Q 連結セグメント別実績推移



(単位:百万円)

	FY05			FY06			FY07			FY08			FY09		
	1Q	対前期 増減額	同左 増減率	1Q	対前期 増減額	同左 増減率	1Q	対前期 増減額	同左 増減率	1Q	対前期 増減額	同左 増減率	1Q	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	7,007	▲1,726	32.7%	8,636	▲1,629	23.3%	11,469	▲2,832	32.8%	12,070	▲600	5.2%	13,230	▲1,160	9.6%
コンテンツ事業	3,278	▲492	17.7%	3,506	▲228	7.0%	4,165	▲658	18.8%	3,090	▲1,075	-25.8%	2,675	▲415	-13.4%
電子マネー事業	3,721	▲1,230	49.4%	4,747	▲1,026	27.6%	6,882	▲2,135	45.0%	8,637	▲1,755	25.5%	10,229	▲1,592	18.4%
MVNO事業	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
その他	8	▲4	100.0%	382	▲374	4686.1%	421	▲38	10.2%	342	▲79	-18.9%	325	▲17	-4.7%
営業利益	1,086	▲9	0.8%	350	▲735	-67.8%	561	▲211	60.3%	210	▲350	-62.5%	425	▲215	102.0%
コンテンツ事業	1,092	▲39	-3.4%	650	▲441	-40.4%	389	▲261	-40.2%	157	▲231	-59.5%	277	▲120	76.4%
電子マネー事業	▲11	▲42	-	109	▲120	-	151	▲41	38.1%	51	▲99	-65.9%	136	▲85	164.6%
MVNO事業	-	-	-	▲361	▲361	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
その他	5	▲6	-	▲49	▲54	-	20	▲69	-	1	▲19	-93.5%	10	▲9	703.0%
経常利益	1,145	▲55	5.0%	254	▲890	-77.8%	406	▲152	59.9%	148	▲258	-63.6%	411	▲263	178.2%
四半期純利益	513	▲110	-17.7%	▲102	▲615	-	971	▲1,074	-	146	▲824	-84.9%	38	▲108	-73.9%



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



# FY09 通期連結セグメント別業績予想



(百万円)

	FY08	FY09 (予想)	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	53,957	54,730	773	1.4%	
コンテンツ事業	13,105	10,360	▲ 2,745	-20.9%	着信メロディ事業の減 着信音再生技術ライセンスの減
電子マネー事業	39,472	43,000	3,528	8.9%	主力のオンラインゲームをはじめとしたコンテンツ需要増に伴う決済額の増加
その他	1,378	1,370	▲ 8	-0.6%	
EBITDA	4,208	3,323	▲ 885	-21.0%	
コンテンツ事業	3,608	2,584	▲ 1,024	-28.4%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	537	629	92	17.1%	増収効果
その他	63	110	47	74.6%	
営業利益	1,425	680	▲ 745	-52.3%	
コンテンツ事業	990	165	▲ 825	-83.3%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	388	425	37	9.5%	増収効果
その他	46	90	44	95.7%	
経常利益	994	510	▲ 484	-48.7%	営業利益の減
当期純利益	▲ 149	100	249	-	

\*1Q決算発表にあたり、通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY03	FY04	FY05	FY06	FY07	FY08		FY09		償却期間	償却期限
						1Q	通期	1Q	通期(予)		
ウェブマネー	51	82	82	82	84	18	73	18	74	10年	2013/9
Digiplug	221	239	-	-	-	-	-	-	-	-	-
TakeNet	-	-	531	424	-	-	-	-	-	-	-
Faith Communications	-	-	63	94	-	-	-	-	-	-	-
グッディポイント	-	-	39	39	-	-	-	-	-	-	-
フェイス・ワンダワークス (旧ギガネットワークス)	-	-	-	1,771	2,125	531	2,125	538	2,152	5年	2013/12
ブレイブ	-	-	-	-	3	1	3	1	3	5年	2012/3
MVP	-	-	-	-	4	1	4	-	-	5年	-
メディアコンプレックス	-	-	-	-	11	4	11	-	-	5年	-
その他	-	-	-	217	217	29	64	-	-	5年	-
計	272	322	715	2,627	2,444	584	2,291	557	2,229	-	-



