

# FY10(11年3月期) 決算短信補足説明資料

株式会社フェイス  
May 11, 2011



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

**FY10 通期決算**



Mobile



Game



Internet



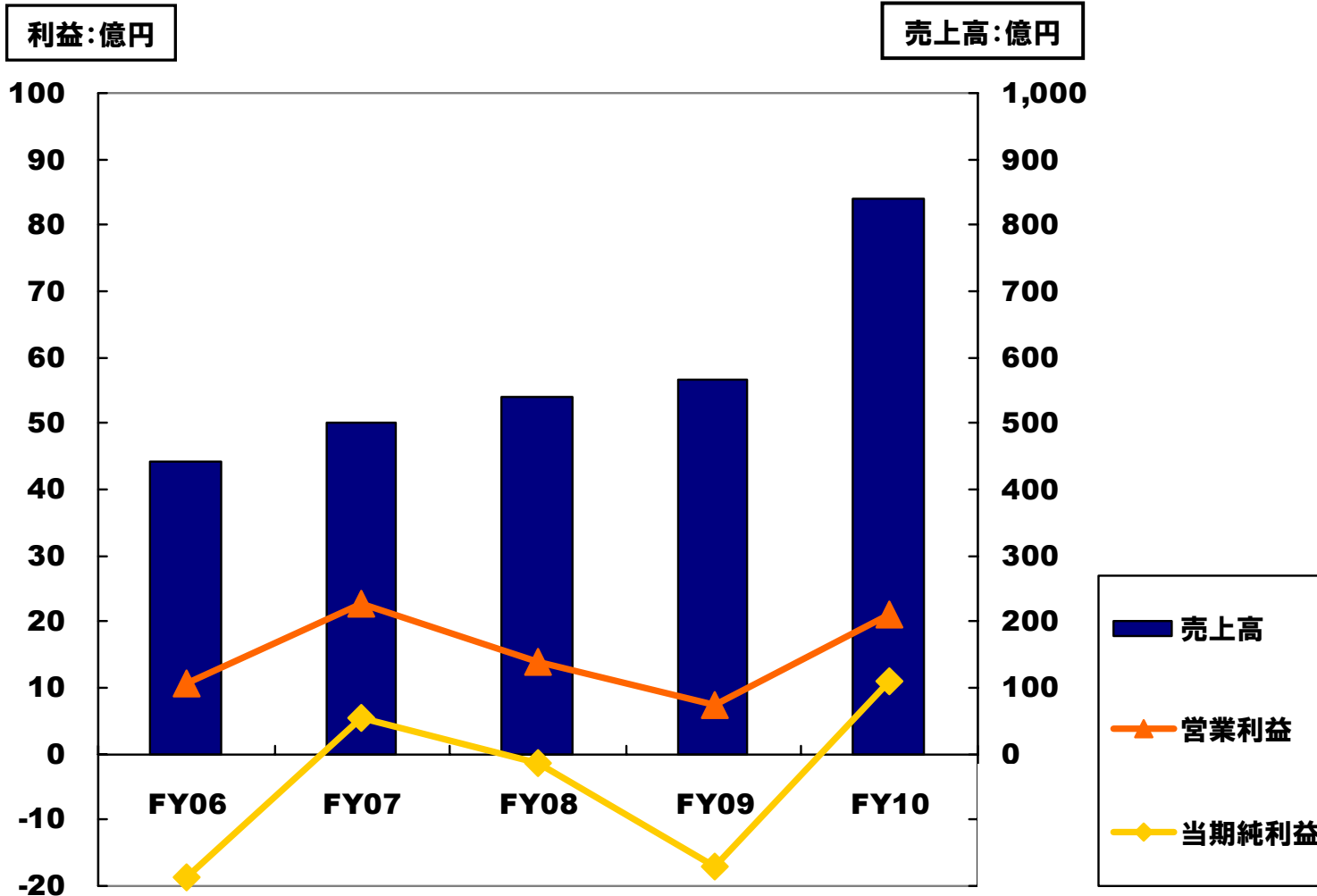
Computer



Technology

# 連結業績ハイライト

電子マネー事業の引き続き高い成長等により、前年同期比48.7%増の84,191百万円となりました。また、電子マネー事業の高い成長、グループの拠点および事業の集約等により、営業利益は前年同期比189.7%増の2,129百万円、経常利益は前年同期比252.6%増の2,213百万円となり、当期純利益は1,181百万円(前年同期は、1,755百万円の当期純損失)となりました。



