

## FY07 1Q 補足説明資料



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

1

株式会社フェイス

August 10, 2007

## 当資料取扱上の注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer

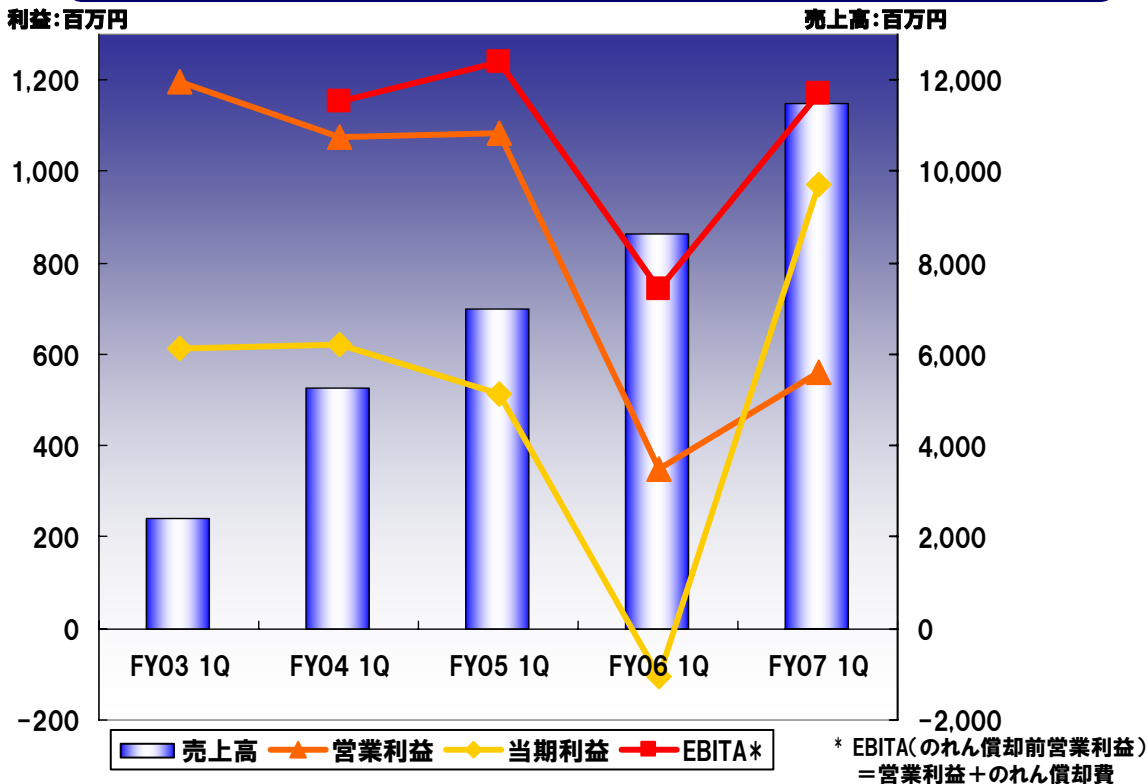