Mobile



Game



Internet



Computer



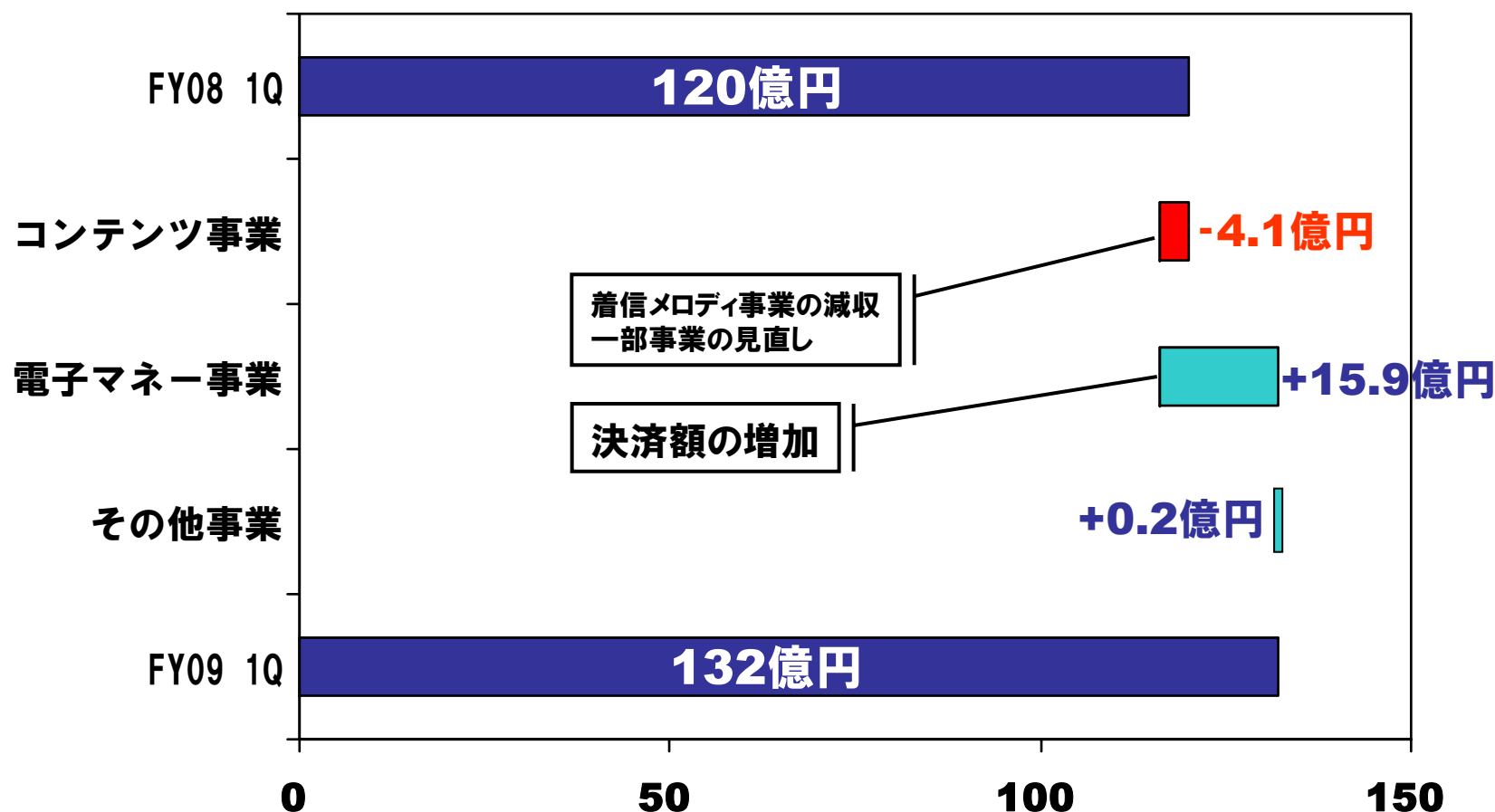
Technology

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,218百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)