Mobile



Game



Internet



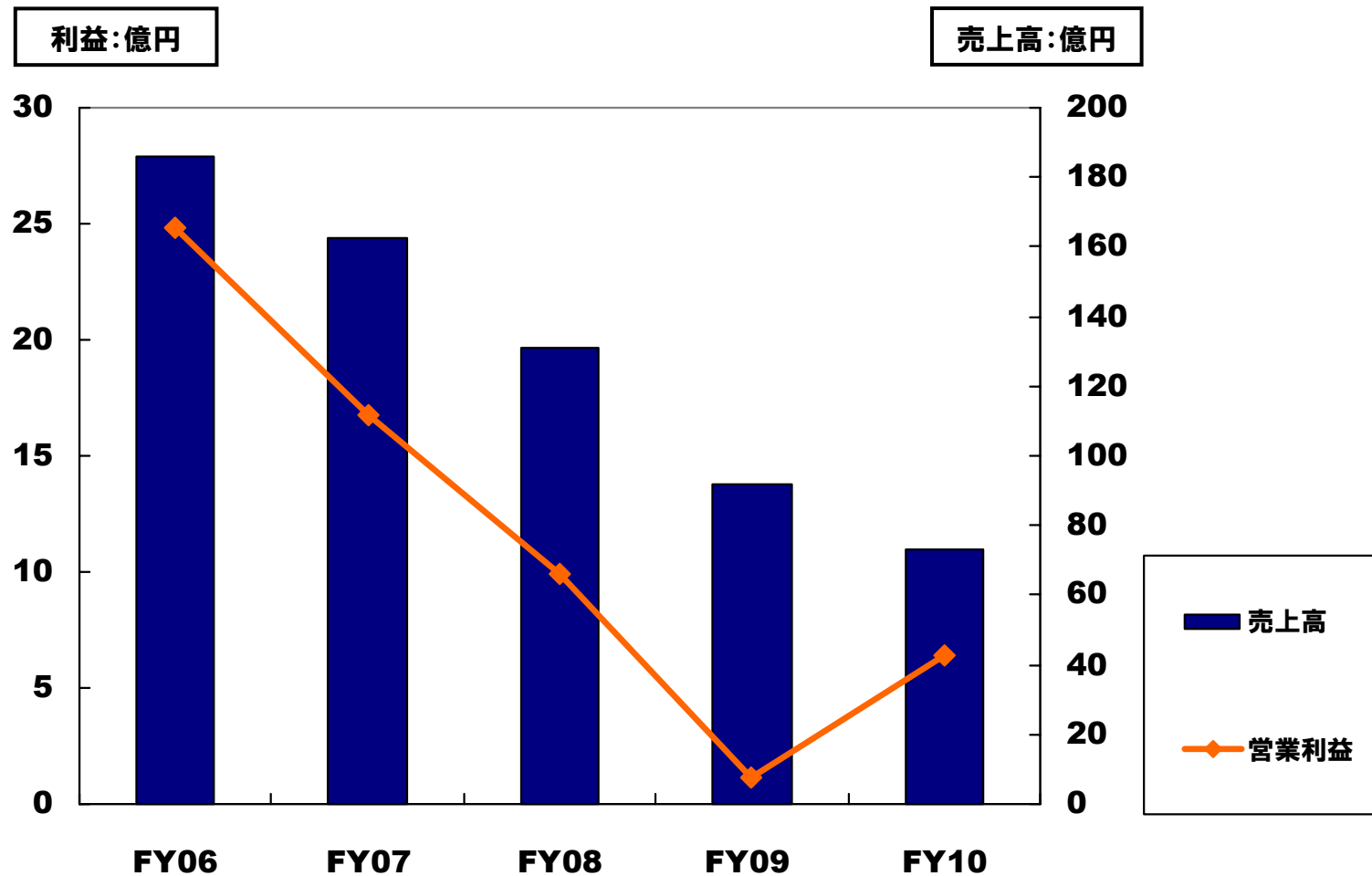
Computer



Technology

# FY10 コンテンツ事業の業績

コンテンツ事業の売上高は、着信メロディ事業の減収等により、前年同期比20.7%減の7,395百万円となり、営業利益は前年同期比1,919.8%増の647百万円となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