Technology

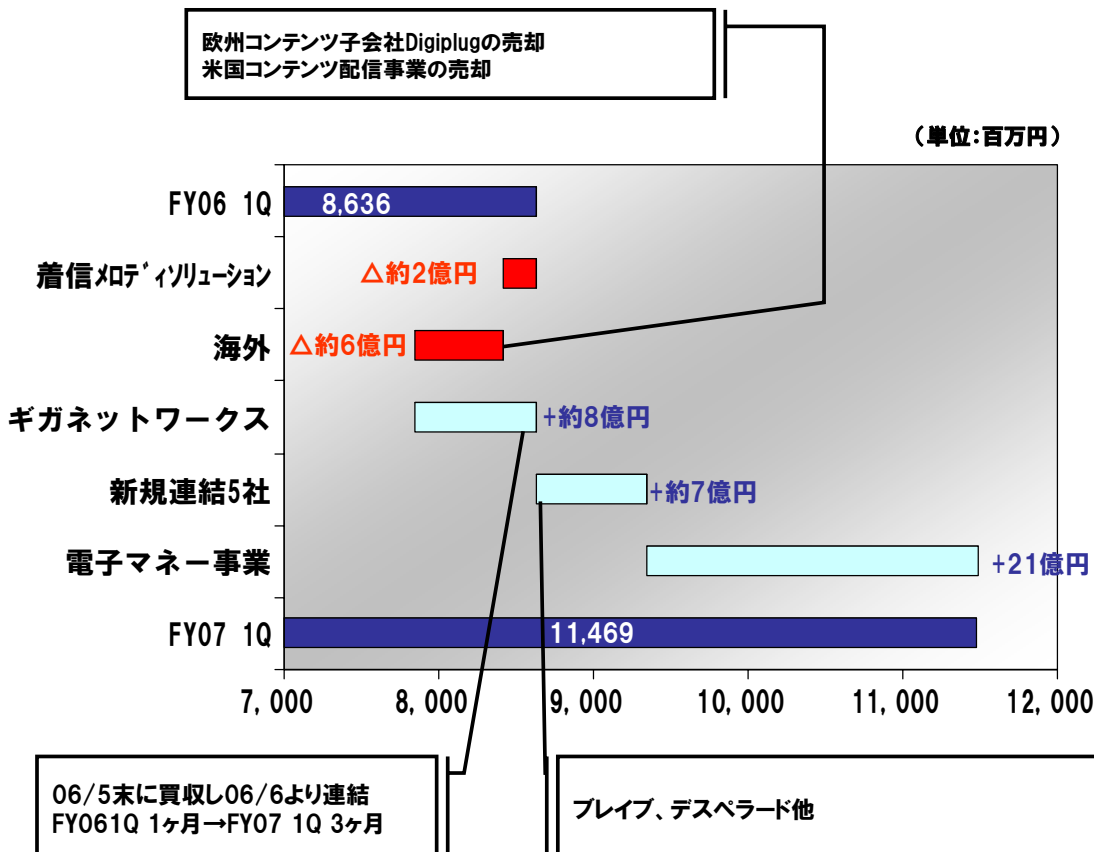
2

# 連結業績ハイライト

国内コンテンツ事業グループ会社、電子マネー事業の拡大により、引続き高い売上高成長を達成。利益面でも、海外再編などにより全ての利益指標が増益。



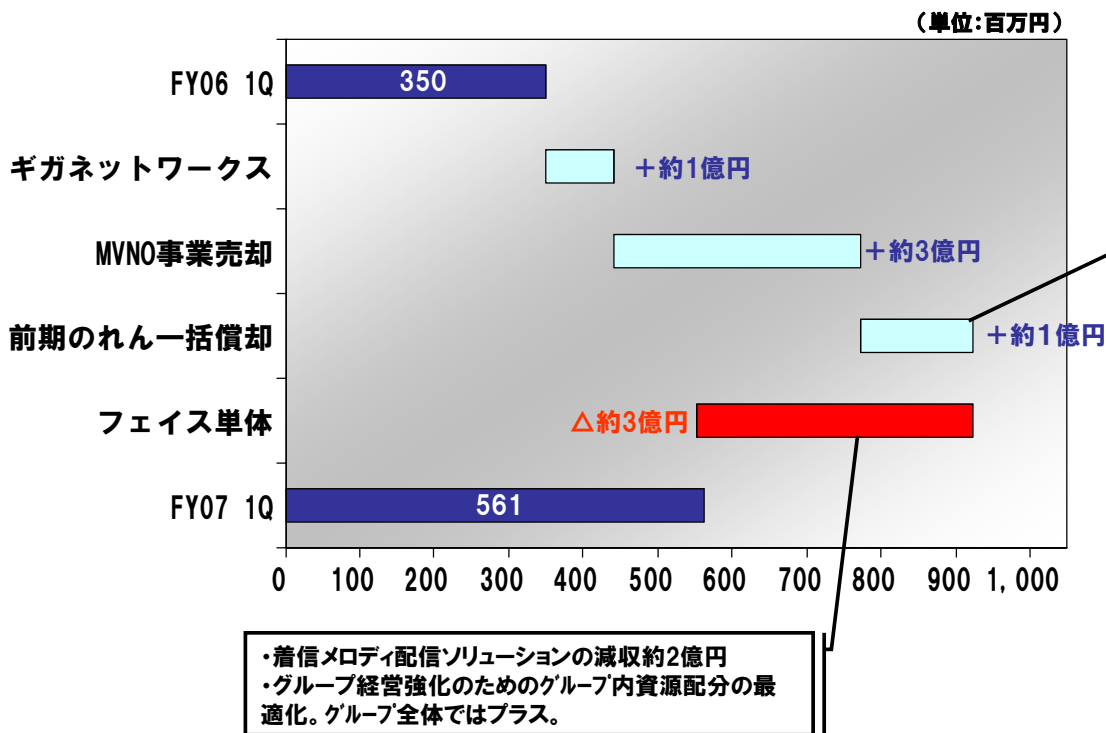
## FY07 1Q連結売上高(前年同期との比較)