# FY09 1Q 連結売上高(前期との比較)



(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



Computer

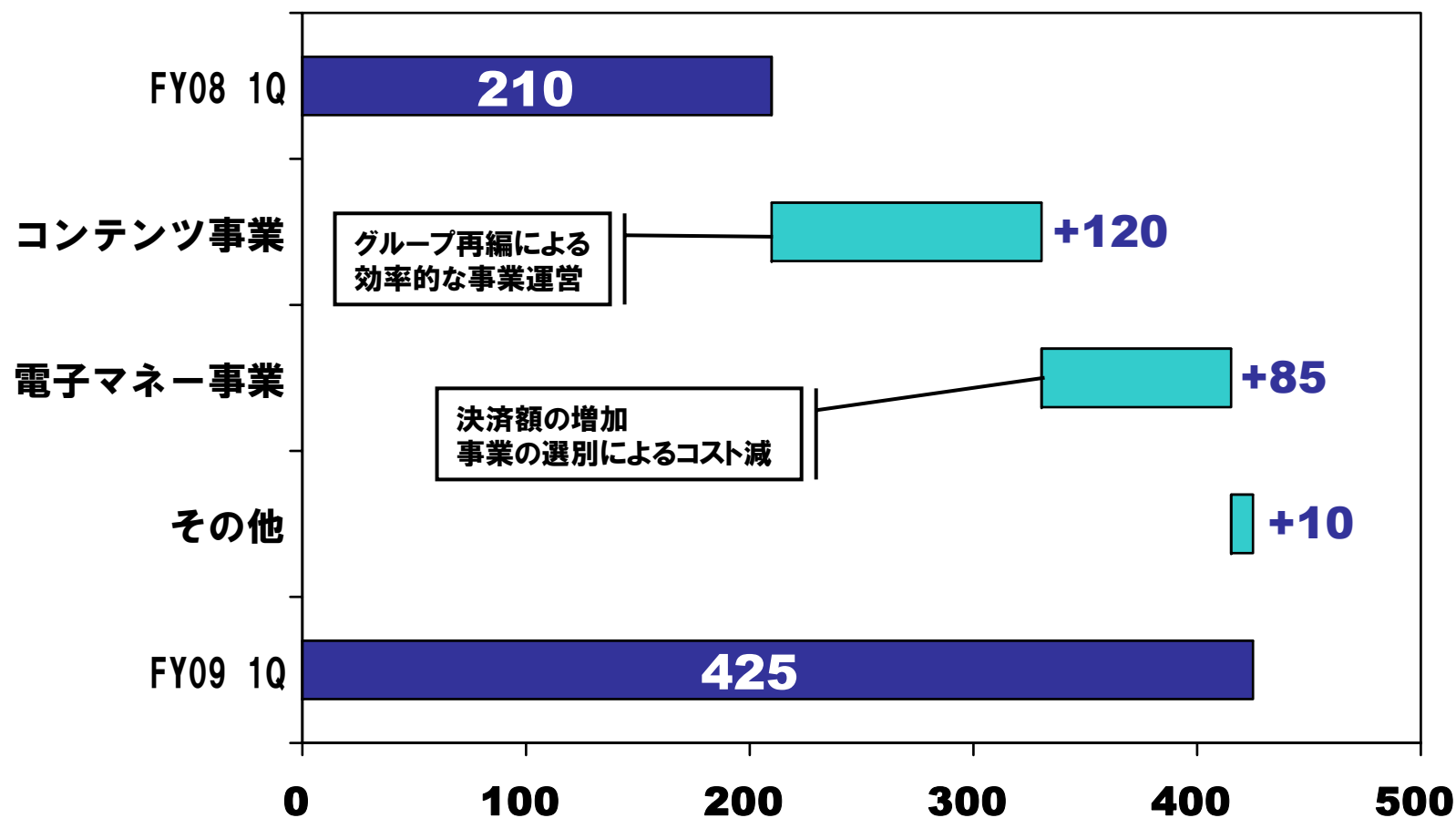


Technology

# FY09 1Q 連結営業利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

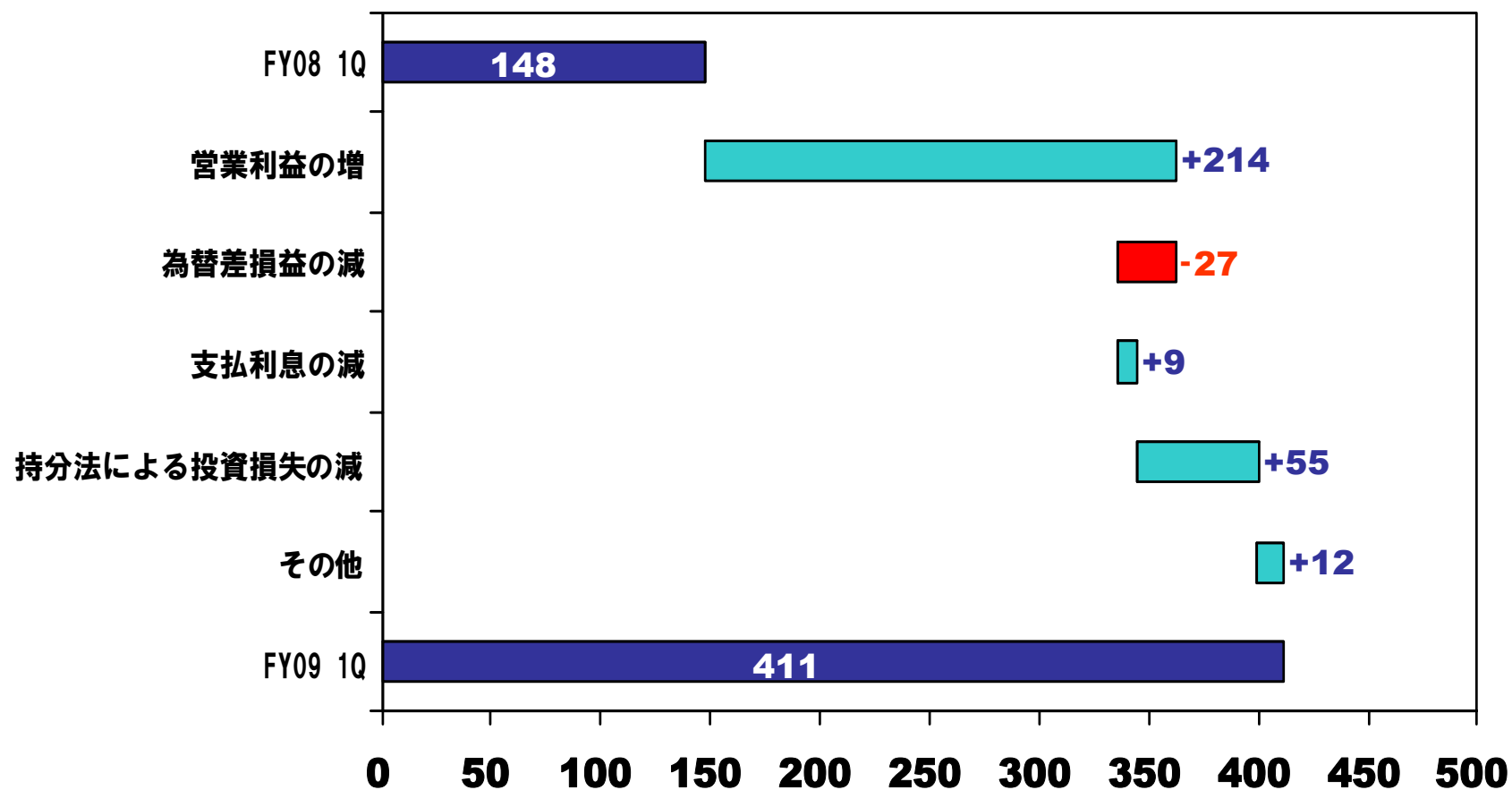


Technology

# FY09 1Q 連結経常利益(前期との比較)



(単位:百万円)