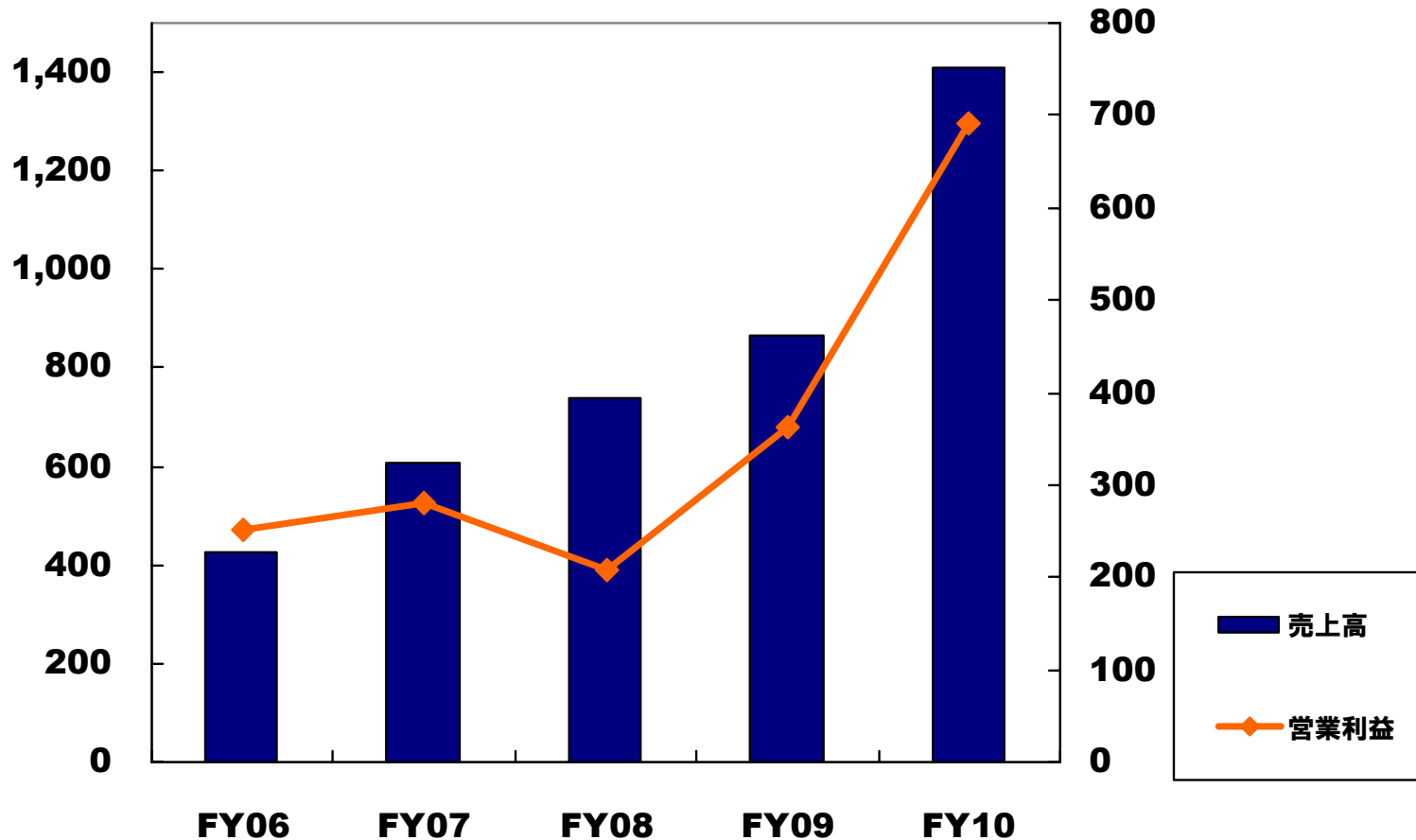
Technology

# FY10 電子マネー事業の業績

オンラインゲームの堅調な伸びや、モバイルソーシャルゲーム等の決済額伸張により、売上高、利益面で、引き続き高い成長を達成。

利益:百万円

売上高:億円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY10 セグメント別連結業績 (前年同期との比較)

(単位:百万円)

		FY09	FY10	対前期 増減額	同左 増減率
売上高		<b>56,634</b>	<b>84,191</b>	<b>27,557</b>	<b>48.7%</b>
	コンテンツ事業	9,323	7,395	▲ 1,928	-20.7%
	電子マネー事業	46,237	75,165	28,928	62.6%
	その他	1,074	1,630	556	51.8%
営業利益		<b>735</b>	<b>2,129</b>	<b>1,394</b>	<b>189.7%</b>
	コンテンツ事業	32	647	615	1919.8%
	電子マネー事業	679	1,298	619	91.1%
	その他	23	183	160	406.6%
経常利益		<b>627</b>	<b>2,213</b>	<b>1,586</b>	<b>252.6%</b>
当期純利益		<b>▲1,755</b>	<b>1,181</b>	<b>2,936</b>	-



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 連結貸借対照表(前期末との比較)