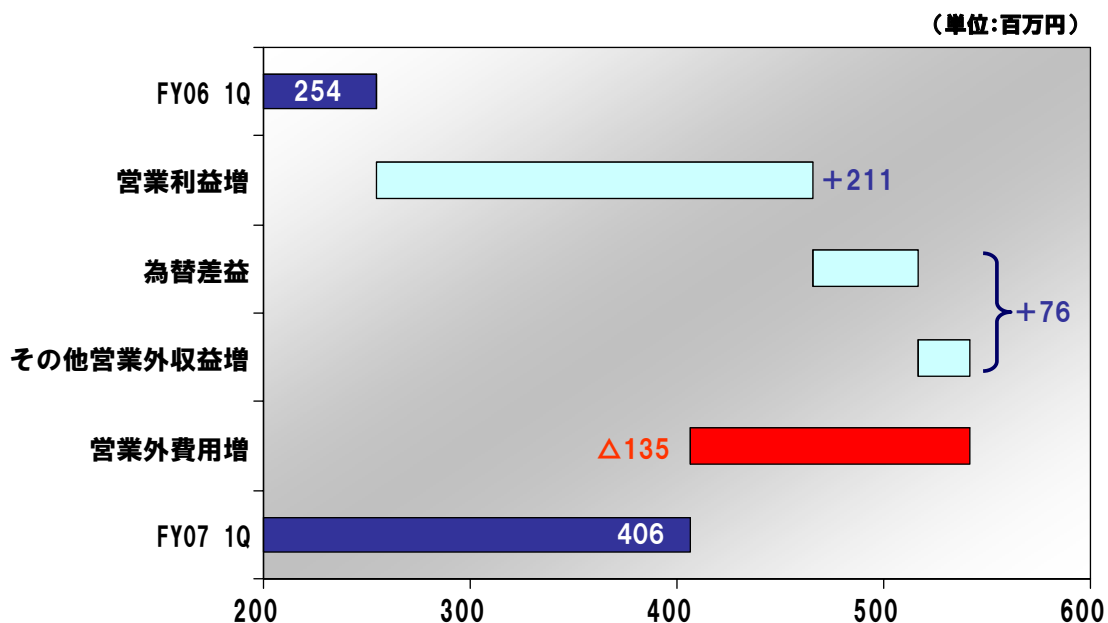
# FY07 1Q営業利益(前年同期との比較)