mobile



game



internet



computer

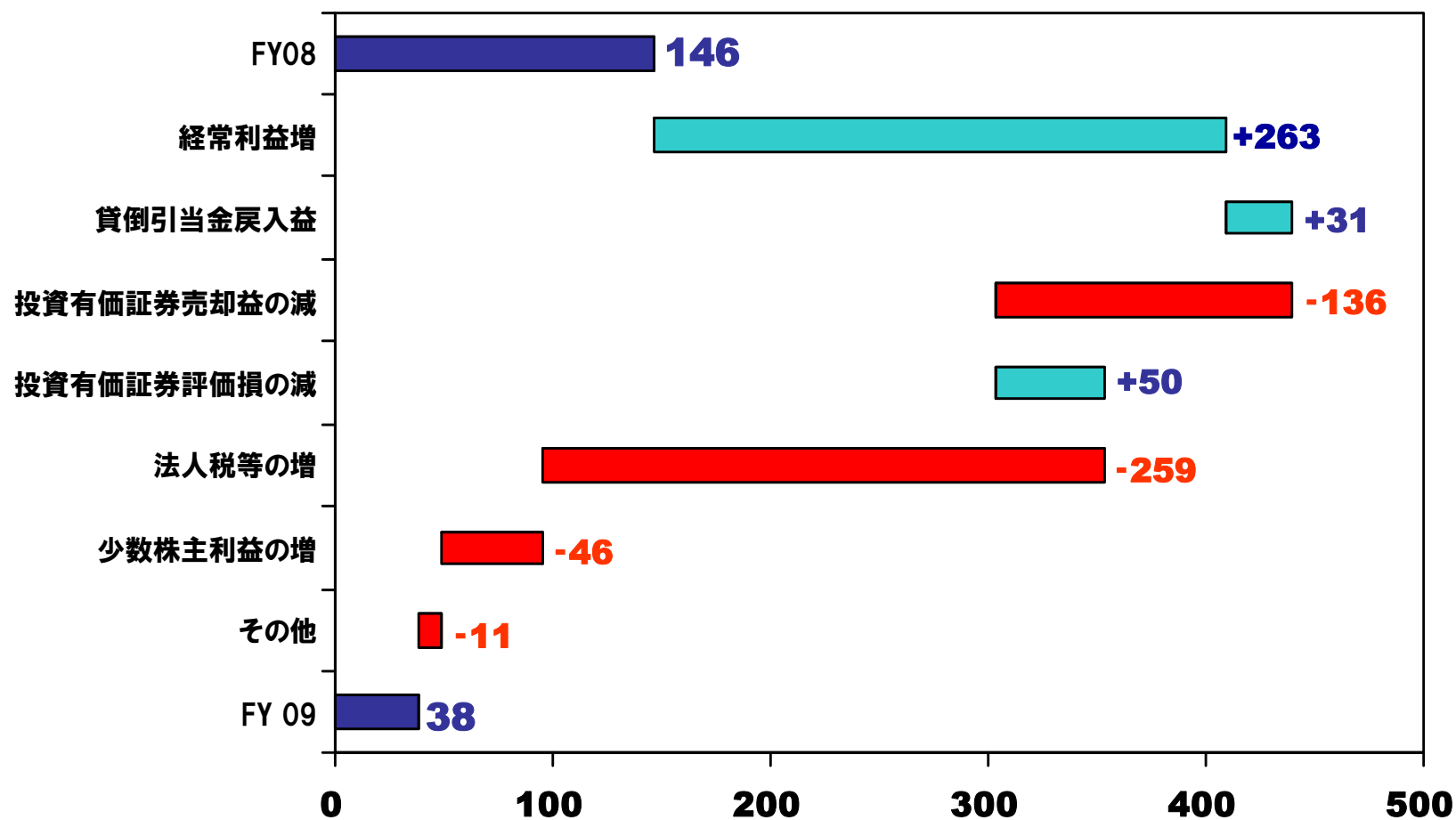


technology

# FY09 1Q 連結純利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

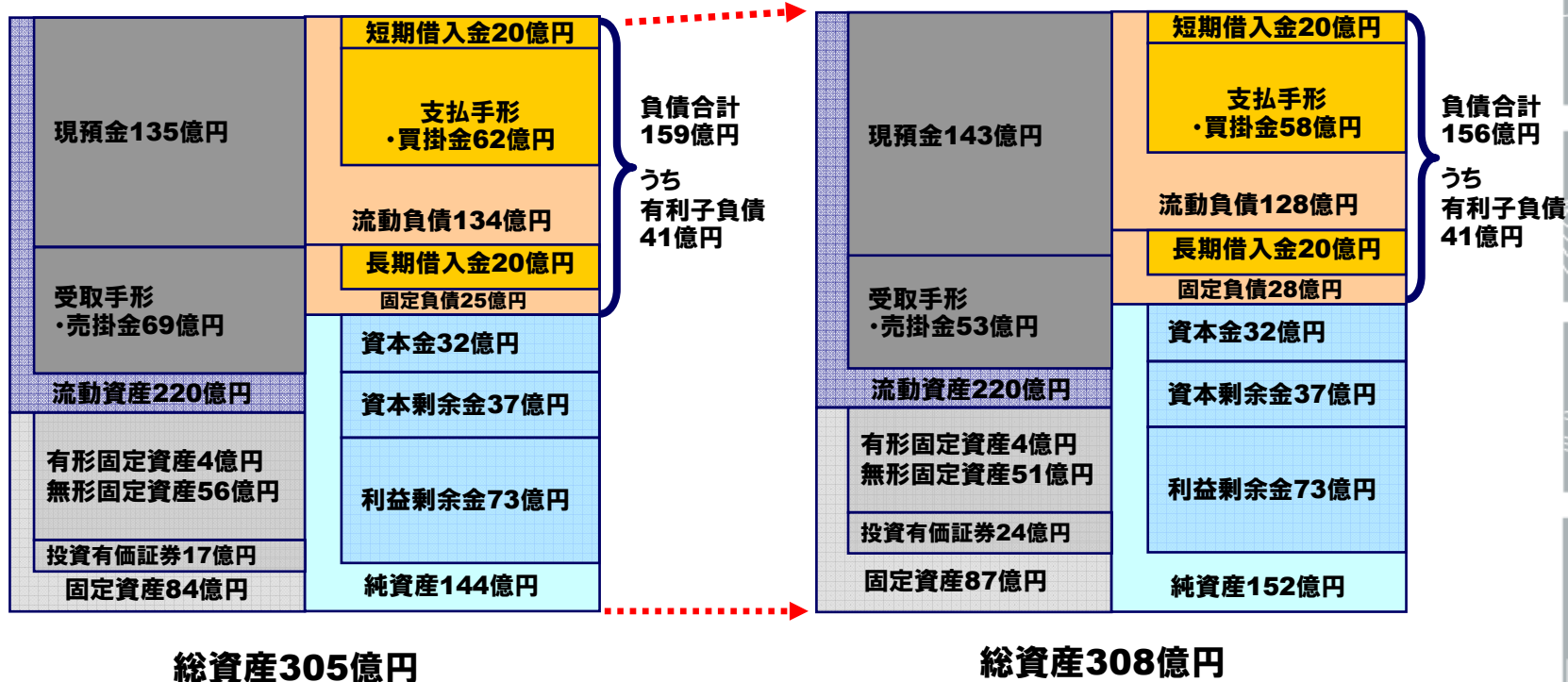
# 連結貸借対照表(前期末との比較)



純資産が7億円増。自己資本比率が、1.8ポイント改善(43.8% → 45.6%)

## ■2009年3月末

## ■2009年6月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

## 注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology