#### SHAREHOLDERS INFORMATION / SHAREHOLDERS MEMO

株式状況	(2024年9月30日現在)
発行可能株式総数	19,900,000株
発行済株式総数	13,831,091株
株主数	10,857名

大株主(上位10名)	(2024年9月	30日現在)
株主名	所有株式数(株)	持株比率(%)
平澤 創	4,877,238	43.98
内藤 征吾	367,900	3.31
株式会社第一興商	367,363	3.31
清原 達郎	279,900	2.52
株式会社日本カストディ銀行(信託口)	248,400	2.24
吉本興業ホールディングス株式会社	206,870	1.86
高石 文夫	176,900	1.59
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	161,700	1.45
株式会社講談社	138,400	1.24
三井住友信託銀行株式会社	112,500	1.01

※当社は自己株式を2,743,856株所有しておりますが、上記大株主から除いております。 ※持株比率は自己株式 (2,743,856株) を控除して計算しています。 ※持株比率は表示単位未満の端数を切り捨てて表示しています。

#### 所有者別分布状況(%)

(2024年9月30日現在)



※構成比の表示単位未満の端数は、四捨五入して表示しています。

本報告書に記載されている将来に関する予想については、現在入手可能な情報か ら得られた当社の経営者の判断に基づいています。実際の業績は、様々な要因の変 化により、異なる場合があることをご承知おきください。 本報告書に記載している会社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。

#### 株主メモ



#### お知らせ

- 1. 証券会社に口座を開設されている株主様は、住所変更等のお届出およびご照会 は、□座のある証券会社宛にお願いいたします。証券会社に□座を開設されてい ない株主様は、上記の電話照会先にご連絡ください。
- 2. 特別口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三井住友信 託銀行株式会社が□座管理機関となっておりますので、上記特別□座の□座管 理機関にお問合わせください。

なお、三井住友信託銀行株式会社各支店にてもお取次ぎいたします。

- 3. 未受領の配当金につきましては、三井住友信託銀行株式会社の本支店でお支払
- 4. 配当金の口座振込をご指定の株主様と同様に、「配当金領収証」により配当金をお 受け取りになられる株主様宛にも「配当金計算書」を同封いたしております。配当 金をお受け取りになった後の配当金額のご確認や確定申告の添付書類としてご 利用いただけます。(株式数比例配分方式を選択された場合の配当金のお振込先

## 株式会社フェイス

京都市中京区烏丸通御池下る虎屋町 566-1 井門明治安田生命ビル https://www.faith.co.jp/

お問合わせ先 **TEL**. 075-213-3933 **FAX.** 075-213-3833

Group

驚きを世界に

メディア、カルチャー 100年先をDesignする

ウェブサイトのご案内

フェイス・グループ各社のサービスや注目のコン

テンツ情報、最新トピックス等を掲載しています。

https://www.faith.co.jp/

驚きを世界に

100年先をDesignする

フェイス・グループは、「あるものを追うな。ないものを創れ。」の企業理念の 下、コア・コンピタンスである「昔」を柱に事業を接関している企業グループで

フェイス・グループ X のご案内

フェイス・グループの様々な情報を発信している

SNSです。以下のURLからフォローいただけます。

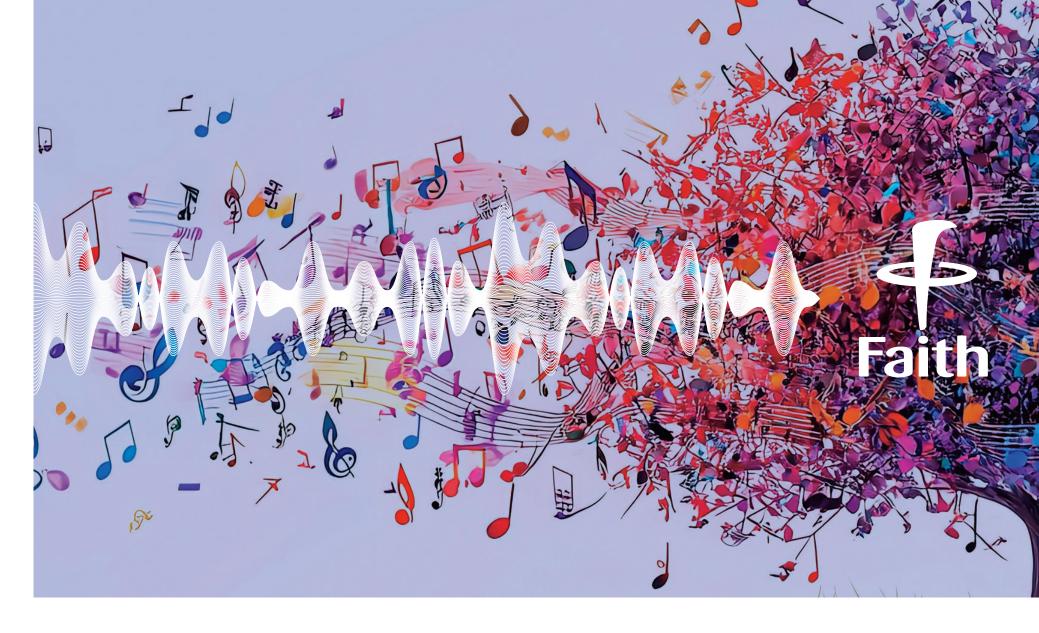
https://x.com/faithgroup 1992

v (Twitter) ではフェイス・グループのあらゆる情報を発信していきます! お問い合わせはNPより受け付けております。CMは受付けておりません。

Phopolytos/2020ATh/F @ 202394FLTh-STwitter®FFFFL-TURT

+ 【公式】フェイス・グループ@広報

【公式】フェイス・グループ@広報



## Semi Annual Report

2024.4.1 - 2024.9.30

株式会社フェイス|第33期上半期 営業のご報告



# 未来派志向×温故知新

~融合による新たな進化を加速させ 音楽を基点に未来を創造する~

#### エンタテインメントの未来全般を 俯瞰しつつ音楽の未来を創造する

従来のエンタテインメント業界という枠 組みから見ると、様々な観点から深掘りさ れた多種多様なベンチャーが立ち上がり、 細分化が一層、進んでいるとの印象です。 掘られた機能の活用は、今はまだ置き換え が多く、根本的な変化を生み出す状況には 至っていません。例えば、写真や動画に加 工を施し、SNSへ投稿することが一般的と なった中、逆に今という瞬間のリアルを切 り取り、共有するアプリが一定の支持を集 めています。もしかすると、「今まで楽しく なかったことが楽しくなる」こと自体がエ ンタテインメントであることを示す片鱗な のかもしれません。

音楽を基点に未来を創造することをミ ッションとするフェイス・グループとして は、大きくエンタテインメントの未来全般 を俯瞰して見ることと音楽の未来を描い ていくことを分けて考えていく必要があり ます。もちろん、音楽フェスはエンタテイ ンメントそのものであり、まったく音のし ないテーマパークやアミューズメント施設

き、音楽とは切っても切れない相関関係に あり、すべてのエンタテインメントと音楽 は密接に繋がっています。だからこそ、一 旦、棲み分けて俯瞰した上で、融合の形と して考えていくことが、未来を描く上で非 常に大事な視点となります。

#### 新たな視座が誘発する マインドの自覚的変化

制作・宣伝・製造・流通・営業といった機 能で構成される従来のレコード会社は、 CDやレコードといったパッケージ商品を ミリオンヒットの礎石としていることから、 「メーカー」と呼ばれてきました。10年後 のレコード会社、音楽業界の姿を具体的に 描ける人はいませんが、製造不要となる時 代、従来のレコード会社のあり方は限界に きており、パッケージ商品を製造して流通 させるという産業が終焉を迎えることは自 明の理です。この「モノを売る」というカテ ゴリー内に留まった視座からの発想では、 その先に進むことも、未来を描くこともで

「ミリオンヒットを出すこと」を前提に、

きません。

編」は、組織機能を分解し、何を売り、伸ば していくか、自らが進む方向性を明確にす ることと真摯に向き合ってもらう機会とな りました。さらに、この春に実施した「組織 改革に向けた転進支援」では、フェイス・グ ループが有する優位性と自らの優位性に 自覚的になり、その掛け合わせから新しい サービス創造に向かう個々の進化を加速 させる機会としました。新生フェイス・グ ループが必要とするマインドへの回生を 促し、「いよいよその時が来たか」という空 気感を浸透させることができたとの手応 えです。事業構造に限界を感じながらも 毎期の目標に追われ、同じことをやり続け ることに流されるのではなく、次なる一歩 をいかに進めるかを認識するステップへ 移行が進んだとの感触を得ています。人 数が減ったことで洗練され、精鋭となって いく傾向も見てとれ、「少数にすれば皆が 精鋭になりうる」という意味合いの「少数 精鋭」を実感することとなりました。

昨年実施した「コンテンツ事業の組織再

#### 次代に選ばれる 「未来のレコード会社」の創出

フェイス・グループはこれまでも、将来 を見据えた新たなプラットフォームの創 造とマーケットで起きていることを現在進 行形で収益化できるコンテンツ事業の2 つを両輪として展開してきました。その掛 け合わせによる様々なスパイラルを生み 出しながら、いわば、「未来のレコード会社」 の創出に専心できることが強みであるも

のの、やるべきことで手をつけられていな いことがまだまだたくさんあることも事実

一瞬の流行ではなく、普遍性に息づく道 を追求し続ける一方で、グループ全体とし ては、すでに世の中にあるプラットフォー ムを通じて、世界を席巻する人たちや現象 を生み出す方法・仕掛けの世界を掘り下 げ、爆発的に広がるコンテンツやプロダク トの生成を突き詰めることも、本来、力を 入れるべきビジネスの1つです。実際、そ うした方向感での伸び代も非常に大きい と捉えています。

また、楽曲を預けたいと思うアーティス 例に見ても分かるとおり、会社それぞれに トが増えるレコード会社であるためには、 どうあるべきかを考える、それも1つの方 向感です。しかし、それは既存流通の中で 選ばれることを意味しません。今後、何を もって音楽プロダクトを展開していくか。 その展開を実現する新たな音楽流通のあ り方を制作一体となって提供する、それ が、フェイス・グループが描く、次代に選ば れる「未来のレコード会社」のあり方であり、 新たなプラットフォームの創出です。

#### 自らの存在意義に忠実に 音楽流通へパラダイムシフトを

新たなプラットフォームは不図に席巻 し、圧倒的存在となることが多く、あらゆ る可能性を広げ、スピード感をもって掛か らなければ、時代に置いていかれます。だ からこそ、多様な分野・多彩な会社とのパ ートナーシップは不可欠です。

未来をコミットメントすることには限界

先を見ていなければ、進む方向感が狂いま す。目的地の想定あっての半歩先、一歩先 だからです。どの山を登るかは明確です。 その上で、どのような登山道を求め、拓き、 進むか。今の段階では具体的に言及する ことはできませんが、フェイス・グループ の描くレコード会社の未来に合致する分

がありますが、半歩先を見極めるには十歩

野への投資領域は、一層、明確になってき

ています。

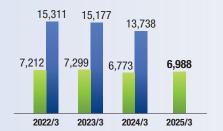
その山が世界のプラットフォームになる かどうか、それは、過去の事例から見ても 一瞬のうちに起こることです。 GAFAMを 成長の仕方があり、フェイス・グループも 自分たちらしく、自らの手で世界初・日本 初を生み出す意志とその広がりの先に実

現される成長を指向します。

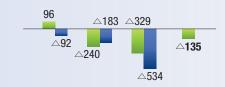
様々な領域で多岐にわたって要素や機 能が混ざり合い、多様な融合が起こり始め た今、一層、パラダイムシフトが起きやす い局面に突入したことは間違いありませ ん。過去の産業のあり方からこれからの産 業のあり方へ、音楽流通のプラットフォー ムにパラダイムシフトを起こす、それが、 フェイス・グループが、今という時代、ここ に存在する意義に他なりません。企業理念 「あるものを追うな。ないものを創れ。」の ままに、変わらぬ本質的価値を新たなプロ ダクトへ、まだ形には見えていない1を見 える形の1にする、その自らの本分に邁進 していきます。引き続きご支援いただけま すようよろしくお願い申し上げます。

#### 連結財務ハイライト | 上半期 | 画通期

#### **| 連結売上高**(単位:百万円)



#### **連結営業利益**(単位:百万円)



#### | 親会社株主に帰属する 中間 (当期) 純利益 (単位:百万円)



# グループ会社紹介

# 株式会社ライツスケール Rightsscale

日本第1号の音楽配信アグリゲーターとして、2005年のiTunes Store Japanのサービスス タート時より、多くの楽曲配信をサポート。国内外の主要なPC・スマートフォン向けダウンロード 配信や月額制のストリーミング配信、ショート動画、YoutubeのコンテンツIDなどの各種音楽サー ビスに対して、ご契約者さまの音楽コンテンツの納品~ロイヤリティ支払までのソリューションを 提供いたします。



#### 代表取締役メッセージ



#### 代表取締役 野本 品

経歴 ソニー・ミュージックエンタテインメント に入社後営業を経てソニー・コンピュータ(現 SIE)へ出向し、プレイステーションの黎明期に 携わる。 その後、ゾンバ・レコーズ、ワーナー ミュージックを経て、2005年からiTunesにて iTunes Storeの日本立ち上げに参加。2012 年にはスポティファイジャパンへ移籍し、2016 年以降の日本展開に尽力。2019年、インディ ペンデントのデジタルライツエージェンシーで あるMerlin Japanのゼネラルマネージャー を経て、2024年7月株式会社ライツスケール 代表取締役社長に就任。

#### 国内音楽ビジネスのグローバル化にチャレンジ

フェイス・ブループとライツスケールは、当時私も日本でiTunes Storeが立ち上がったタイミングからビジネスを共にした日本で最初のディストリビュー ターでありました。その歴史の新たな1ページを、時を超えて共に描けることは大変嬉しく思います。フェイス・グループはテクノロジーの会社というイメー ジから、入社後にはより音楽、映像、エンタテインメント領域へ軸足を置いている印象を新たに受けました。グループ内でのシナジーで、これまでにないも のを創ることを楽しみにしています。

日本の音楽業界も外資(主にプラットフォーム)による洗礼を受け、これまで国内である程度成立していた音楽ビジネスのグローバル化を行うことが課題 の1つとなりました。これまでは日本語であるがゆえに海外ユーザーに届きにくいのではないかという考え方もありましたが、昨今は、逆にこれをアドバンテー ジとして世界中のオーディエンスと繋がって行けるかどうかをチャレンジできる素地が整ってきていると思います。その好例を作るべく、新しいアーティス トからカタログまで色々な形でチームメンバーをサポートしていきたいと思っています。音楽レーベルをサービスとして分解した時に、制作、財務、宣伝な ど重要な部分はこれからも形を変えながら必要とされるものだと思いますが、流通も機能として重要な部分であり、日本独自の部分は残しつつもグローバ ルな流通プレイヤーに劣らない機能を装備することが、グループ全体にとっての大きな資源となり、またさらには日本音楽業界全体にも貢献するものと確 信しています。

#### オーディエンスを魅了するプラットフォーム「Sprayer®」

2023年8月にローンチしたSprayer®(スプレーヤー)について、本年度にまず初期の指標とおいていた登録アーティスト数は達成に近づいてきています。 「これから」を見据えたファンディングなどユニークな機能をいち早く実装しサービス提供していますが、競合過多の中でアーティストの認知はまだまだ広 げる必要があります。こうした新機能を含めて、サービス認知度を少しずつ上げていき、同時に成功するアーティスト例を作ることが肝要だと考えています。

プラットフォームでも、レーベル側でもオーディエンスを魅了していくという目的には変わりなく、またマーケットはオーディエンスの変化に伴うものだと 思います。この変化にいち早く気づける、高いオーディエンス感覚を何歳になっても培っていけるよう私個人、そしてチームメンバーもリードしていけるよ う精進して参ります。

#### **ARTIST INTERVIEW**

N D O H Y U T A



#### ―― 坂東さんが音楽をはじめたきっかけを教えてください。

母にピアノを習ったのが音楽との最初の出会いでした。父 と結婚する前の母は、町のピアノの先生や中学校の音楽講師 をしていたこともあって、スパルタ指導でしたね(笑)。

#### ―― 様々なジャンルの音楽がある中で、「現代音楽」を主戦場 とした経緯を教えてください。

音大の作曲科では、「西洋音楽」とその現在進行形である「現 代音楽」を学ぶので、入り口としては単にカリキュラムの一部 でした。でもいまとなっては、現代音楽は「作曲家としていち ばん自由に表現や実験ができる場所」であり、わたしにとって 欠かせない大切な存在だと感じています。

#### ―― 作曲する上であまり一般的とはいえない試みもされてい るそうですが、どのような狙いがあるのでしょう?

わたしの作品では、「ドレミをすべてまちがった音名でうた う」といった手法を用いることもあります。これは現代音楽の 技法の1つですが、「ふつうはこうだ」という刷り込みに対して 「本当にそうなのか?」と問い直し、音楽やそのオーディエンス を刺激することに面白さを見出そうとしています。

#### --- 映像音楽やJ-POPを手掛けることの面白みはどのよう なところに感じていますか?

映像音楽には以前から興味がありました。音楽家でなけれ ば建築家か映画監督になりたかったからかもしれません。そ のもう1つの夢の一部が叶ったような喜びがあります。J-POP に関しては、「自分の持つエッセンスやアイデアで力になれる なら」といったスタンスで携わらせていただいています。「歌 がいちばんの主役」という点が他ジャンルとの決定的な違い であると同時に、面白いところかもしれませんね。

#### ―― 坂東さんの最新作は、『「怪獣8号」オリジナル・サウンド トラック』です。

まさか自分がジャンプ作品に携わるとは思ってもいません でしたが、これを機にできる限り「攻めた音楽」を追求しようと 決意しました。その1つが、ストーリー的な必然性もあって、個 人的にはなじみのなかったロック調を取り入れたことです。制 作過程では苦労もありましたが、友人たちの支えもあって楽し

みながら制作に臨めたのは幸運でしたね。日本が世界に誇る アニメーションですが、音楽・音響の面では「もっとできるこ とがある」と感じていたこともあり、その思いをかたちにすべ く全力でトライさせてもらいました。

#### ―― 今後の活動についてお聞かせください。

現代音楽の公演を増やし、地方でのコンサートも積極的に 行いたいと思っています。また、これまでチャレンジしていな いフィールドとしては、インスタレーション作品にも挑戦した

#### ---- 最後に、メッセージをお願いします。

最近、明治時代からいかに日本が西洋音楽を取り入れたか ということについて調べているのですが、様々な資料に日本コ ロムビアの名前が出てきて、その歴史の長さに感嘆していま す。現在は明治時代と比べて音楽の需要も多様性も異なりま すが、「どのような表現をしたら社会に対して刺激を与えられ るか」というテーマのもと、新たな実験を行う場を提供してい ただけていることに心から感謝しております。



#### オリジナル・サウンドトラック CD2枚網:COCP-42282-3

¥3,960(税込)

ジャンルを超えたアーティストが集結してテレビアニメ 『怪獣8号』の音楽世界をつくり上げた、全64曲にも 及ぶサウンドトラック。本作のために追加録音した他、 MIXをすべてやり直した渾身の作品で、ブックレットに

は、坂東祐大と武井克弘プロデューサーの対談を収録。 ◎防衛隊第3部隊 ◎松本直也/集英社



#### 『TRANCE/花火』

COCQ-85575-6 ¥3.740(税込) ※高音質CD[UHQCD]採用

芥川作曲賞委嘱作品「花火」、青葉市子、U-zhaan、石 若駿、上野耕平らが参加した「TRANCE」、クラシック 音楽の"ふつう"を解体する「ドレミのうた」という、20 代に作曲した3作品を収録。現代音楽家としての初作

品集であり、坂東祐大の20代における集大成でもある。

PROFILE 1991年、大阪府生まれ。東京芸術大学作曲科を首席で卒業し、第25 回芥川作曲賞など数々の賞を受賞。作品は、オーケストラからサウンドインスタレー ション、映像音楽まで多岐にわたる。クラシック演奏家によるアンサンブル・ Ensemble FOVEの設立者でもある。米津玄師や宇多田ヒカル、嵐の編曲など多 岐にわたるコラボレーションも行い、その活動の幅を広げ続けている。

「ジャイアントドリー ム | などたっぷり全 255曲が大集結。





『藤子・F・不二雄生誕90周年記念 藤子·F·不二雄 MUSIC HISTORY』 【CDBOX】2024年9月25日発売/ 22.000円(税込)

#### 世良公則 最新ライブから ベストセレクションの ライブアルバムを配信リリース

現在ツアー中の「世良公則のアコースティック ソロライブ〜迸る (hotobashiru)〜生きるチカ ラが此処にある」より、選りすぐりのライブテイク

を12曲にまとめ、ライブ 倒的なヴォーカルとパワ フルなギターサウンドを 余すところなく収録。





2024年10月21日/デジタル配信

#### 出会ったすべての人に感謝する、 珠玉のコレサワ流ラブソング

大阪府出身、わがままヴォイスが魅力のシン ガーソングライターコレサワは、2017年8月に 1stアルバム 「コレカラー」 でデビュー。 2024年、 弾き語りによる全国ツアー「日々会々」のファイナ ルとなる東京公演で初披露された本作は、カント リー調の軽快なサウンドに乗せて「全部、君に出

会うためだった」と出会 ったすべての人への感 謝を歌う、コレサワ流の ラブソングとなってい





コレサワ『元彼女のみなさまへ』 2024年9月4日/デジタル配信

#### バッティストーニによる圧倒的な 推進力と、完璧なコントロールで 作り上げられた巨大な音宇宙

『カルミナ・ブラーナ』は、ドイツの作曲家カール・ オルフの代表作であり、力強いリズム、印象的な メロディー、そして大規模な合唱とオーケストラ の融合により、クラシック音楽の中でも特に人気 の高い作品。バッティストーニは、この「カルミナ・ ブラーナ』を得意としており、イタリアのアレーナ・

ディ・ヴェローナ音楽祭 ■ などでも大成功を収め、 今回満を持して東京フィ ルハーモニー交響楽団 の定期演奏会で取り上 **ず収録された作品。** 





オルフ/世俗カンタータ **『カルミナ・ブラーナ』** 【CD】2024年11月13日発売/ 3.500円(税込)

#### 若い世代を中心にSNSで話題の 元警察官のシンガーソング ライターによる人気曲

『少しだけ』は、インスタグラムのリールでの 爆発的な再生を受けて、TikTokでは様々な楽曲 紹介アカウントで紹介され、瞬く間に拡散。MV は120万回再生を突破し、「Billboard JAPAN Heatseekers Songs」では3週連続1位を獲得す るなど、今年話題を呼んだ楽曲となっている。





五十嵐ハル『少しだけ』 2024年3月1日/デジタル配信

#### Amazonプライムの CMにも起用されている、 今話題の楽曲

2024年1月にリリースした『秘密の』は、日頃の 悩みや葛藤に対する想いを頑張らなくてもいい、 諦めてもいい、とあなたの「秘密」を受け止めるよ

うな楽曲。SNSで瞬く間 に話題となり、Amazon プライムCM[アーバン ジャングル篇」にも起用 され、リリース以降も話 題となっている。



2024年1月24日/デジタル配信

#### 「徹子の部屋」放送で話題に 感動のバラードが シングルリリース

2024年5月に「徹子の部屋」(テレビ朝日系列) に出演し話題となった米国ニューヨーク市在住 の音楽家宮嶋みぎわが、番組内で披露し大きな話

題となったバラード『き みはほんとうはいい子 だよ」を自らピアノで弾 き語りしたシングルをリ



『きみはほんとうはいい子だよ (弾き語りバージョン)」 2024年11月6日/デジタル配信

## 言霊の持つ力を音に込めた 渾身の一曲

西宮ビーチリゾートにあるお店Casablancaで のライブを期に、この場所でのインスピレーショ ンを得て制作に至ったその名も『Casablanca』。

日本語で綴る今を生き る私たちの内側へのメッ セージ曲となっている。



A Hundred Birds sprayer' [Casablanca (feat.TeN)] 2024年11月1日/デジタル配信

#### **COMPANY OVERVIEW**

## 会社概要

株式会社フェイス (2024年9月30日現在 コンテンツ配信プラットフォームの開発 およびビジネスモデルの構築 1992年10月9日 32億1.800万円 資本金 東証スタンダード市場(証券コード4295) 106名(連結429名) ※2024年3月31日現在

:)	取	双締役および監査役 (2024年9月30日現在)					
	代	表取	7 締	役社	長	平澤 創	
	専	務	取	締	役	中西 正人	
	取		締		役	鈴木 千佳代	
_	社	外	取	締	役	正宗 エリザベス	
	社	外	取	締	役	水戸 重之	
	社	外	取	締	役	瀧口 匡	
	常	勤	監	査	役	長吉晋	
	社	外	監	査	役	清水 章	

アドバイザリー・ボードを構成する社外有識者 元日本ユニシス株式会社 代表取締役社長/ 株式会社お金のデザイン 社外監査役/株式会社 ISE 最高顧問/ 学校法人津田塾大学 理事長/国立大学法人千葉大学 経営協議会委員·学長選考会委員/ 学校法人根津育英会武蔵学園 評議員/内閣官房 産業遺産に関する有識者会議 委員/ 公益財団法人国立劇場おきなわ運営財団 評議員/ 一般社団法人グローバル教育推進プロジェクト特別顧問/ 公益財団法人日伊協会 会長/公益財団法人日本フィルハーモニー交響楽団 評議員/ 日本ヴェルディ協会 理事/ 大八木 成男 帝人株式会社 名誉顧問/東京電力ホールディングス株式会社 社外取締役/ アサヒグループホールディングス株式会社 社外監査役/ 堀総合法律事務所 代表弁護士/日本ローエイシア友好協会 常務理事/ 堀 裕 前内閣府 公益認定等委員会 委員/みずほグループ各社 顧問弁護士/ 株式会社パソナグループ特別顧問、指名・報酬委員会委員長/ フィデアホールディングス株式会社 社外取締役/ JUKI株式会社 社外取締役/在日ロイヤル・ダッチ・シェルグループ各社 監査役/

国立大学法人千葉大学 理事・副学長、経営協議会委員・客員教授/ 公益財団法人国連大学協力会 監事/ 公益社団法人医療系大学問共用試験実施評価機構 理事/ 公益財団法人渋沢栄一記念財団 理事/公益財団法人日本国際教育支援協会 理事/ 日本郵政グループ各社 顧問弁護士/

#### フェイス・グループ

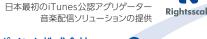
コンテンツをユーザーに届けるためのあらゆる機能を有し、ワンストップサービスとしてプラットフォーム化できる企業グループです。

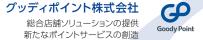
社 外 監 査 役 菅谷 貴子

#### 株式会社フェイス

コンテンツ配信プラットフォームの開発 Faith およびビジネスモデルの構築







メディアコンサルテーション、国内外のイベント企画制作 JAPAN MUSIC NETWORK

株式会社ライツスケール



クラブ等、エンタテインメント企画、運営 WakeWakeWork およびコンサルティング業務



映像設備等の管理および操作業務、不動産の賃貸借 ジャパンミュージックネットワーク株式会社







Group

コロムビア・マーケティング株式会社 コロムビアソングス株式会社 コロムビア・クリエイティブ株式会社(日本コロムビア子会社)

日本最初のレコード会社

ミュージックソフト等の制作、宣伝、出版管理

日本コロムビア株式会社



株式会社ドリーミュージック(日本コロムビア子会社) ミュージックソフト等の制作、宣伝、出版管理

(2024年9月30日現在)



株式会社KSR(日本コロムビア子会社)

音楽、映像ソフトウェアの企画、制作、製造、販売、 アーティストのマネジメント



株式会社フライングペンギンズ

アーティストのマネジメント業務