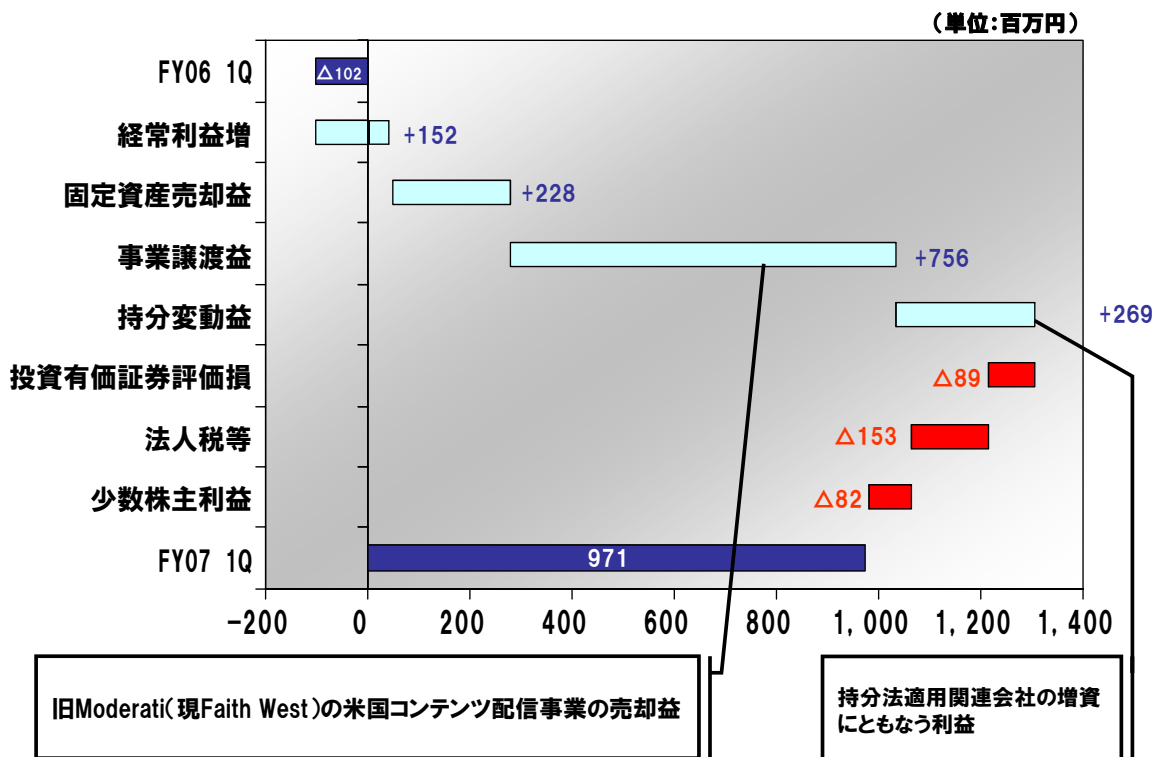
FY06 1Qのれん償却費 Take Net 132、グッディポイント19  
前期一括償却によりFY07 1Qには発生せず



# FY07 1Q経常利益(前年同期との比較)



# FY07 1Q純利益(前年同期との比較)



# FY07 1Q連結業績(前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY06 1Q	対前期増減額	同左増減率	FY07 1Q	対前期増減額	同左増減率	同左増減要因	通期見込み	進捗率
<b>売上高</b>	8,636	1,629	23.2%	11,469	2,833	32.8%		50,000	22.9%
<b>コンテンツ</b>	3,506	228	6.9%	4,165	659	18.7%	ギガネットワークスの3ヶ月フル寄与(前年同期1ヶ月)+約8億円 新規連結5社の寄与+約7億円 単体着信メロディ配信ソリューションの減収△約2億円 海外△約6億円(再編等による減収)	17,400	23.9%
<b>電子マネー</b>	4,747	1,026	27.5%	6,882	2,135	44.9%	オンラインゲーム中心に決済高が引続き高伸	30,900	22.3%
<b>MVNO</b>	-	-	-	-	-	-		-	-
<b>営業利益</b>	350	▲736	-67.7%	561	211	60.2%		2,100	26.7%
<b>コンテンツ</b>	650	▲442	-40.4%	389	▲261	-40.1%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収△約2億円 新マーケット創造のための先行投資負担	1,400	27.8%
<b>電子マネー</b>	109	120	-	151	42	38.5%	増収効果	600	25.2%
<b>MVNO</b>	▲361	-	-	-	-	-	前年同期361百万円営業損失計上のMVNO事業売却	-	-
<b>経常利益</b>	254	▲891	-77.8%	566	312	122.8%		1,700	33.3%
<b>当期純利益</b>	▲102	▲615	-	1,191	1,293	-		1,300	91.6%

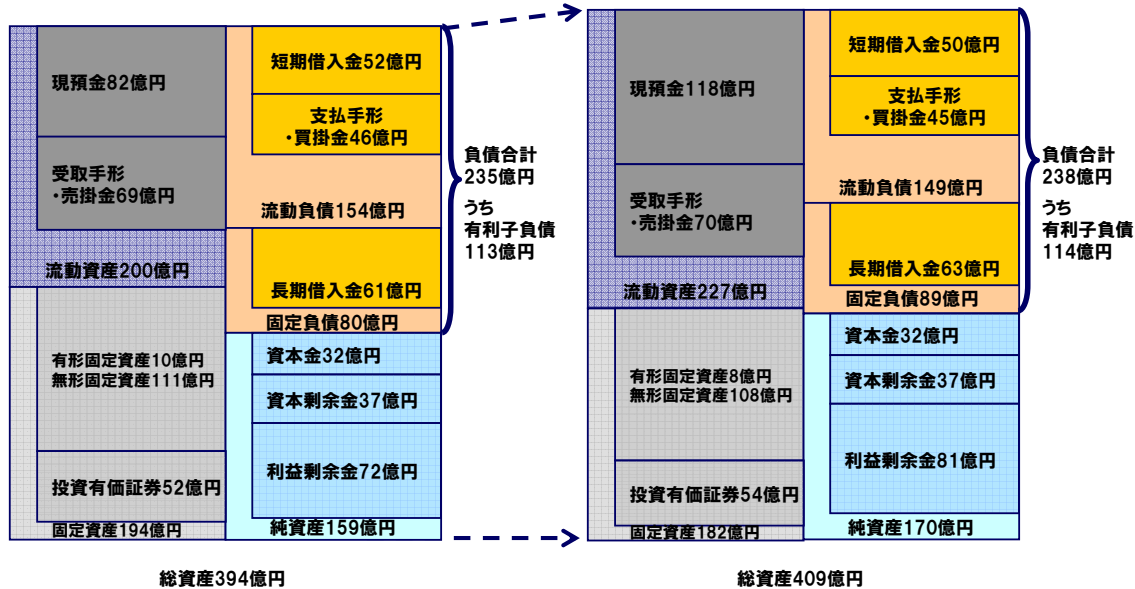
# 連結貸借対照表(前期末との比較)

現預金が36億円増加し、ネットキャッシュ化(△31→+4 億円)  
自己資本比率も1.0ポイント改善(38.6%→39.6%)



2007年3月末

2007年6月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

9

## 参考資料



Mobile



Game



Internet



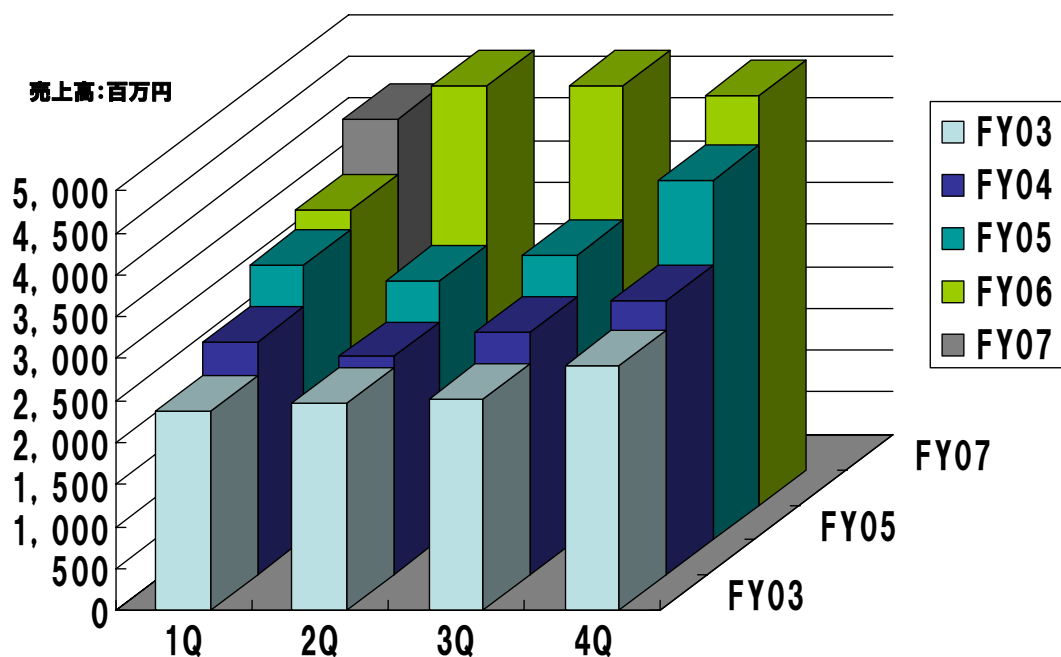
Computer



Technology

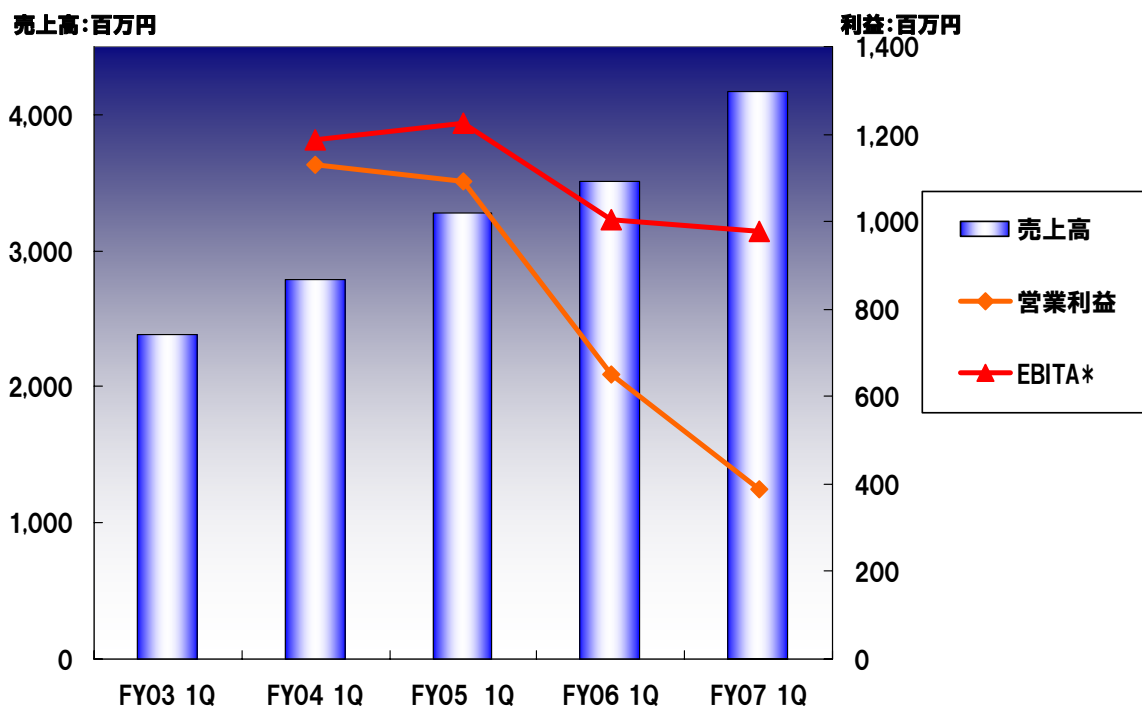
10

# コンテンツ事業の四半期別売上高推移



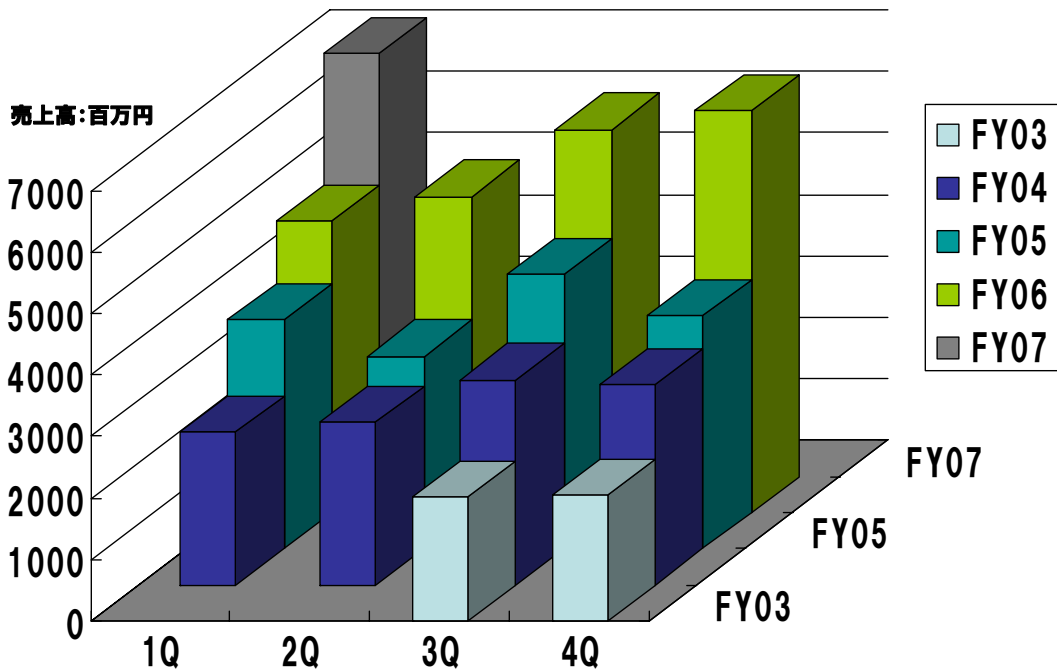
(注)四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

# FY07 1Q コンテンツ事業の業績



\*EBITA(のれん償却前営業利益) = 営業利益 + のれん償却費

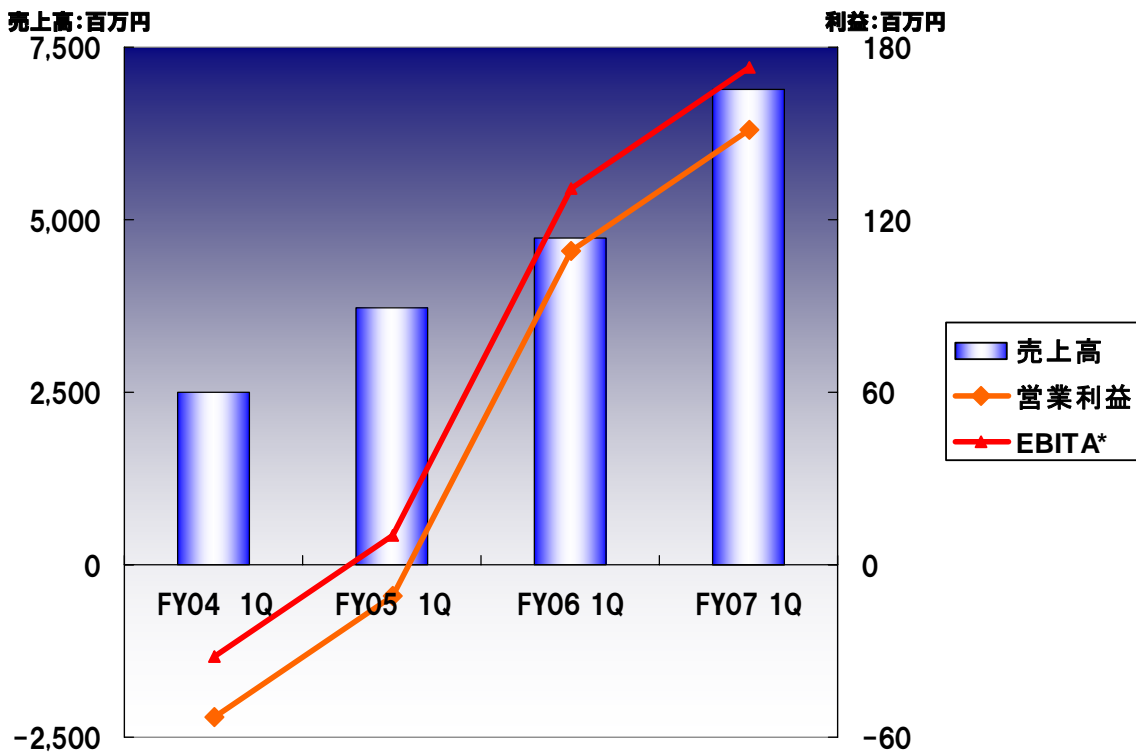
# 電子マネー事業の四半期別売上高推移



(注)四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。



# FY07 電子マネー事業の業績



\*EBITA(のれん償却前営業利益) = 営業利益 + のれん償却費



# FY07 1Q 連結セグメント別実績



(百万円)

	FY03 1Q	FY04 1Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY05 1Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY06 1Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY07 1Q	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	2,416	5,281	2,865	118.6%	7,007	1,726	32.7%	8,636	1,629	23.3%	11,469	2,833	32.8%
コンテンツ	2,385	2,786	401	16.8%	3,278	492	17.7%	3,506	228	7.0%	4,165	659	18.8%
電子マネー	—	2,491	—	—	3,721	1,230	49.4%	4,747	1,026	27.6%	6,882	2,135	45.0%
MVNO	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
営業利益	1,196	1,077	▲ 119	-9.9%	1,086	9	0.8%	350	▲ 736	-67.8%	561	211	60.3%
コンテンツ	—	1,131	—	—	1,092	▲ 39	-3.4%	650	▲ 442	-40.4%	389	▲ 261	-40.2%
電子マネー	—	▲ 53	—	—	▲ 11	42	—	109	120	—	151	42	38.1%
MVNO	—	—	—	—	—	—	—	▲ 361	—	—	—	—	—
経常利益	1,206	1,090	▲ 116	-9.6%	1,145	55	5.0%	254	▲ 891	-77.8%	406	152	59.9%
当期純利益	613	623	10	1.6%	513	▲ 110	-17.7%	▲ 102	▲ 615	—	971	1,073	—



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

15

# のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY03	FY04	FY05	FY06		FY07		償却期間	償却期限
				1Q	通期	1Q	通期(予)		
ウェブマネー	51	82	82	21	82	22	89	10年	2013/9
Digiplug	221	239	—	—	—	—	—	—	—
TakeNet	—	—	531	132	424	—	—	—	—
Faith Communications	—	—	63	32	94	—	—	—	—
グッディポイント	—	—	39	19	39	—	—	—	—
ギガネットワークス	—	—	—	189	1,771	531	2,125	5年	2011/5
サイバープラス	—	—	—	—	217	54	217	5年	2011/3
MVP	—	—	—	—	—	1	4	5年	2012/3
メディアコンプレックス	—	—	—	—	—	—	11	5年	2012/6
計	272	322	715	393	2,627	608	2,446	—	—

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,218百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

16