有利子負債を24億円圧縮、自己資本が10億円増加。

## ■2010年3月末

現預金90億円	短期借入金24億円	負債合計 169億円 うち 有利子負債 39億円
受取手形 ・売掛金63億円	支払手形 ・買掛金71億円	
流動資産172億円	流動負債151億円	
有形固定資産29億円 無形固定資産18億円	長期借入金15億円 固定負債18億円	
投資有価証券74億円	資本金32億円	負債合計 181億円 うち 有利子負債 15億円
固定資産127億円	資本剰余金37億円	
	利益剰余金54億円	
	純資産129億円	

総資産299億円

## ■2011年3月末

現預金120億円	短期借入金4億円	負債合計 167億円 うち 有利子負債 15億円
受取手形 ・売掛金83億円	支払手形 ・買掛金99億円	
流動資産213億円	流動負債167億円	
有形固定資産28億円 無形固定資産8億円	長期借入金11億円 固定負債14億円	
投資有価証券74億円	資本金32億円	負債合計 181億円 うち 有利子負債 15億円
固定資産113億円	資本剰余金37億円	
	利益剰余金65億円	
	純資産145億円	

総資産327億円

**FY11通期 業績予想**



Mobile



Game



Internet



Computer

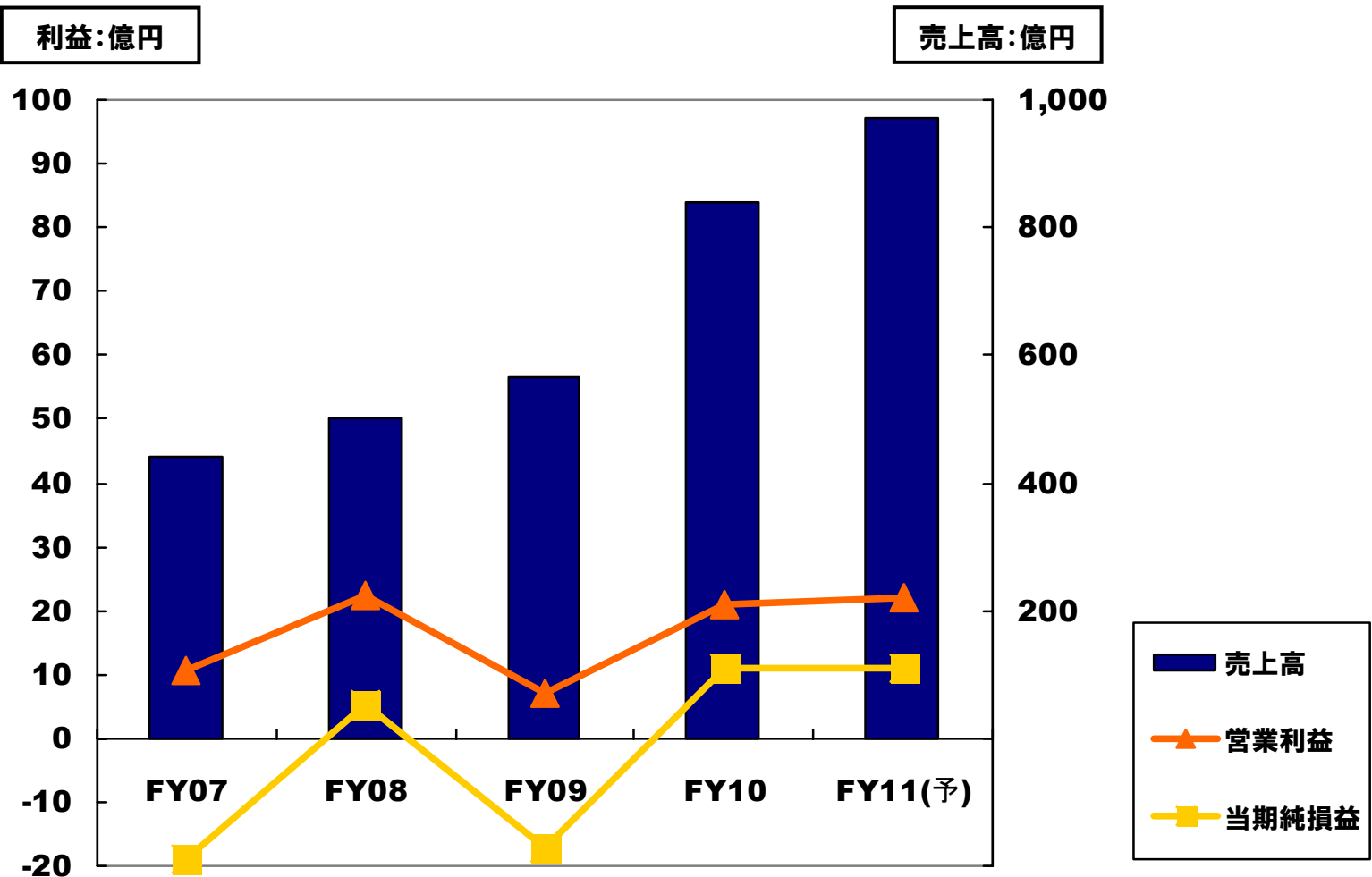


Technology



# FY11 通期 業績予想

電子マネー事業の拡大等により、売上高は増収を見込んでおります。  
利益面では、分散していたグループ内の事業を集約する等、更なる効率化とコスト削減等に努め、微増の見込みです。また、当社グループの保有する数百万人の有料会員をベースに、音楽・映像配信の新しいしくみの創出を推進してまいります。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY11 連結セグメント別業績予想



(百万円)

	FY10	FY11 予想	対前期 増減額	同左 増減率
<b>売上高</b>	<b>84,191</b>	<b>97,000</b>	<b>12,809</b>	<b>15.2%</b>
コンテンツ事業	7,395	6,310	▲ 1,085	-14.7%
電子マネー事業	75,165	89,300	14,135	18.8%
その他	1,630	1,390	▲ 240	-14.7%
<b>営業利益</b>	<b>2,129</b>	<b>2,260</b>	<b>131</b>	<b>6.1%</b>
コンテンツ事業	647	820	173	26.7%
電子マネー事業	1,298	1,370	72	5.5%
その他	183	70	▲ 113	-61.7%
<b>経常利益</b>	<b>2,213</b>	<b>2,320</b>	<b>107</b>	<b>4.8%</b>
<b>当期純利益</b>	<b>1,181</b>	<b>1,160</b>	<b>▲ 21</b>	<b>-1.9%</b>



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

參考資料



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# のれん代の償却額推移

(単位:百万円)

	FY09	FY10	FY11(予)	FY12(予)	FY13(予)	FY14(予)
ウェブマネー	74	82	81	75	44	8
フェイス・ワンダワークス	3,566	938	178	26	20	-
その他	15	-2	-2	-2	-2	-1
計	3,655	1,018	257	99	62	7

※FY09ののれん償却額のうち、1,420百万円を特損計上



Mobile



Game



Internet



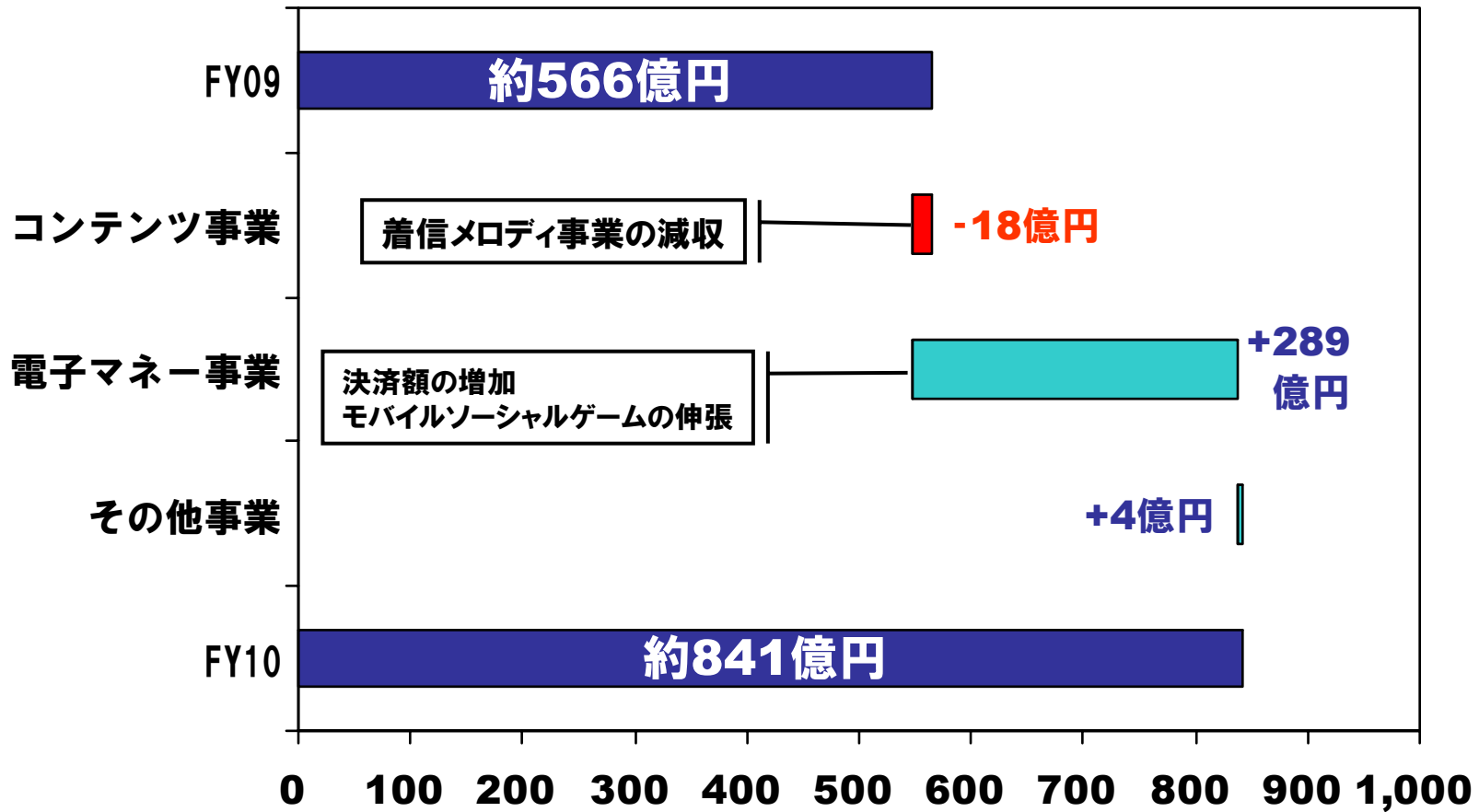
Computer



Technology

# FY10 連結売上高(前期との比較)

(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



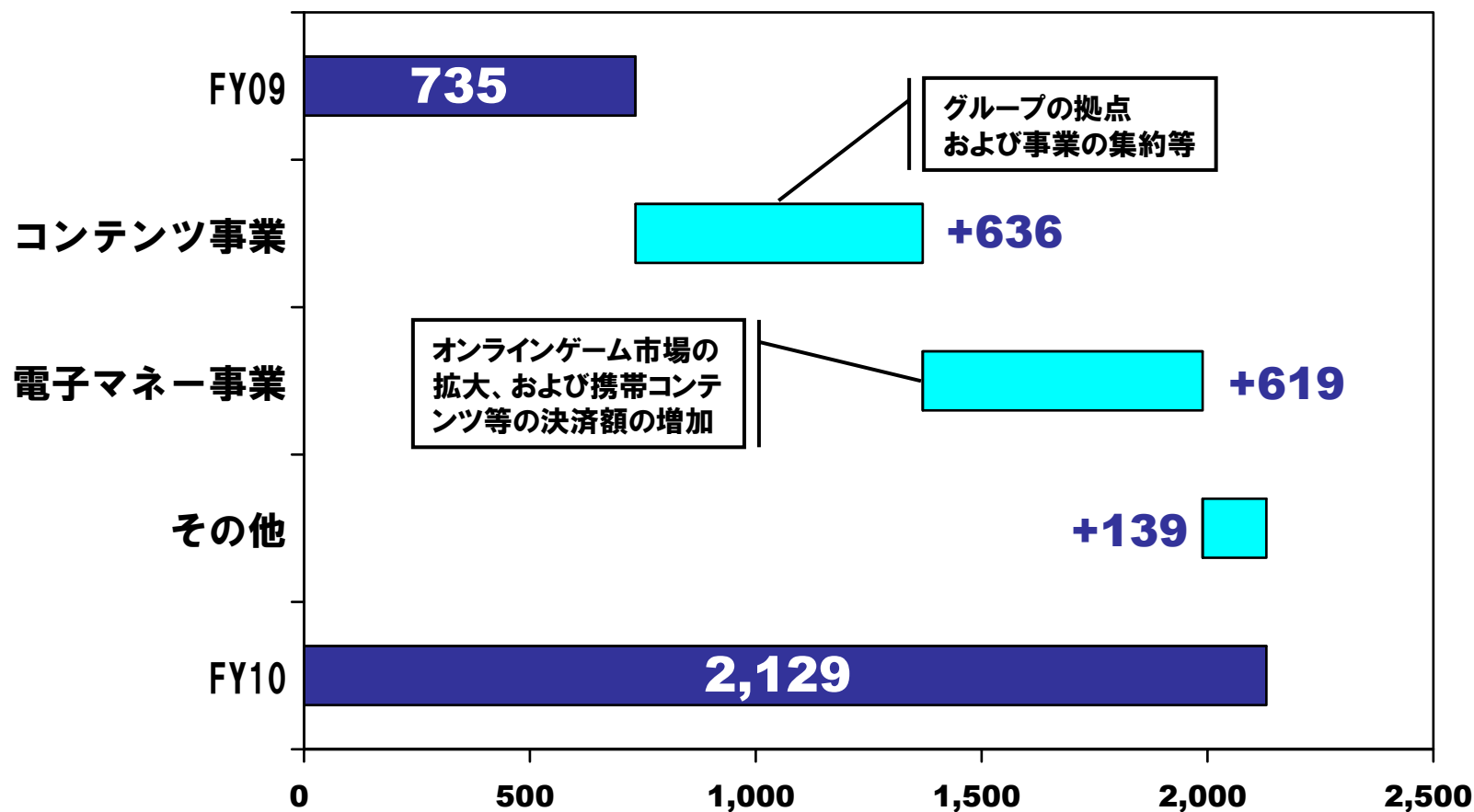
Computer



Technology

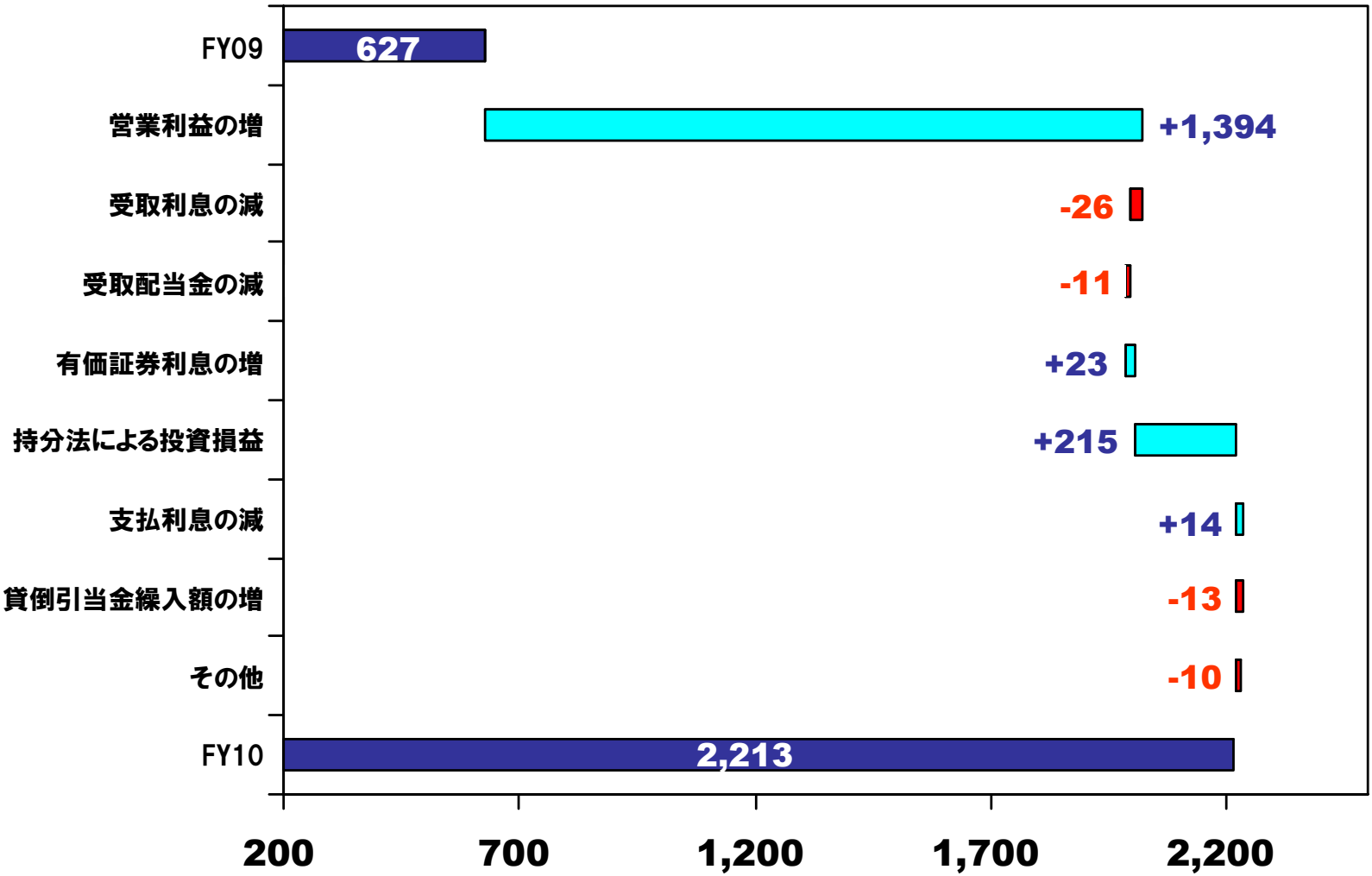
# FY10 連結営業利益(前期との比較)

(単位:百万円)



# FY10 連結経常利益(前期との比較)

(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



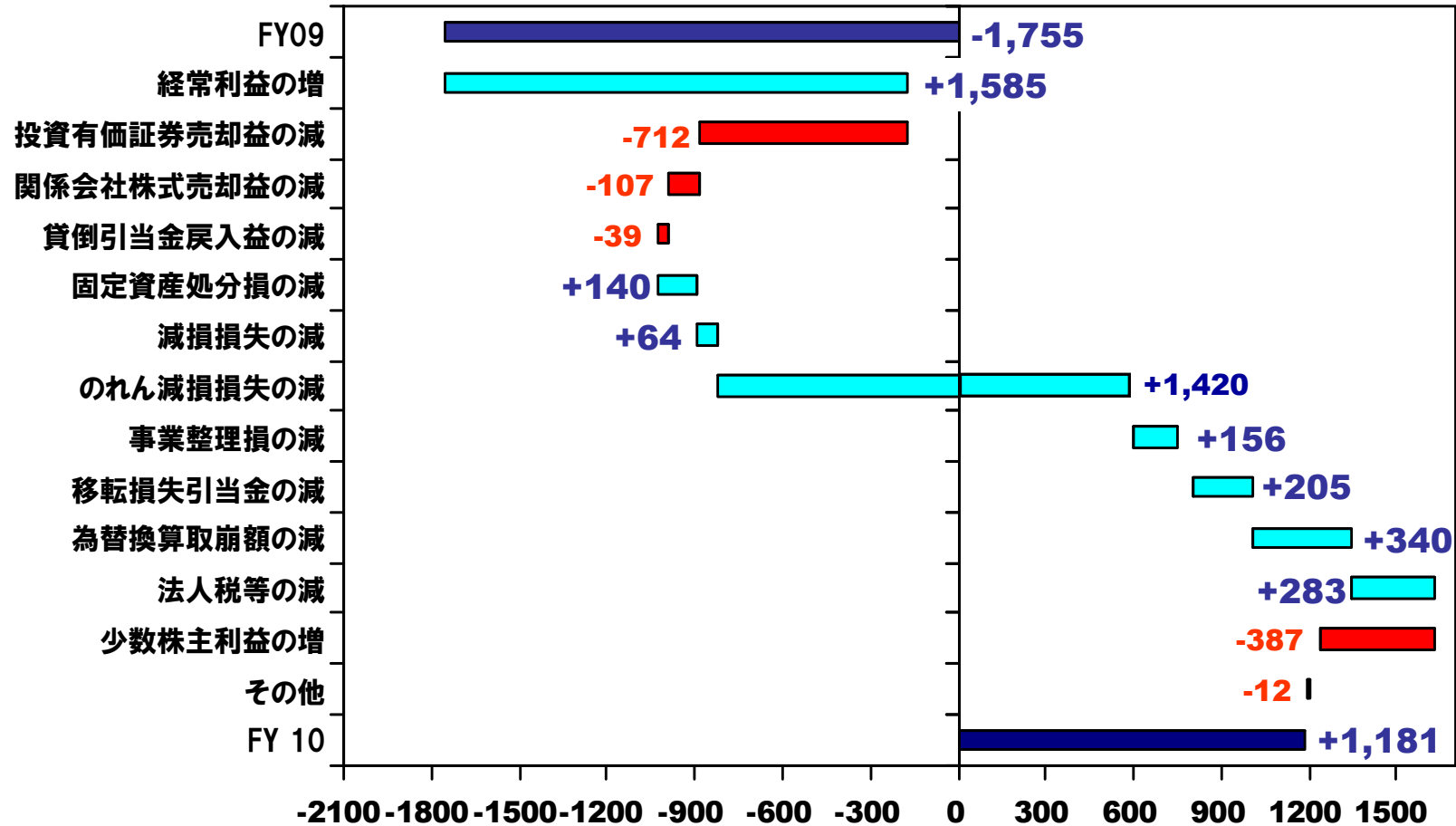
Computer



Technology

# FY10 連結当期純損益(前期との比較)

(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



## 注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology